

1 referência

```
private void btnCAFE1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string palavra = "CAFE" + "ITALIA";

    string jogadorCafe = txtCafeC.Text + txtCafeA.Text + txtCafeF.Text + txtCafeE.Text + txtItaliaI.Text + txtItaliaT.Text + txtItaliaL.Text + txtItaliaI2.Text + txtItaliaA.Text;

    if (jogadorCafe.ToLower() == palavra.ToLower())
    {
        PintarQuadrinhoscafe(Color.Green);
    }

    else
    {
        PintarQuadrinhoscafe(Color.Red);
    }
}
```

2 referências

```
private void PintarQuadrinhoscafe(Color cor)
{
    txtCafeC.BackColor = cor;
    txtCafeA.BackColor = cor;
    txtCafeF.BackColor = cor;
    txtCafeE.BackColor = cor;
    txtItaliaI.BackColor = cor;
    txtItaliaT.BackColor = cor;
    txtItaliaL.BackColor = cor;
    txtItaliaI2.BackColor = cor;
    txtItaliaA.BackColor = cor;
}
```