FUNDAÇÃO ESCOLA DE COMÉRCIO ÁLVARES PENTEADO ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

ANDREIA ALAINI SILVA
BRUNA FARIAS PIRES
GUILHERME MENDES ALBUQUERQUE
LUAN MEIRELES FRANCHINI

UTILIZAÇÃO DA NORMA DE QUALIDADE DE SOFTWARE 25010 NO DESENVOLVIMENTO DO APLICATIVO DO PI

São Paulo

Aplicação da Norma ISO/IEC 25010 no Desenvolvimento do App de Gerenciamento de Pagamentos Acadêmicos

Objetivo do Projeto: O objetivo do projeto é o desenvolvimento de um aplicativo para alunos, no qual eles poderão consultar seu saldo disponível, pagar mensalidades e gerenciar seus gastos acadêmicos (como lanches, livros etc.). Em parceria com o banco Neon, o app visa facilitar a administração financeira dos alunos no contexto acadêmico, tornando mais simples o controle de despesas e pagamentos relacionados à faculdade.

Atualmente o projeto está na fase inicial do desenvolvimento e a equipe está focada na definição das principais funcionalidades e nas bases estruturais do aplicativo.

Aplicação da Norma ISO/IEC 25010 na Fase Inicial: Essa norma oferece uma base sólida para garantir a qualidade do software em desenvolvimento. Durante essa fase inicial, o grupo está tomando as primeiras medidas para garantir que as características dessa norma sejam incorporadas ao longo do desenvolvimento do aplicativo.

1.1 Funcionalidade

As principais funcionalidades do aplicativo são:

- Gestão de saldos: O sistema básico para consulta de saldo será desenvolvido, permitindo ao aluno visualizar o valor disponível para pagamentos.
- **Pagamento de mensalidades**: A integração inicial com o sistema de pagamento acadêmico está sendo planejada, embora a implementação completa ainda esteja no papel, apenas.
- **Controle de gastos**: A estrutura para registrar despesas como lanches e livros está sendo modelada.

1.2 Desempenho

E relação ao tempo de resposta, o objetivo é que as interações do usuário (como consulta de saldo e pagamentos) aconteçam rapidamente, sem latência perceptível. O grupo também já está adotando boas práticas de codificação para garantir que o aplicativo seja eficiente no que se trata do uso de memória, evitando que sobrecarregue o dispositivo do usuário.

1.3 Compatibilidade

A equipe está realizando a adaptação do layout para diferentes tamanhos de tela e dispositivos, garantindo que a compatibilidade seja aderida com sucesso.

1.4 Usabilidade

A primeira versão do design está sendo prototipada, com um layout simples e navegação clara. Além disso, estão sendo considerados os principais fluxos de interação, como a consulta de saldo e o pagamento de mensalidades, para garantir que sejam simples e diretos.

1.5 Confiabilidade

Alguns testes de estabilidade estão sendo realizados para garantir que o aplicativo funcione de maneira confiável nas versões iniciais.

1.6 Segurança

A funcionalidade básica de autenticação (como login com senha) será desenvolvida para que o aplicativo atenda aos requisitos mínimos de segurança.

1.7 Manutenibilidade

O código está sendo desenvolvido de forma limpa para facilitar a implementação de novas funcionalidades e a correção de erros futuros. Além de garantir a compreensão e acessibilidade para todos os membros da equipe.

1.8 Portabilidade

O grupo está utilizando ferramenta de desenvolvimento que possibilita a criação do app para algumas versões do Android, não somente uma, e o Design responsivo também faz parte do projeto, pois o layout está sendo projetado para ser flexível e adaptável a diferentes tamanhos de tela.