

Algoritmo e Logica de Programação

```
1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3
4  class Program
5  {
6      static Dictionary<string, string> usuarios = new Dictionary<string, string>();
7
8      static void Main(string[] args)
9      {
10         while (true)
11         {
12             Console.Clear();
13             Console.WriteLine("--- JOGO DO CONSOLE ---");
14             Console.WriteLine("1. Login");
15             Console.WriteLine("2. Cadastrar");
16             Console.WriteLine("3. Sair");
17             Console.Write("Escolha uma opção: ");
18
19             var opcao = Console.ReadLine();
20
21             switch (opcao)
22             {
23                 case "1":
24                     FazerLogin();
25                     break;
26                 case "2":
27                     FazerCadastro();
28                     break;
29                 case "3":
30                     return;
31                 default:
32                     Console.WriteLine("Opção inválida.");
33                     Console.ReadKey();
34                     break;
35             }
36         }
37     }
38
39     static void FazerLogin()
40     {
41         Console.Clear();
42         Console.WriteLine("--- TELA DE LOGIN ---");
43         Console.Write("Usuário: ");
44         string usuario = Console.ReadLine();
45         Console.Write("Senha: ");
46         string senha = LerSenhaSegura();
47
48         if (usuarios.ContainsKey(usuario) && usuarios[usuario] == senha)
49         {
50             Console.WriteLine("\nLogin bem-sucedido! Bem-vindo(a)!");
51             // Inicia o jogo aqui...
52         }
53         else
54         {
55             Console.WriteLine("\nUsuário ou senha incorretos.");
56         }
57         Console.ReadKey();
58     }
59
60     static void FazerCadastro()
61     {
62         Console.Clear();
63         Console.WriteLine("--- TELA DE CADASTRO ---");
64         Console.Write("Escolha um usuário: ");
65         string usuario = Console.ReadLine();
66
67         if (usuarios.ContainsKey(usuario))
68         {
69             Console.WriteLine("Este usuário já existe.");
```

```
69         Console.WriteLine("Este usuário já existe.");
70     }
71     else
72     {
73         Console.Write("Escolha uma senha: ");
74         string senha = LerSenhaSegura();
75         usuarios.Add(usuario, senha);
76         Console.WriteLine("\nCadastro realizado com sucesso!");
77     }
78     Console.ReadKey();
79 }
80
81 ✓ static string LerSenhaSegura()
82 {
83     string senha = "";
84     while (true)
85     {
86         ConsoleKeyInfo tecla = Console.ReadKey(true);
87         if (tecla.Key == ConsoleKey.Enter)
88         {
89             break;
90         }
91         else if (tecla.Key == ConsoleKey.Backspace && senha.Length > 0)
92         {
93             senha = senha.Remove(senha.Length - 1);
94             Console.Write("\b \b");
95         }
96         else
97         {
98             senha = senha + tecla.KeyChar;
99             Console.Write("*");
100         }
101     }
102     return senha;
103
104 }
105 }
```



Teste de Mesa

//Entrada

Cadastro

```
escreva("CRIAR NOVO PERFIL")
escreva("Digite um nome de usuário:")
leia(nomeUsuario)
```

```
escreva("Digite uma senha:")
leia(senha)
```

```
escreva("Confirme a senha:")
leia(confirmarSenha)
```

```
se senha = confirmarSenha então
    escreva("Perfil criado com sucesso! Bem-vindo, ",
NomeUsuario, ".")
senão
    escreva("As senhas não conferem. Tente
novamente.")
fimse
fim
```

Login

```
escreva("LOGIN DO JOGO")
escreva("Digite seu usuario:")
leia(usuario)
escreva("Digite sua senha:")
```

```
se usuario = "jogador1" e senha = "1234" então
    escreva("Login realizado com sucesso! Bem-vindo ao
jogo.")
    senão
        escreva("Usuário ou senha incorretos. Tente
novamente.")
    fimse
Fim
```

Sair

```
escreva("=== MENU PRINCIPAL ===")
escreva("1 - Jogar")
escreva("2 - Criar perfil")
escreva("3 - Sair")
escreva("Escolha uma opção:")
leia(opcao)
```

```
se opcao = 3 então
    escreva("Tem certeza que deseja sair? (S/N)")
    leia(confirmacao)
```

```
se confirmacao = "S" ou confirmacao = "s" então
    escreva("Saindo do jogo... Até logo!")
    senão
```

```
        escreva("Retornando ao menu principal...")
```

```
    fimse
```

```
fim
```

// Pensamento Computacional

início

```
usuarioCadastrado ← "JuliaSilva"
```

```
senhaCadastrada ← "123"
```



se opcao = 1 então

 escreva("Digite um nome de usuário:")

 leia(Usuário Cadastrado)

 escreva("Digite uma senha:")

 leia(senhaCadastrada)

 escreva("Confirme a senha:")

 leia(confirmarSenha)

se senha Cadastrada = Confirmar Senha então

 escreva("Perfil criado com sucesso!")

senão

 escreva("As senhas não conferem. Tente novamente.")

 fimse

senão se opcao = 2 então

 escreva("Digite seu usuário:")

 leia(usuario)

 escreva("Digite sua senha:")

 leia(senha)

se usuario = usuarioCadastrado e senha =
senhaCadastrada então

 escreva("Login realizado com sucesso!
Bem-vindo ", usuario, ".")

senão

 escreva("Usuário ou senha incorretos.")

 fimse

senão se opcao = 3 então

 escreva("Tem certeza que deseja sair? (S/N)")

 leia(confirmacao)