

## **Ética e Pensamento Computacional**

O jogo desenvolvido aborda um cenário de Cidade Inteligente situado na região amazônica, refletindo sobre um problema real enfrentado por muitas comunidades: a dificuldade de acesso à energia elétrica. A proposta do jogo é que o jogador atue de forma estratégica para manter o equilíbrio entre a satisfação dos moradores e o consumo de energia, respeitando os limites dos recursos disponíveis.

### **Impacto Ético e Social**

Do ponto de vista ético, o jogo estimula a empatia e a consciência social ao colocar o jogador em uma posição de responsabilidade, exigindo decisões que afetem diretamente o bem-estar da vizinhança e o uso sustentável da energia. O jogo convida o jogador a refletir sobre o uso racional dos recursos e os impactos de escolhas individuais e coletivas.

Socialmente, a proposta busca promover debates sobre desigualdades regionais, principalmente no contexto amazônico, onde comunidades ainda enfrentam limitações no fornecimento de serviços básicos, como eletricidade. Além disso, a dinâmica entre as casas vizinhas e a casa do jogador fomenta um senso de comunidade e colaboração.

### **Privacidade, Segurança, Acessibilidade e Inclusão**

O jogo foi projetado para ser acessível e inclusivo, com mecânicas simples e uma interface intuitiva que permite que jogadores de diferentes perfis possam participar. Não há coleta de dados pessoais, promovendo a segurança e a privacidade dos usuários. A escolha de uma ambientação realista e regional reforça o compromisso com a inclusão de realidades muitas vezes ignoradas no desenvolvimento de jogos.

### **Papel do Jogo na Sociedade**

O jogo vai além do entretenimento ao assumir um papel educativo. Ele pode ser utilizado em escolas e projetos sociais como ferramenta de conscientização sobre o consumo consciente de energia e os desafios enfrentados na Amazônia. Dessa forma, ele contribui para a formação de cidadãos mais críticos e informados.

### **Conclusão**

Ao promover reflexões sobre sustentabilidade, responsabilidade social e inclusão, o jogo se posiciona como uma ferramenta lúdica, mas profundamente conectada com questões éticas e sociais relevantes. Seu impacto pode ser sentido tanto no campo educacional quanto no desenvolvimento de uma consciência cidadã nos jogadores.

Integrantes: Arthur Lima, Breno Sales Colaneri e Stephanie Macedo.