

# Projeto Interdisciplinar – Jogos Digitais

## Descrição do Projeto

O projeto interdisciplinar de Jogos Digitais tem como proposta o desenvolvimento de um jogo da memória com o tema Pirata. A ideia central é envolver o jogador em uma aventura divertida e desafiadora, onde ele deve ajudar um pirata a encontrar seus objetos perdidos.

Durante o jogo, o jogador enfrentará pequenos desafios representados por frases como:

“Ah, perdi meu mapa!”

“Onde está minha bússola?”

“Preciso do meu chapéu de volta!”

Esses desafios motivam o jogador a continuar, buscando os pares corretos e desvendando os segredos do mar.

## Objetivo do Jogo

O objetivo é encontrar todos os pares de cartas idênticas, representando os objetos perdidos do pirata.

Ao acertar uma combinação, o jogador recupera o item e cumpre uma missão. Quando todas as cartas forem encontradas, o pirata finalmente terá todos os seus pertences de volta e a aventura estará completa.

## Detalhes do Jogo

- Total de cartas: 18 cartas (9 pares)
- Cada par representa um objeto pirata.
- Combinações do jogo:
  - Mapa do Pirata + Mapa do Pirata
  - Binóculo + Binóculo
  - Leme do Navio + Leme do Navio
  - Chapéu de Pirata + Chapéu de Pirata
  - Âncora + Âncora

- Corda + Corda
- Canhão + Canhão
- Bússola + Bússola
- Lamparina + Lamparina

## **Mecânica do Jogo**

O jogador poderá virar apenas duas cartas por vez.

- Se as duas cartas forem iguais, o par é removido do tabuleiro e a missão é cumprida.
- Se as cartas forem diferentes, elas retornam à posição original, e o jogador continua tentando.

Além disso, haverá um tempo limite para completar todas as combinações, aumentando o desafio e a emoção da partida.

## **Lógica do Código**

No desenvolvimento do código, será criada uma função que:

- Permite a virada de apenas duas cartas por vez.
- Verifica se as cartas são iguais e, se forem, as remove do jogo.
- Caso não sejam iguais, as cartas voltam ao estado inicial.
- Controla o tempo de jogo, para que o jogador tenha um período limitado para cumprir todas as missões.

## **Conclusão**

O jogo “Tesouros Perdidos do Pirata” combina diversão, aprendizado e lógica de programação, incentivando o raciocínio rápido e a memória. Além disso, o tema pirata traz um clima de aventura e mistério, tornando a experiência mais envolvente para o jogador.