

Entrega II cálculo I

Utilizamos no nosso projeto a derivada para definir a passagem do tempo, ao invés de esperar 1 segundo a cada segundo real, nós derivamos os valores do multiplicador fazendo com que esse tempo passe muito mais rápido dentro do jogo.

$$f'(x) = \lim (\Delta x \rightarrow 0) [f(x + \Delta x) - f(x)] / \Delta x$$