

PROJECT CHARTER

PICK YOUR DRIVER

Componentes do grupo:

- 1) Daniel Baptista Acioli RA: 23025608
- 2) Fábio Spindola RA: 22086131
- 3) Fabricio Cândido do Nascimento RA: 23025273
- 4) Leonardo de Souza Mouzinho RA: 23025627

São Paulo, 17 de fevereiro de 2025

1. Organização - Resumir das condições do projeto

Problema: Engajar o produto para os usuários finais.

Objetivo: Desenvolver uma solução que auxilie os usuários na precificação de corridas realizadas por aplicativos de transporte privado com o objetivo de apresentar o melhor custo benefício.

2. Project Charter – Termo de Compromisso

Nome do projeto Pick Your Driver

Cronograma básico - Data: Início: 10 de fevereiro de 2025 Fim: 22 de maio de 2025

Organização: Khipo

Gerente do Projeto, Responsabilidades e autoridade:

Gerente de Projeto: Fabricio Nascimento, responsável por *startar sprint*, organização do **GIT HUB** tarefas, *branches*, entregas, gerenciar conflitos e monitorar indicadores

Gerente Técnico: Daniel Baptista, responsável pelo gerenciamento e desenvolvimento do banco de dados, API e Mobile, monitorar indicadores

Projects Owner (PO): Leonardo Mouziho, responsável por auxiliar o gerente de projetos, compõe a equipe técnica com gerenciamento e na tomada de decisões na condução da *sprint*.

Gerente de Criação (UX): Fábio Spindola responsável pelo desenvolvimento da experiencia do usuário, criação de produtos, *mockup*, *wireframe* e protótipos.

Declaração do escopo

Objetivo do projeto

Desenvolver uma solução que auxilie o usuário na precificação de corridas realizadas por aplicativos de transporte privado.

Metas do projeto

Ter uma solução eficaz, rápida, levando ao usuário a melhor decisão entre custo e benefício para sua mobilidade.

Justificativa para o projeto: Para auxiliar o usuário final qual melhor rota, tempo de espera e principalmente o custo. Trazendo ao mesmo uma economia de tempo e financeira.

Stakeholders: Equipe de designer, equipe de desenvolvimento, equipe de marketing, equipe comercial e Investidores (Khipo).

Estimativa Inicial de Investimento (R\$). R\$ 250.000,00

Fonte (inicial) de recursos que serão usados no projeto
Recursos Humanos: PO, Programadores, Gerente de projeto, Administrativo, Comercial, Designers e Legal
Recursos Financeiros: Investimento inicial, Programas de análise de dados, Licenças de aplicativos, mídia, divulgação
Recursos Materiais: Locação de imóvel, Compra de Moveis e Computadores compatíveis,

Descrição resumida do produto ou serviço que o projeto irá produzir.

Um aplicativo que em uma pesquisa unitária traz as melhores opções de rotas, valores e tempos unindo o melhor entre custo e benefícios.

Principais fases (MARCOS) do projeto
1. Levantamento de requisitos 2. Planejamento e divisão de tarefas e tempo de entrega 3. <i>Mockup</i> e prototipação 4. Desenvolvimento do <i>back-end</i> , <i>UX</i> , banco de dados e <i>front-end</i> 5. Teste unitários, sistêmicos e de integração 6. Disponibilizar Demo para avaliação dos usuários 7. Divulgação de pré-lançamento e marketing 8. Lançamento do produto no mercado 9. Acompanhamento de desempenho 10. Seguir planos de melhorias continuas

Principais Riscos	Contingências que serão adotadas
Aplicativo sem engajamento	Aplicar ações de marketing / mídias pagas
Receber ações por partes das empresas comparadas	Acionar a equipe Legal
Segurança da informação	Criação de políticas de segurança da informação

Premissas (requisitos técnicos)
Recursos humanos, financeiros, materiais e planejamento do projeto.

Restrições (limites)
Escopo bem definido durante todo processo, definições de tecnologias e metodologias, definições de datas, tanto de início e final como cada Sprint com suas entregas no prazo definido.

Exclusões
Projeto não terá custo nenhum ao usuário final, intuito de ajudar a todos como opções de locomoção mais baratas e com menos tempo para o usuário.

Comentários e informações relevantes para o desenvolvimento do projeto:
Para satisfazer todos os usuários do nosso site com bem-estar e custo benefício, onde será mostrado ao usuário final opções de transporte particular com valores, tempo de espera, tempo estimado para chegar ao seu destino, entre as opções o usuário saberá escolher o melhor aplicativo para realizar a sua viagem.

Aprovação:

José Aldo da Silva Junior

Patrocinador (Khipo)

Fabricio Cândido do Nascimento

Gerente de Projeto