

DOCUMENTO DE PROJETO DE EXTENSÃO

1. DADOS GERAIS

Título do Projeto

FECAPAY

Integrantes da equipe

Nome:	RA:
Rafaela Coelho Bastos	24026076
Guilherme Luis Martins Passos	24025973
Deivid Gomes	24025839
Bruna Lira	24025837

Professor responsável

Vinicius Heltai Pacheco.

Curso

Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

Linha de atuação

Identificar com ✓ uma ou mais linhas de atuação conforme projeto pedagógico de curso.

- Projeto Interdisciplinar: ✓

Tipo de projeto

Identificar com ✓ o tipo de projeto.

- Atividade de Extensão não implementado na prática (proposta de intervenção)
- Atividade de Extensão implementado na prática (intervenção executada) ✓

Tema gerador

O projeto "FECAPAY" propõe o desenvolvimento de uma solução digital que oferece serviços financeiros para uso dentro da faculdade, com foco em descontos para estudantes de uso diário.

Produto decorrente do projeto (opcional dependendo do tipo de projeto)

Um aplicativo mobile de aplicação web FECAPAY com funcionalidades de backend implementadas e frontend estruturado..

2. IDENTIFICAÇÃO DO CENÁRIO DE INTERVENÇÃO E HIPÓTESES DE SOLUÇÃO

Local (cenário) previsto para a implementação do projeto

A aplicação está pensada para ser utilizada por estudantes da própria faculdade, bem como por empresas e iniciativas que atuam dentro ou em parceria com o ambiente universitário. Facilitando assim para que o frequentador possa consumir e aproveitar a estrutura dentro da universidade sem gastar tanto.

Público-alvo a ser atendido pelo projeto

Estudantes universitários em sua maioria, professores e outros colaboradores..

Apresentação do(s) problema(s) observado(s) e delimitação do objeto de estudo e intervenção

Muitos estudantes universitários e colaboradores enfrentam o problema diário de possuir um serviço bancário que os ajude ativamente no dia-a-dia, a falta de plataformas que possam os auxiliar e ainda oferecer serviços foi o que motivou o projeto.

Definição de hipóteses para a solução do problema observado

A criação de uma plataforma simples e segura permitirá maior acesso de usuários a serviços financeiros com uma interface intuitiva que pode diminuir a dificuldade no uso.

3 DESCRIÇÃO DO PROJETO

Resumo

O projeto "FECAPAY" consiste no desenvolvimento de uma aplicação web focada em inclusão financeira, executando operações básicas como consulta de saldo e resgate de cupons dentro da universidade. O sistema foi dividido entre backend e frontend.. O frontend já foi implementado utilizando Android Studio, e o backend foi desenvolvido com Java e XML.

Introdução

A inclusão financeira é uma das barreiras enfrentadas por comunidades periféricas. Em um cenário onde o acesso aos bancos digitais ainda é limitado por falta de familiaridade, infraestrutura e acessibilidade, torna-se essencial criar soluções que atendam a essa demanda. O projeto "FECAPAY" visa atender esse desafio a partir de uma aplicação web intuitiva, com backend robusto e frontend acessível.

Objetivos

Desenvolvimento de uma API com rotas para cadastro, login, saldo e cupons; criação de uma interface funcional e adaptável com Android Studio; documentação da instalação e configuração da aplicação; além de estimular o uso de ferramentas digitais acessíveis por públicos com pouca renda.

Métodos

Foi projetada uma aplicação com separação clara entre frontend e backend. O frontend foi desenvolvido no Android Studio visando portabilidade e fácil adaptação, e o backend com Java e SQLite. A documentação, testes de rotas e estrutura da base de dados foram priorizados. A validação foi feita por simulações de uso e testes com usuários em fase de protótipo.

Resultados (ou resultados esperados)

O projeto espera ampliar o acesso a serviços financeiros básicos dentro do ambiente acadêmico, estimulando a inclusão digital e o letramento financeiro entre estudantes, colaboradores e universidades. Focamos na economia e no proveito de todas as instalações do ambiente estudantil.

Considerações finais

O FECAPAY representa uma proposta concreta de aplicação da tecnologia como ferramenta de inclusão social e incentivo correto de como se deve utilizar o alcance dentro das universidades.

Referências**1. ANDROID.**

Documentação do Android Open Source Project. Disponível em: <https://source.android.com/docs>. Acesso em: 21 maio 2025.

2. JAVA.

Documentação da API do Java. Disponível em: <https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/> Acesso em: 21 maio 2025.

3. XML.

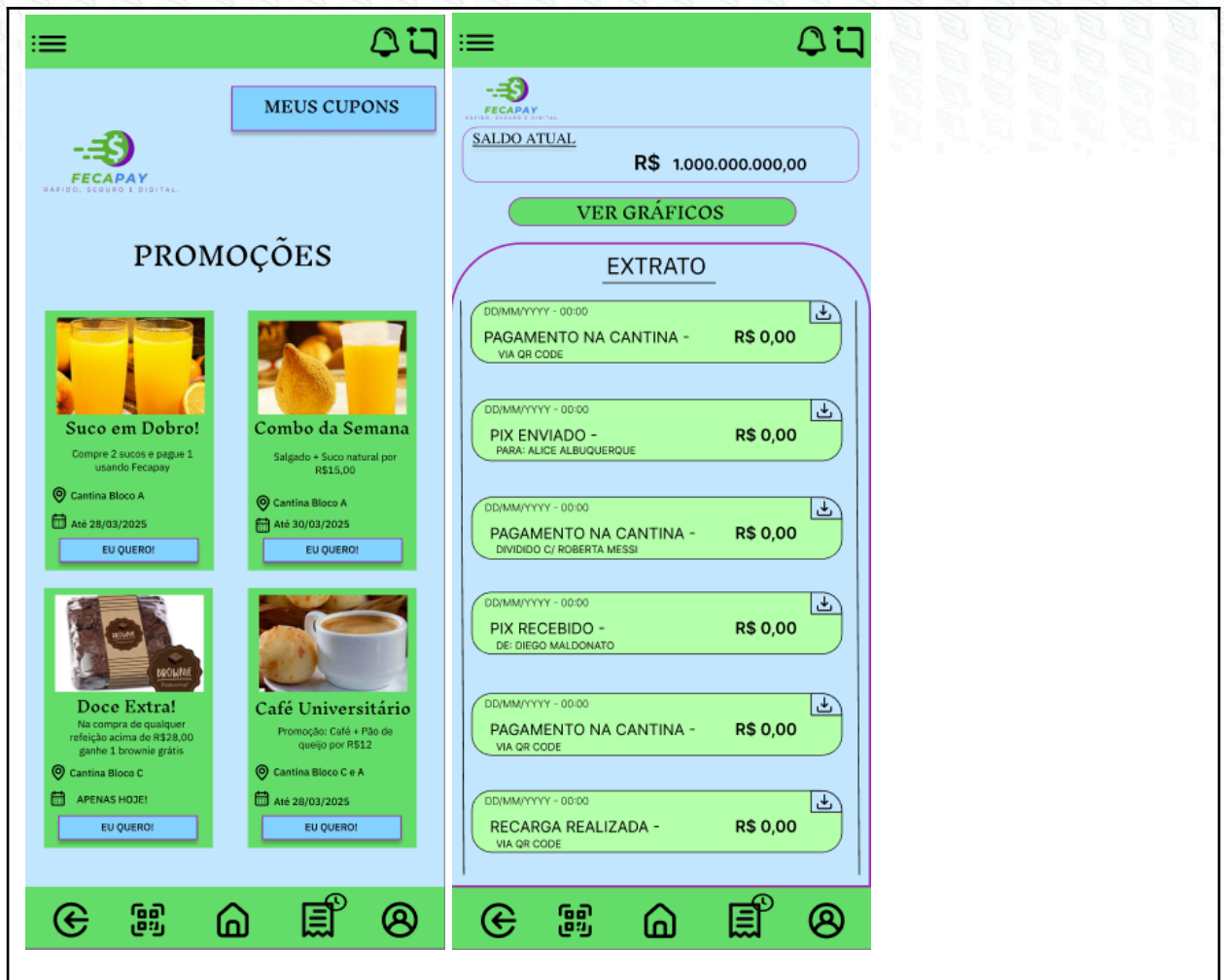
web framework para XML. Disponível em: <https://basex.org/> Acesso em: 21 maio 2025.

4. NUBANK.

Nubank – Conta digital, cartão de crédito e mais. Disponível em: <https://nubank.com.br/>. Acesso em: 21 maio 2025.

ANEXO I

<https://github.com/2025-1-NADS3/Projeto4>



Fontes:

Regulamento das Atividades de Extensão – FECAP

Links:

- Documentação do SQLite:
<https://www.sqlite.org/docs.html>

Documentos FECAP

Regulamento das Atividade de Extensão

Versão 2.0 – 10/2024