

Cálculo I

Implementamos aceleração durante a subida da cápsula, onde a velocidade aumenta ao longo do tempo. Essa variação representa a derivada da velocidade em relação ao tempo

Também introduzimos uma curva de dificuldade, baseada em uma função logarítmica ($\log(x)$), que ajusta o intervalo entre degraus conforme o jogador progride. Isso representa uma função contínua derivável que altera a experiência do jogador dinamicamente.