

1.

// Pressamento

Se

(palavra = café)

Então

Cae = Verde; // válido

Se não

Cae = vermelho; // inválido

Frente do Menu

Palavra

Cae

Trigo

Vermelho (inválido)

Casa

Vermelho (inválido)

Cachorro

Vermelho (inválido)

Café

Verde (válido)

2.

// Entrada

Nome: caractere ;
Senha: inteiro ;

```
escreva("qual seu username");  
leia(nome)  
escreva("qual sua senha");  
leia(senha)
```

// processamento

Se

[nome = jogador 1
 senha = 1234

então

usuário está válido a entrar

Se não

usuário não está válido a entrar

Teste de Mesa

Nome	Senha	Entrada
Bruno	1123	Não entra
Luiza	4444	Não entra
José	7232	Não entra
jogador 1	1234	Entra

3.

// Entrada

inteiro pontuação;

lógico cupom;

// processamento

Se

(pontuação \geq 1000)

Então

monetário = cupom

Tabela de Mesas

Pontuação

600

3

1000

2000

Cupom

Sem cupom

Sem cupom

ganha cupom

ganha cupom