

## Projeto indisciplinar (PI)

### Métodos Quantitativos

#### Tabelas da verdade:

##### Layout Login:

p – O usuário fez o login.

q – O usuário está conectado.

r – O usuário está cadastrado.

Se o usuário fizer o login então ele está conectado.  $p \rightarrow q$

Se o usuário não fizer o login então ele não está conectado.  $\sim p \rightarrow \sim q$

Se o usuário fizer o login e estiver cadastrado então ele está conectado.  $(p \wedge r) \rightarrow q$

Se o usuário fizer o login e não estiver cadastrado então ele não está conectado.  $(p \wedge \sim r) \rightarrow \sim q$

p	q	r	$\sim p$	$\sim q$	$\sim r$	$p \rightarrow q$	$\sim p \rightarrow \sim q$	$(p \wedge r)$	$(p \wedge \sim r)$	$(p \wedge r) \rightarrow q$	$(p \wedge \sim r) \rightarrow \sim q$
V	V	V	F	F	F	V	V	V	F	V	V
V	V	F	F	F	V	V	V	F	V	V	F
V	F	V	F	V	F	F	V	V	F	F	V
V	F	F	F	V	V	F	V	F	V	V	V
F	V	V	V	F	F	V	F	F	F	V	V
F	V	F	V	F	V	V	F	F	F	V	V
F	F	V	V	V	F	V	V	F	F	V	V
F	F	F	V	V	V	V	V	F	F	V	V

### Layout tela principal lazer:

p – o pet está alimentado.

q – o pet está saudável.

r – o pet está limpo.

O pet está alimentado então ele está saudável.  $p \rightarrow q$

O pet estará saudável se e somente se estiver alimentado e limpo.  $q \leftrightarrow (p \wedge r)$

O pet não está limpo então não está saudável.  $\sim r \rightarrow \sim q$

O pet está saudável ou apenas alimentado?  $q \vee p$

p	q	r	$\sim p$	$\sim q$	$\sim r$	$p \rightarrow q$	$p \wedge r$	$q \leftrightarrow (p \wedge r)$	$\sim r \rightarrow \sim q$	$q \vee p$
V	V	V	F	F	F	V	V	V	V	V
V	V	F	F	F	V	V	F	F	F	V
V	F	V	F	V	F	F	V	F	V	V
V	F	F	F	V	V	F	F	V	V	V
F	V	V	V	F	F	V	F	F	V	V
F	V	F	V	F	V	V	F	F	F	V
F	F	V	V	V	F	V	F	V	V	F
F	F	F	V	V	V	V	F	V	V	F

### Layout das compras:

p – o pet vai fazer compras.

q – o pet tem desconto.

r – o pet ganha roupas.

Se o pet vai fazer compras então ele ganha roupas novas.  $p \rightarrow r$

O pet tem desconto ou não ganha roupas novas.  $q \vee \sim r$

O pet ganha roupas se e somente se tiver desconto.  $r \leftrightarrow q$

O pet vai fazer compras e ganhar roupas se e somente se tiver desconto.  $(p \wedge r) \leftrightarrow q$

p	q	r	$\sim r$	$p \rightarrow r$	$q \vee \sim r$	$r \leftrightarrow q$	$(p \wedge r) \leftrightarrow q$	$p \wedge r$
V	V	V	F	V	V	V	V	V
V	V	F	V	F	V	F	F	F
V	F	V	F	V	F	F	F	V
V	F	F	V	F	V	V	V	F
F	V	V	F	V	V	V	F	F
F	V	F	V	V	V	F	F	F
F	F	V	F	V	F	F	V	F
F	F	F	V	V	V	F	V	F

### Layout Multiplayer:

p – O pet está online.

q – O pet recebe uma solicitação de amizade.

r – O pet aceita a solicitação de amizade.

s – O pet interage com outro usuário

O pet está online e aceita a solicitação de amizade.  $p \wedge r$

Se o pet está online então ele interage com outro usuário.  $p \rightarrow s$

Se o pet não está online ele não recebe uma solicitação de amizade.  $\sim p \rightarrow \sim q$

Se o pet não interage com outro usuário então ele não aceitou a solicitação de amizade.  $\sim s \rightarrow \sim r$

p	q	r	s	$\neg p$	$\neg q$	$\neg r$	$\neg s$	$p \wedge r$	$p \rightarrow s$	$\neg p \rightarrow \neg q$	$\neg s \rightarrow \neg r$
V	V	V	V	F	F	F	F	V	V	V	V
V	V	V	F	F	F	F	V	V	F	V	F
V	V	F	V	F	F	V	F	F	V	V	V
V	V	F	F	F	F	V	V	F	F	V	F
V	F	V	V	F	V	F	F	V	V	V	V
V	F	V	F	F	V	F	V	V	F	V	F
V	F	F	V	F	V	V	F	F	V	V	V
V	F	F	F	F	V	V	V	F	F	V	F
F	V	V	V	V	F	F	F	F	V	F	V
F	V	V	F	V	F	F	V	F	V	F	F
F	V	F	V	V	F	V	F	F	V	F	V
F	V	F	F	V	F	V	V	F	V	F	V
F	F	V	V	V	V	F	F	F	V	V	V
F	F	V	F	V	V	F	V	F	V	V	V
F	F	F	V	V	V	V	F	F	V	V	V
F	F	F	F	V	V	V	V	F	V	V	V