

Conceito do Jogo: Trata-se de um jogo com enfoque educacional, cuja dinâmica gira em torno de escadas, onde cada degrau representa uma pergunta voltada à conscientização sobre a redução do consumo energético. O objetivo é promover a aprendizagem de hábitos mais sustentáveis por meio da interação lúdica.

Além disso, o jogo coleta dados reais da residência dos jogadores. A partir da integração dessas informações com o desempenho nas perguntas, é elaborado um ranking que destaca os participantes que mais reduziram proporcionalmente o seu gasto energético. Os melhores colocados serão recompensados com prêmios, incentivando ainda mais a mudança de comportamento.

Operações algébricas utilizadas: Progressão de pontos, tempo, dificuldade, etc.

Um exemplo de que envolva o cálculo, são as contagens dos degraus e as suas relações com o dado, dado esse que sorteia um número aleatório de 1 a 5, ressaltando a parte de análise combinatória.

Ademais, a utilização dos eixos do plano cartesiano foi essencial na construção dos objetivos, visto que, para posicionarmos, necessitamos das coordenadas corretas para alinhar os mesmos. Dessa forma, utilizamos os 3 eixos (x, y e z)