

Grupo 6 - Ecoville

O jogo foi criado com o objetivo de promover a conscientização e a capacidade das pessoas de economizar energia e água. Ele influencia o comportamento dos jogadores de forma sutil, já que, ao jogarem, muitas vezes nem percebem que estão adquirindo hábitos que acabam levando para a vida real. O principal desafio do jogo é justamente promover essa conscientização, tanto para nós, desenvolvedores, quanto para os jogadores, incentivando a economia de recursos.

Em relação à privacidade dos usuários, o jogo é 100% seguro, pois não exige criação de contas nem coleta ou compartilhamento de dados pessoais. No entanto, ainda não conseguimos implementar recursos de acessibilidade, o que é uma meta futura do projeto.

Nosso jogo foi desenvolvido para ser inclusivo, acessível a todos os jogadores, independentemente de gênero, raça ou cor. Seu papel é educar e mostrar, de forma dinâmica e divertida, como pequenas atitudes podem contribuir para transformar a sociedade.

Guilherme Leão Rodrigues

Artur Rodrigues Loreto

Mariana Almeida do Nascimento

Enhsiang Chen