

# Semana de Tecnologia FECAP 2025

## Empathize

Gabriel Vazquez; Gian Carlos; Leticia Rodrigues; Said Sales

Professores: Cristina Leite; David de Oliveira; Francisco de Souza; Kátia Milani; Leonardo Lugoboni; Robson de Oliveira

### Sobre a equipe

O projeto **Empathize** contou com uma equipe altamente eficiente durante todas as etapas de desenvolvimento, mantendo o foco na criação de um gerenciador de arrecadações funcional e com prioridades bem definidas. Nossa principal meta foi desenvolver um **backend robusto**, capaz de oferecer ampla capacidade administrativa.

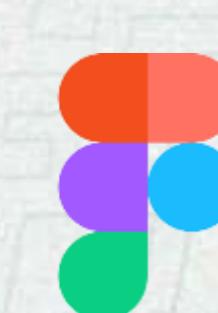
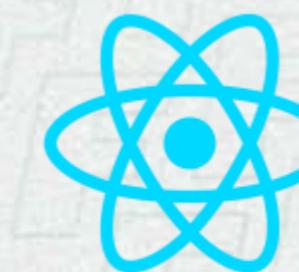
Desde o início, a equipe buscou compreender como atender da melhor forma todas as partes envolvidas — **alunos, mentores e beneficiados**. A interface, projetada para ser intuitiva e de fácil uso, facilitará tanto o trabalho dos contribuintes quanto o da equipe interna, simplificando o registro de dados. Além disso, o design acolhedor e receptivo visa atrair ainda mais contribuintes e fortalecer o engajamento com a causa.

### Problema a ser tratado

Ao iniciar o desenvolvimento do projeto a equipe se deparou com um desafio que ia além das questões técnicas: **a dificuldade de tornar compreensível e valorizado o papel das tecnologias inteligentes** dentro de uma proposta social. Observou-se que grande parte do público **não reconhece a importância desses recursos digitais**.

Essa falta de reconhecimento gerou obstáculos tanto na definição das funcionalidades do sistema quanto na criação de uma interface que despertasse engajamento. Tornou-se evidente que não bastava desenvolver um gerenciador funcional; era necessário **traduzir o impacto ético e social da tecnologia** de forma acessível e significativa. Através de uma reunião a equipe compreendeu que o design do sistema deveria ir além da técnica, incorporando valores de **empatia, responsabilidade e transparência**, para que o usuário percebesse o verdadeiro propósito do projeto e se sentisse parte dele.

## Imagens e ferramentas do Projeto



Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) relacionados ao projetos:



### Solução proposta

Dante dos desafios apresentados, assumimos a responsabilidade de solucioná-los por meio do desenvolvimento de um **gerenciador de arrecadações** para o projeto Lideranças Empáticas. Paralelamente à criação desse sistema, estabelecemos como meta elaborar uma ferramenta que transmitisse **acolhimento, empatia e compaixão** aos seus usuários.

O **Empathize** foi idealizado como um gerenciador intuitivo e de fácil utilização, tanto para contribuintes quanto para administradores. Seu **design minimalista** busca oferecer uma experiência simples e agradável, garantindo que os apoiadores do projeto possam utilizar a ferramenta sem dificuldades. Além disso, o sistema foi projetado com um **backend robusto e eficiente**, priorizando estabilidade e desempenho dentro do prazo estipulado.

### Futuro do projeto

Apesar de ser um projeto universitário, o **Empathize** apresenta grande potencial de desenvolvimento, especialmente se receber investimento de tempo e atenção adequados. Uma das melhorias que a equipe pretende implementar futuramente é a **ampliação das ferramentas de acessibilidade**, atendendo a diferentes tipos de deficiência, como visual e auditiva. Entre as propostas, destacam-se a **integração de leitores de texto e filtros de contraste e cor**, voltados a usuários com limitações visuais.

Além dos aprimoramentos em acessibilidade, o projeto também possui potencial para **expandir seu escopo**. No futuro, o sistema poderá evoluir de um simples gerenciador de arrecadações para um **gerenciador geral**, integrando todas as áreas do programa **Lideranças Empáticas**. Dessa forma, o projeto alcançaria plenamente seu propósito de oferecer uma plataforma unificada, eficiente e inclusiva.

