

Organização da equipe:

Alexsander Sudario Abreu – Desenvolvedor Mobile e Designer

Bruno Costa Dourado – PO e Engenheiro de Banco de Dados

Felipe Martins – Desenvolvedor Mobile e Especialista UI/UX

João Vitor – Desenvolvedor Mobile e Especialista UI/UX

Vitor Tokunaga – SM e Gerente de Banco de Dados

Gráfico de Burndown

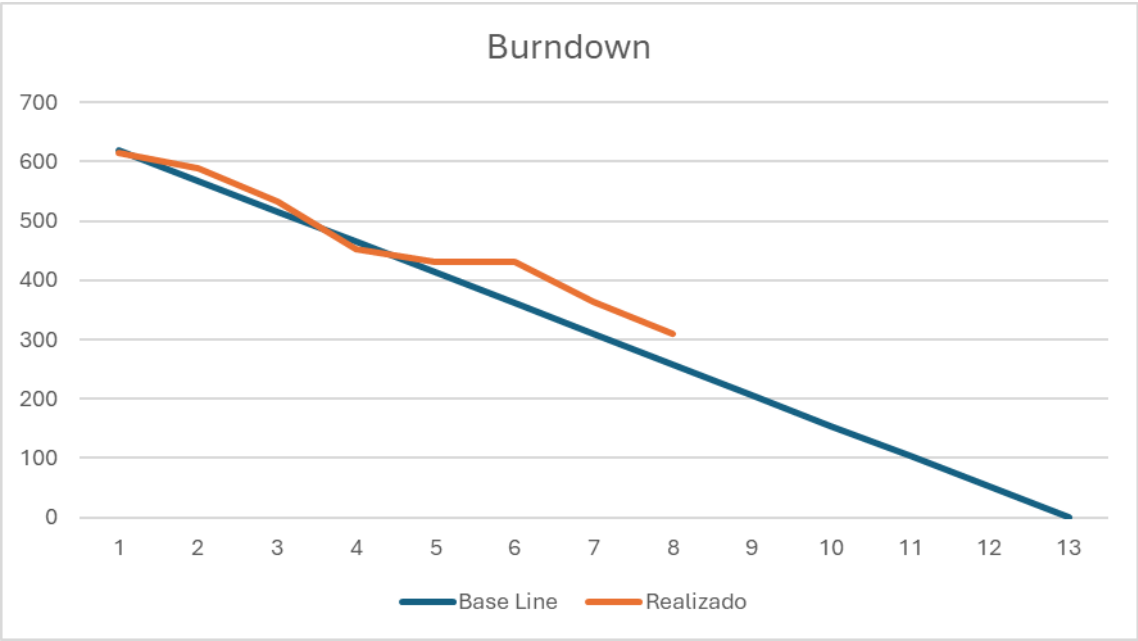


Tabela de entregas

Sprint	Início	Fim	Entregues	Acumulados	Base Line	Realizado
1	24/02/2025	03/03/2025	5	5	619,5	614,50
2	03/03/2025	10/03/2025	25	30	567,875	589,50
3	10/03/2025	17/03/2025	57	87	516,25	532,50
4	17/03/2025	24/03/2025	80,5	167,5	464,625	452,00
5	24/03/2025	31/03/2025	20	187,5	413	432,00
6	31/03/2025	07/04/2025	2	189,5	361,375	430,00
7	07/04/2025	14/04/2025	65,5	255	309,75	364,50
8	14/04/2025	21/04/2025	55	310	258,125	309,50
9	21/04/2025	28/04/2025			206,5	
10	28/04/2025	05/05/2025			154,875	
11	05/05/2025	12/05/2025			103,25	
12	12/05/2025	18/05/2025			51,625	
13					0	

Resumo das Sprints:

- 1 – Definição do diagrama de componentes visuais e arquitetura no Figma
- 2 – Tratamento inicial do banco de dados, limpeza e compilação. Definição de sprites padrões do app.
- 3 – Início da transação para Nuvem (AWS), pitch inicial, primeiras entregas, consolidação do banco de dados.
- 4 – Execução das telas do aplicativo, montagem das APIs de usuário.
- 5 – Início da integração dos endpoints (Recuperar Senha e Cadastro) com o front, análise dos dados para melhorar o modelo preditivo
- 6 – Desenvolvimento dos termos e condições.
- 7 – Desenvolvimento das telas (Configurações, Orçamentos, Perfil, Login), integração dos endpoints, desenvolvimento dos modelos preditivos.
- 8 – Integração de Endpoints (Alterar Senha, Simular Corrida, esqueci senha), uso de um Token JWT para autorizar o usuário.