

Semana de Tecnologia FECAP 2025

Uba Run

Beatriz Castilho; Giulia Nogueira; Guilherme Alves; João Pedro Lima; Lara Oliveira

Professores: Marcos Minoru; Rafael Rossetti; Renata Muni; Rodrigo da Rosa; Vinicius Heltai

Sobre a equipe

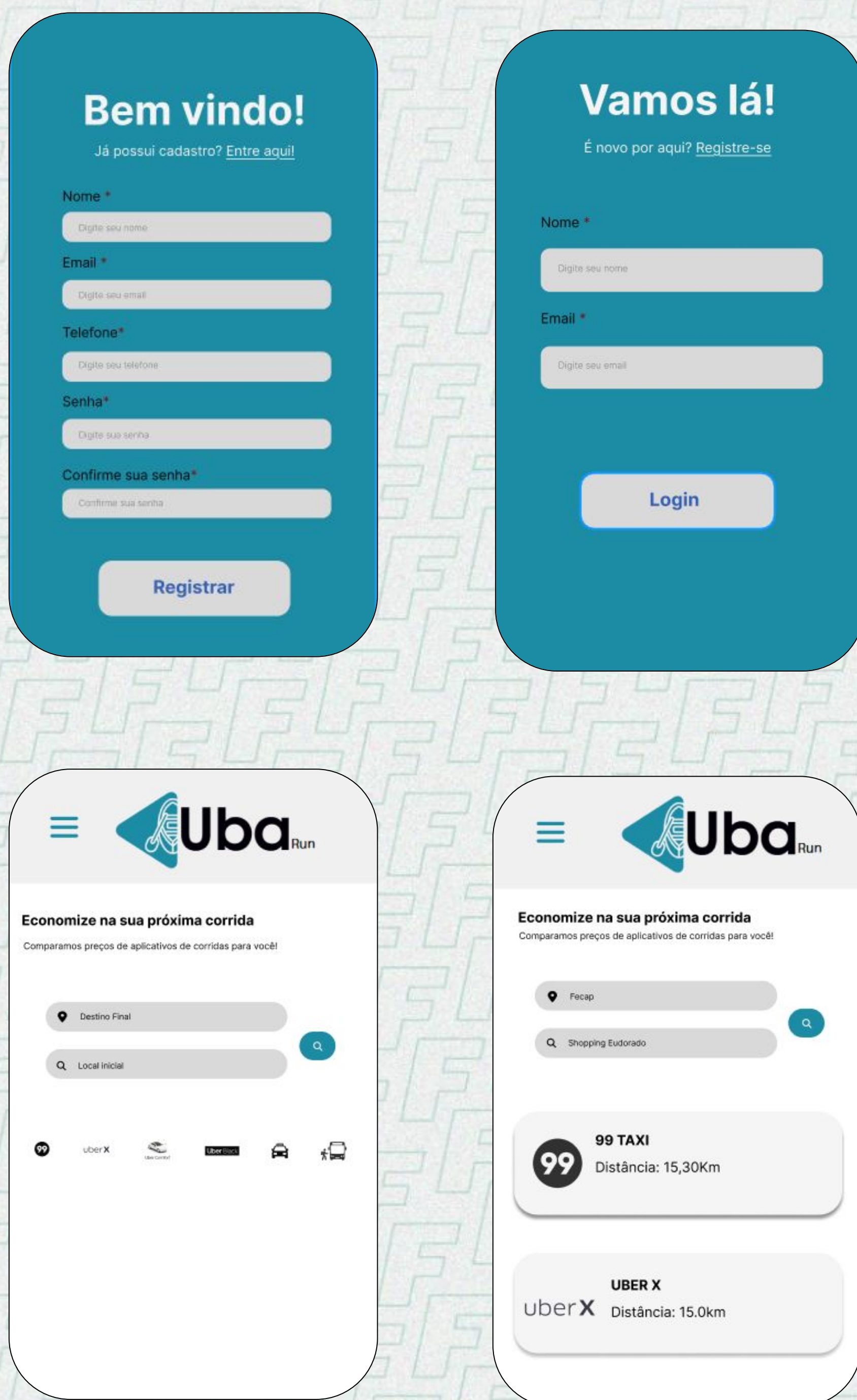
Guilherme Alves, como Product Owner (PO), é responsável por definir e priorizar as funcionalidades do projeto, alinhando as necessidades com a equipe. Além disso Guilherme também é responsável pelo Backend do projeto, garantindo uma boa funcionalidade entre os dados e o aplicativo. Giulia Nogueira, na função de Scrum Master (SM), facilita os processos ágeis e garante que a equipe siga para uma colaboração eficiente. Junto com João Pedro, Giulia também fez todo o processo de Machine Learning, e com ambos sempre verificando a eficácia do modelo e garantindo uma base de dados limpa. Por fim, Beatriz Castilho lidera junto com Lara Oliveira todas as funcionalidades do nosso aplicativo, baseadas em Frontend, garantindo implementação da interface visual, experiência satisfatória do usuário e performance do aplicativo.

Problema a ser tratado

Hoje, no Brasil, existem diversos aplicativos de carona amplamente conhecidos. Cada um desses serviços adota seu próprio método para calcular o preço das corridas, levando em consideração uma série de variáveis, como a distância, o tempo estimado, a demanda de passageiros e a disponibilidade de motoristas, por exemplo. No entanto, muitos usuários enfrentam uma dificuldade comum: a falta de tempo para simular viagens em vários aplicativos e, assim, comparar os preços e as opções de forma eficiente. Esse cenário pode ser ainda mais frustrante quando se tem urgência ou quando a prioridade é encontrar a corrida mais barata sem precisar passar por todo o processo de pesquisa em múltiplos serviços.

O objetivo é criar um modelo de Machine Learning capaz de prever o preço estimado das corridas de aplicativo para facilitar a rotina do nosso usuário final.

Imagens do Projeto



Ferramentas do Projeto

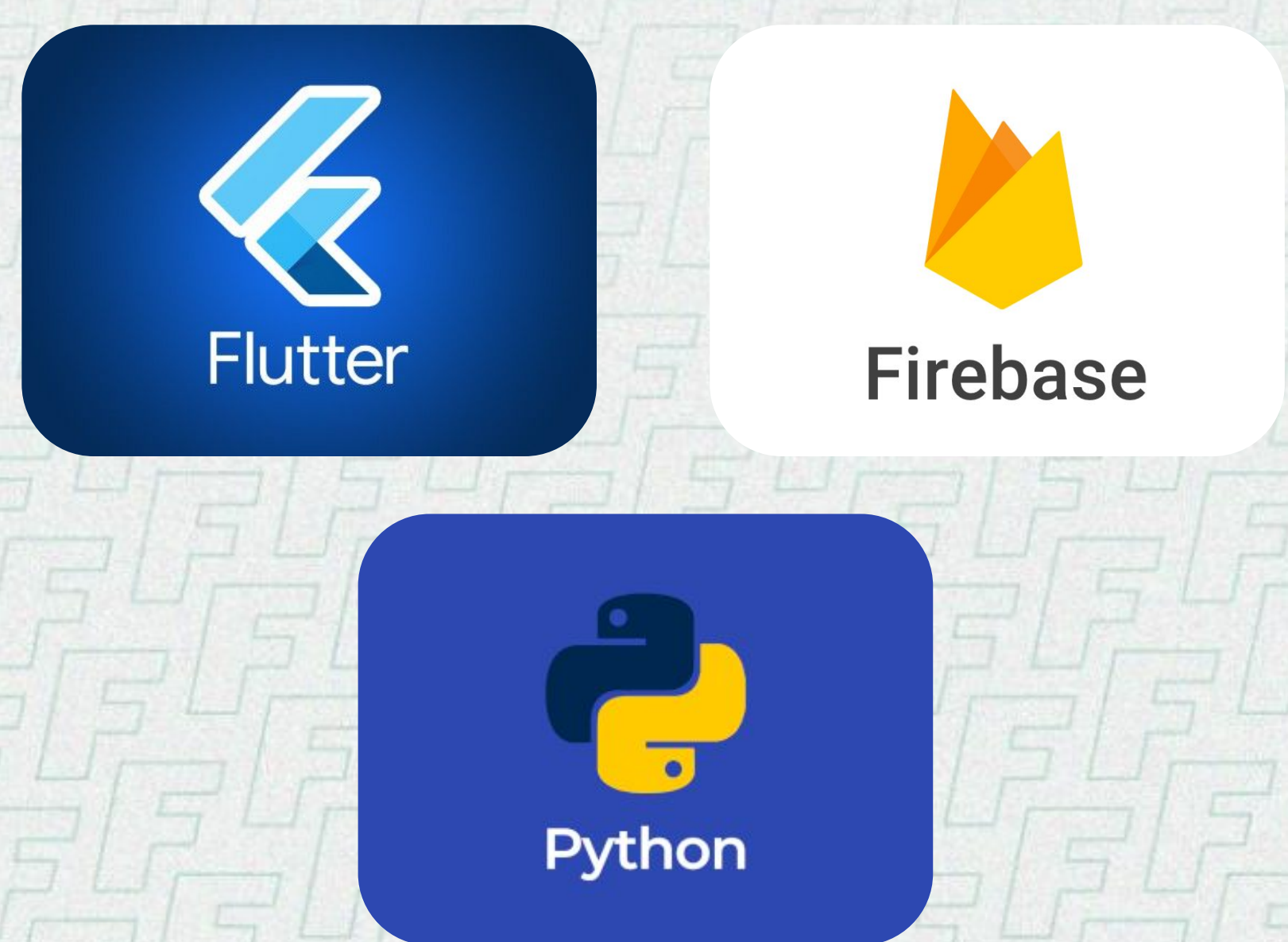
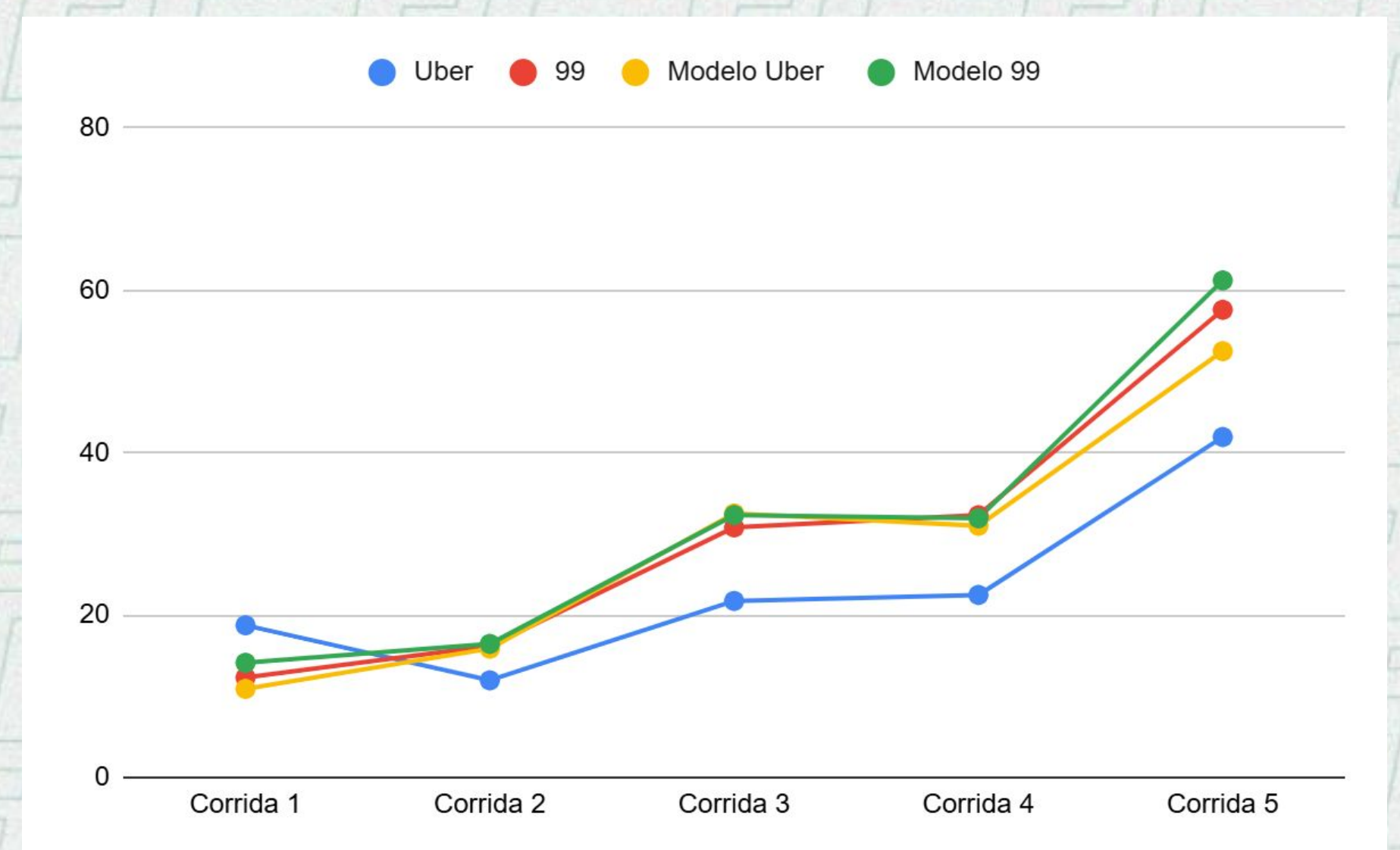


Gráfico de Acurácia



Solução proposta

Nossa solução para esse desafio foi desenvolver um software inteligente que agregue e calcule os valores e parâmetros de cada aplicativo de corrida disponível no mercado utilizando o Machine Learning para previsão destes dados.

O sistema apresentará para o usuário, de forma clara e intuitiva, informações detalhadas do preço da corrida a partir do aplicativo, considerando a situação específica no momento da solicitação. Com essa ferramenta, o usuário poderá comparar as opções em uma única plataforma e tomar a sua decisão mais vantajosa, seja principalmente em termos de custo.

O objetivo é fornecer uma experiência mais eficiente e personalizada, permitindo que o cliente escolha a alternativa que melhor atenda às suas necessidades, de maneira ágil e prática.

Futuro do projeto

O futuro do nosso projeto é repleto de oportunidades para aprimorar a experiência do usuário. Com o aumento da demanda por melhores soluções de mobilidade, o objetivo é expandir a funcionalidade do aplicativo, oferecendo não apenas comparações de preços entre diferentes serviços, mas também integração com novos recursos tecnológicos que atendam às necessidades do usuário de forma personalizada.

Para que esse futuro se concretize, precisamos de uma série de ações e recursos que abrangem desde a parte técnica até as mais objetivas, como desenvolvimento tecnológico, parcerias estratégicas, investimento em pesquisas e financiamento.

Com esses aprimoramentos, o objetivo é transformar nosso App em uma ferramenta indispensável para quem busca praticidade, economia e agilidade no dia a dia, oferecendo uma plataforma única para a escolha da melhor opção de transporte, sempre adaptada à realidade de cada usuário.

