

Como poderia ser os algoritmos principais do jogo:

### Início do sistema

- conectar o banco de dados ao jogo;
- carregar os entulados de dados (usuários, jogos conquistados na memória do servidor).

### ~~Inicio~~ Login

- Solicitação de login de usuário (username e senha);
- Validação do login
  - criar uma tabela login e buscar o registro nela
  - se for encontrado comparar senha armazenada
  - se for valida gerar acesso
  - se não, retornar (mensagem de erro);

- <sup>jogo</sup> Selecionar um game na página inicial;
- iniciar;

### Registrar

- registrar o começo e o fim da partida;
- atualizar em tempo real.

### conquistas

- monitorar as ações do usuário (pontuação marcada);
- Verificar se atende os critérios;
- Se atender, marcar como completo e liberar a conquista.