



Análise de Usabilidade Pontos positivos: Simples e direta. Obstáculos encontrados: Criação da logo

Acessibilidade Avaliação da legibilidade: Botões e campos estão em tamanho adequado ao toque.

Para deficientes: Texto “Esqueceu sua senha?” pequeno e com baixo contraste, prejudica a leitura por pessoas com baixa visão ou idosos.

Heurísticas de Nielsen

1 Visibilidade do status do sistema

Aplicação: Botão visível, mas sem feedback claro ao ser pressionado.

Melhoria: Incluir áudio, vibração ou mensagem para indicar status.

2 Reconhecimento em vez de memorização

Aplicação: O layout é simples, exigindo pouca memorização.

Melhoria: Incluir ícones com descrição para facilitar entendimento por leitores de tela.

3 Flexibilidade e eficiência de uso

Aplicação: Interface básica, mas sem ajustes para diferentes perfis de usuários.

Melhoria: Adicionar opções como leitura por voz ou aumentar tamanho de fonte.

4 Estética e design minimalista

Aplicação: Tela limpa e sem poluição visual.

Melhoria: Garantir que essa simplicidade seja acompanhada de acessibilidade.

5 Ajuda e documentação

Aplicação: Não há instruções na tela.

Melhoria: Incluir uma explicação breve sobre o que inserir nos campos ou um botão “Ajuda”.



Análise de Usabilidade Pontos positivos: Tela limpa e com layout organizado, o que facilita a navegação. Obstáculos: criar opção de cadastro com Google.

Acessibilidade Avaliação da legibilidade: O botão “cadastrar” tem destaque. Para deficientes: Não há opção para ajuste de fonte, contraste, ou navegação por voz.

Heurísticas de Nielsen

1 Visibilidade do status do sistema

Aplicação: Botão “cadastrar” visível e destacado.

Melhoria: Incluir mensagem ou sinal (visual, sonoro ou tátil) após clicar.

2 Consistência e padrões

Aplicação: Uso consistente de cores e organização dos campos.

Melhoria: Usar ícones mais intuitivos e reconhecíveis por leitores de tela.

3 Prevenção de erros

Aplicação: Não há validação visível ou aviso de erro ao digitar incorretamente.

Melhoria: Incluir mensagens em tempo real e instruções nos campos (confirmação de e-mail).

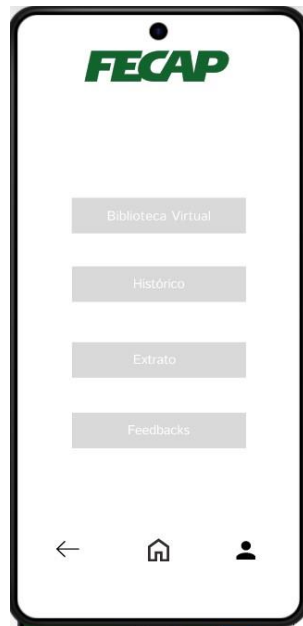
4 Flexibilidade e eficiência de uso

Aplicação: Interface direta, mas sem opções adaptativas.

Melhoria: Incluir acessibilidade por voz, ajuste de texto e modo de alto contraste.

5 Ajuda e documentação

Aplicação: Tela não fornece orientações adicionais. Melhoria: Adicionar uma breve explicação sobre o cadastro ou botão de ajuda acessível.



Análise de Usabilidade: Pontos positivos: O uso de ícones padronizados. Obstáculos: Falta de destaque visual quando um botão é pressionado.

Acessibilidade: Avaliação da legibilidade: Botões grandes e bem espaçados. Para deficientes: Não há feedback visual/tátil após interação.

Heurísticas de Nielsen

1 Visibilidade do status do sistema

Aplicação: Ícones e botões estão visíveis, mas não mudam quando clicados.

Melhoria: Adicionar animação, cor ou som ao pressionar botões.

2 Consistência e padrões

Aplicação: Padrões comuns de navegação foram seguidos (ícones familiares).

Melhoria: Adicionar mais botões para futuras telas.

3 Estética e design minimalista

Aplicação: Tela é limpa e sem distrações.

Melhoria: Melhorar contraste e clareza visual dos botões.

4 Reconhecimento em vez de memorização

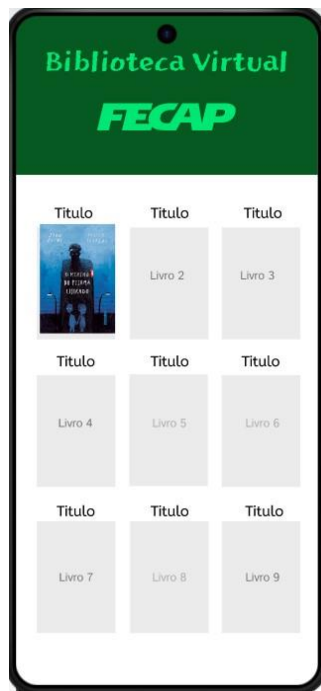
Aplicação: Os nomes dos botões já indicam suas funções.

Melhoria: Adicionar ícones ou imagens que reforcem cada funcionalidade.

5 Ajuda e documentação

Aplicação: Não há instruções ou botões de ajuda visíveis.

Melhoria: Incluir um botão com informações sobre cada função ou tutorial inicial.



Análise de Usabilidade: Pontos positivos: Organização em grade facilita a visualização de múltiplos livros. Obstáculos: Não há filtro ou barra de busca.

Acessibilidade: Avaliação da legibilidade: As capas dos livros são visualmente claras. Para deficientes: Não há feedback visual/tátil após interação.

Heurísticas de Nielsen

1 Visibilidade do status do sistema

Aplicação: Não há resposta visual ao selecionar um livro.

Melhoria: Adicionar animação, destaque ou mudança de cor ao clicar.

2 Reconhecimento em vez de memorização

Aplicação: Capas de livros ajudam no reconhecimento.

Melhoria: Substituir os títulos genéricos por nomes reais dos livros.

3 estética e design minimalista

Aplicação: Layout simples e limpo.

Melhoria: Melhorar contraste nos nomes dos livros e padronizar fontes.

4 Controle e liberdade do usuário

Aplicação: Usuário pode navegar livremente pela biblioteca.

Melhoria: Adicionar botão de voltar ou filtros para facilitar navegação.

5 Ajuda e documentação

Aplicação: Não há orientações ou instruções visíveis.

Melhoria: Adicionar tutorial rápido ou ícone de ajuda com instruções de uso.



Análise de Usabilidade: Pontos positivos: O botão “Disponível” indica o status do livro.
Obstáculos: falta de detalhes do livro.

Acessibilidade: Texto do título e descrição tem bom contraste com o fundo branco. Para deficientes: Não há ajuste de fonte ou contraste para usuários com deficiência visual.

Heurísticas de Nielsen

1 Visibilidade do status do sistema

Aplicação: O status “Disponível” é exibido de forma clara.

Melhoria: Adicionar animação no botão

2 Correspondência com o mundo real

Aplicação: Layout simula uma ficha de livro física (capa, sinopse).

Melhoria: Adicionar foto da parte de trás do livro

3 Estética e design minimalista

Aplicação: Interface limpa, sem elementos desnecessários.

Melhoria: Melhorar contraste do botão e harmonizar fontes.

4 Reconhecimento em vez de memorização

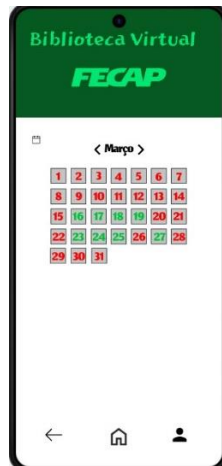
Aplicação: Capa e texto facilitam a identificação.

Melhoria: Acrescentar ação visível ou orientações

5 Ajuda e documentação

Aplicação: Não há instruções ou informações adicionais.

Melhoria: Incluir um pequeno ícone de ajuda explicando o que significa “Disponível” e como funciona o empréstimo.



Análise de Usabilidade: Pontos positivos: Cores diferentes indicam diferentes tipos de dias.
Dificuldades: fazer cada botão de um jeito trabalhoso.

Acessibilidade: Os quadrados dos dias estão próximos e pequenos. Para deficientes: Falta de acessibilidade para deficientes visuais.

Heurísticas de Nielsen 1 Visibilidade do status do sistema

Aplicação: Cores mostram status dos dias

Melhoria: Incluir legenda explicando o significado de cada cor.

2 Consistência e padrões

Aplicação: Layout lembra calendários tradicionais.

Melhoria: Tornar a navegação mais intuitiva com nomes dos dias da semana ou ícones melhores.

3 Estética e design minimalista

Aplicação: Interface limpa.

Melhoria: Contraste e espaçamento podem ser melhorados para acessibilidade.

4 Prevenção de erros

Aplicação: Interface não impede ações erradas.

Melhoria: Exibir mensagem de confirmação ao selecionar um dia com ação

5 Reconhecimento em vez de memorização

Aplicação: Sem legenda, o usuário precisa memorizar o que cada cor significa.

Melhoria: Adicionar texto descritivo ou dicas visuais ao tocar nos dias.



Análise de Usabilidade: Pontos positivos: Ícones de pagamento estão visíveis, sugerindo múltiplas opções. Dificuldades: falta do botão de alugar.

Acessibilidade: Ícones de pagamento são visualmente acessíveis. Para deficientes: falta de indicação se é um audiobook.

Heurísticas de Nielsen: 1 Visibilidade do status do sistema

Aplicação: Mostra avaliação e valor.

Melhoria: Exibir confirmação de seleção ou status de pagamento.

2 Reconhecimento em vez de memorização

Aplicação: Ícones de pagamento são visuais, mas sem texto.

Melhoria: Adicionar rótulos aos ícones.

3 Correspondência entre o sistema e o mundo real

Aplicação: Uso de ícones familiares (cartões, dinheiro).

Melhoria: Indicar se é compra única, assinatura ou aluguel.

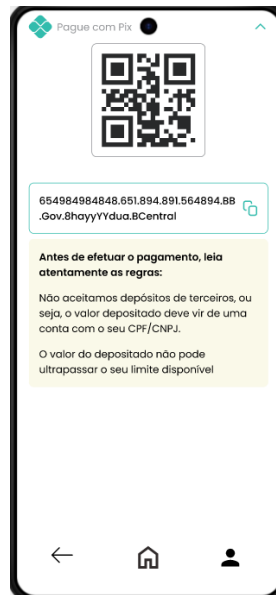
4 Estética e design minimalista

Aplicação: Design limpo.

Melhoria: Organizar melhor os elementos e incluir instruções de uso.

5 Controle e liberdade do usuário

Aplicação: Falta botão de cancelar ou voltar à biblioteca. Melhoria: Incluir um botão “Voltar” visível próximo ao conteúdo.



Análise de Usabilidade: Pontos positivos: A área do QR Code é grande o suficiente para facilitar a leitura. Dificuldades: Não há confirmação clara de que a chave foi copiada.

Acessibilidade: O aviso de regras antes do pagamento está visível e destacado. Para deficientes: A ausência de áudio ou feedback tátil pode limitar a usabilidade.

Heurísticas de Nielsen: 1 Visibilidade do status do sistema

O sistema não oferece feedback após a cópia da chave Pix

Melhoria possível: Adicionar uma mensagem ou ícone indicando "Chave copiada".

2 Controle e liberdade do usuário

O usuário não tem opção de voltar ao menu anterior ou desfazer ações facilmente.

Melhoria possível: Incluir botões mais claros para "voltar" ou "cancelar".

3 Prevenção de erros

A presença do aviso antes do pagamento é positiva, ajudando a prevenir depósitos incorretos.

Melhoria possível: Reforçar com cores ou ícones de alerta visual.

4 Consistência e padrões

O uso de ícones segue padrões conhecidos (como o botão de cópia), facilitando o entendimento.

Melhoria possível: Manter consistência em botões com ações semelhantes em outras partes do app.

5 Estética e design minimalista

O design é limpo e funcional, com foco no essencial para o pagamento.

Melhoria possível: Explorar cores mais vibrantes para ações principais (como o botão de cópia) para aumentar a visibilidade.

Vinicius Kingo 24026141 (em sala)

Murilo Lopes 24026183 (em sala)

Rodrigo Cruz 24026578 (em sala)

Lucas Gomes 24026562 (em sala)

Lucca Brandão 23024740 (em sala)