Teste de Mesa

```
//Entrada
Cadastro
 escreva("CRIAR NOVO PERFIL")
 escreva("Digite um nome de usuário:")
 leia(nomeUsuario)
 escreva("Digite uma senha:")
 leia(senha)
 escreva("Confirme a senha:")
 leia(confirmarSenha)
 se senha = confirmarSenha então
   escreva("Perfil criado com sucesso! Bem-vindo, ", NomeUsuario, ".")
 senão
   escreva("As senhas não conferem. Tente novamente.")
 fimse
fim
Login
  escreva("LOGIN DO JOGO")
  escreva("Digite seu usuario:")
  leia(usuario)
  escreva("Digite sua senha:")
  leia(senha)
 se usuario = "jogador1" e senha = "1234" então
   escreva("Login realizado com sucesso! Bem-vindo ao jogo.")
 senão
   escreva("Usuário ou senha incorretos. Tente novamente.")
 fimse
Fim
Sair
 escreva("=== MENU PRINCIPAL ===")
 escreva("1 - Jogar")
 escreva("2 - Criar perfil")
 escreva("3 - Sair")
```

```
escreva("Escolha uma opção:")
 leia(opcao)
 se opcao = 3 então
   escreva("Tem certeza que deseja sair? (S/N)")
   leia(confirmacao)
   se confirmação = "S" ou confirmação = "s" então
      escreva("Saindo do jogo... Até logo!")
   senão
      escreva("Retornando ao menu principal...")
 fimse
fim
// Pensamento Computacional
início
 usuarioCadastrado ← "JuliaSilva"
 senhaCadastrada ← "123"
 repetir
   escreva("=== MENU PRINCIPAL ===")
   escreva("1 - Criar Perfil")
   escreva("2 - Login")
   escreva("3 - Sair")
   escreva("Escolha uma opção:")
   leia(opcao)
   se opcao = 1 então
      escreva("Digite um nome de usuário:")
     leia(Usuário Cadastrado)
      escreva("Digite uma senha:")
      leia(senhaCadastrada)
      escreva("Confirme a senha:")
      leia(confirmarSenha)
      se senha Cadastrada = Confirmar Senha então
        escreva("Perfil criado com sucesso!")
     senão
        escreva("As senhas não conferem. Tente novamente.")
     fimse
   senão se opcao = 2 então
      escreva("Digite seu usuário:")
      leia(usuario)
```

```
escreva("Digite sua senha:")
  leia(senha)
  se usuario = usuarioCadastrado e senha = senhaCadastrada então
    escreva("Login realizado com sucesso! Bem-vindo ", usuario, ".")
  senão
    escreva("Usuário ou senha incorretos.")
  fimse
senão se opcao = 3 então
  escreva("Tem certeza que deseja sair? (S/N)")
  leia(confirmacao)
  se confirmacao = "S" ou confirmacao = "s" então
    escreva("Saindo do jogo... Até logo!")
    pare
  senão
    escreva("Voltando ao menu principal...")
  Fimse
```