

PROJECT CHARTER

Project Charter – P.I ADS4
Dashboard interativo - Cannoli

Componentes do grupo:
1) João Pedro Brosselin de Albuquerque Souza
2) Marcella Santana Gonçalves Diniz Rocha
3) Thays Helyda da Silva Pontes
4) Gustavo de Souza Castro

1.0

(hi

A C
CRM, a
analisar
quanto p
responsa
personal
decisão

2.1

Nome d

Cronog

Organi

Gerente
Santana

Declar

Objetiv

l
com ada

Metas d

l
garantia

Justific

(
tomadas

Stakeho

(

Estimat

São Paulo, 18/08/2025

Organização - Resumir das condições do projeto

istórico organizacional, problema, cenário, possíveis soluções, características importantes)

'annoli é uma startup foodtech que atua no setor de foodservice oferecendo uma plataforma que integra automação de engajamento, cardápio digital e delivery próprio. Segue enfrentando o desafio de consolidar e os dados gerados e isso limita a visibilidade estratégica e operacional tanto para seus administradores para os clientes parceiros. Nesse cenário, propõe-se o desenvolvimento de um dashboard interativo e ivo, capaz de aplicar ciência de dados e inteligência artificial para geração de análises úteis, oferecer lização conforme o perfil de usuário e garantir segurança e escalabilidade, fazendo com que a tomada de seja mais ágil e também eficiente.

Project Charter – Termo de Compromisso

lo projeto: Dashboard Interativo Cannoli

rama básico - Data: Início: 07/08/2025 Fim: 10/11/2025

ização: Cannoli Foodtech

e do projeto, responsabilidades e autoridade: João Pedro Brosselin de Albuquerque Souza, Marcella i Gonçalves Diniz Rocha, Thays Helyda da Silva Pontes, FECAP.

ração do escopo

ro do projeto

Desenvolver um dashboard interativo, responsivo e inteligente para análise de dados da plataforma Cannoli, aptação para diferentes perfis de usuário, como cliente e administrador.

do projeto (necessidades básicas do trabalho a ser realizado)

Integrar dados da Cannoli ao projeto; oferecer filtragem dinâmica, assim como gráficos; levar em conta a i da responsividade do projeto.

ativa para o projeto: (Porque esse projeto deve ser empreendido pela organização)

O projeto, empreendido, irá ampliar a análise de dados da Cannoli garantindo uma maior confiança em s de decisões que dependem desta.

olders - (Principais partes interessadas)

Cannoli Foodtech.

tiva Inicial de Investimento (R\$).

Estimativa de Investimento inicial de cerca de R\$30mil, levando em consi projeto e manutenção e hospedagem do serviço.

Fonte (inicial) de recursos que serão usados
Recursos Humanos: Stakeholder, Gerentes do projeto, Profissional em ma os dados.
Recursos Financeiros: Desenvolvimento de código e estruturação de dado semestre; Criação de um dashboard interativo com leitura de dados – R\$5 Levantamento de dados relevantes – R\$5mil por semestre.
Recursos Materiais: Computadores de uso pessoal e público; servidores ei

Descrição resumida do produto ou serviço que o projeto irá produzir.

O produto envolverá o desenvolvimento de um dashboard interativ utilizará deles para identificar padrões e realizar análises.

Principais fases (MARCOS) do proje
1. Pesquisa e análise de dados da Cannoli.
2. Prototipagem
3. Desenvolvimento da interface no Dashboard
4. Implementação de lógica e dados no dashboard
5. Testes
6. Documentação final
7. Validação
8. Verificação
9. Entrega final

Principais Riscos	Contingê
Limitações técnicas e estruturais	Levantamento de projeto e suas rele
Dados insuficientes	Uso de dados simi
Problemas relacionados à segurança	Aplicação de boas

Premissas (requisitos técnicos)

àderação pagamento aos envolvidos do

o no projeto
arketing para análises de estratégias com
is anonimizados – R\$18mil por mil por semestre; Documentação e
m nuvem.

vo com dados relevantes da Cannoli, que

to

ências que serão adotadas
principais tecnologias utilizadas no :vências
ulados
s práticas e criptografia no código

Recursos humanos, materiais e financeiros, planejamento inicial, utilização de tecnologias dinâmicas

Restrições (limites)

Tempo limitado de execução, acesso limitado, escopo limitado.

Exclusões

Garantia de manutenção em produção contínua após o período acadêmico.

Comentários e informações relevantes para o desenvolvimento do projeto:

O projeto definido se torna uma solução viável para uma inovação aplicada, que envolve a realidade de uma startup promissora com o aprendizado prático dos profissionais responsáveis. O desenvolvimento de competências técnicas e o aprendizado sobre foodtechs e engajamento de usuários tornam este projeto além de um desafio, mas também um grande aprendizado.


Patrocinador (Sponsor)

Aprovação: 
Gerente Projeto: