FUNDAÇÃO ESCOLA DE COMÉRCIO ÁLVARES PENTEADO - FECAP

Bacharelado em Ciência da Computação Projeto Interdisciplinar – Professor Victor Rosetti

Estudantes:

- André Gregório dos Santos RA: 24026489
- Guilherme Reis Fogolin de Godoy RA: 24026241
- Pedro Henrique Nascimento Lemos RA: 23025380
- Yan Ramos Cezareto RA: 24026005

Turma: 3NACOMP_S

Formulário para cadastro do aplicativo na Google Play

1. Nome: Uber Report.

2. Descrição curta: Viagens seguras e com monitoramento de acidentes em tempo real na Uber.

3. Descrição longa: Visando uma implementação no aplicativo da Uber, o projeto tem como objetivo garantir maior segurança aos passageiros e motoristas do app. Dessa forma, será possível reportar alertas em tempo real, indicando áreas de riscos e, assim, evitando potenciais incidentes ao pedir uma corrida na Uber.

Detalhes

Usuários e motoristas podem alertar riscos nas áreas das corridas e esses avisos serão mostrados no mapa. Logo, podem garantir maior segurança e confiança aos outros parceiros.

Tom o uso de alertas em tempo real será possível relatar enchentes, desabamentos, quedas de árvores, assaltos, confrontos com a polícia e entre outros.

Portanto, deixando claro os locais a serem evitados ou que exigem maior cautela.

Se conectando com o WhatsApp, estará disponível o envio de mensagens rápidas

e já prontas para um contato de confiança. Assim, é liberado compartilhar a sua viagem ou

mesmo comunicar que está em potencial perigo.

4. Especificações:

Público-alvo: Motoristas e passageiros da Uber.

Classificação indicativa: 18 anos ou mais.

Categoria: Mapas e navegação / Transporte.

Tipo: Aplicativo.

Valores: Gratuito.

5. Recursos principais exigidos:

Localização: Exibir localização dos motoristas e passageiros, bem como os alertas

relatados.

Internet: Carregar o mapa, alertas em tempo real, envio de mensagens, além das

devidas rotas configuradas do backend.

6. Link para Termos e Privacidade:

https://guilhermefogolin.github.io/TermosPrivacidadeUberReport/

7. Ícone do aplicativo e imagens: Postadas na pasta de <u>imagens</u> do projeto.