

Projeto para construir uma casa

Quantos Dias dura o projeto?

Rede de Precedência de Atividades		
	Atividades	Dependência
1	Definir objetivos do dashboard	NÃO
2	Identificar funcionalidades principais	1
3	Formar equipe de desenvolvimento e design	2
4	Análise de mercado	2
5	Definir requisitos detalhados (escono)	2
6	Requisitos - Campanhas	4, 5
7	Requisitos - Clientes	4, 5
8	Requisitos - Pedidos	5
9	Requisitos - Integração	6
10	Criar cronograma detalhado	7, 8, 9
11	Design da interface (UI)	3
12	Experiência do usuário (UX)	11
13	Protótipos e testes de UI/UX	12
14	Estrutura do dashboard (Front/Back-end)	10, 13
15	Implementar funcionalidades (Campanhas/Clientes/Pedidos)	14
16	Integração com sistemas (CampaignQueue Customer Order)	15
17	Segurança e privacidade de dados	16
18	Testes de qualidade e usabilidade	17
19	Correções de bugs e interface	18
20	Lançamento (infraestrutura + treinamento)	19
21	Pós-lançamento (monitoramento e suporte)	20
22	Avaliação, melhorias contínuas e expansão	21

Duração em dias
4
4
4
4
4
3
2
2
3
2
7
7
4
10
10
3
3
4
3
6
6
6

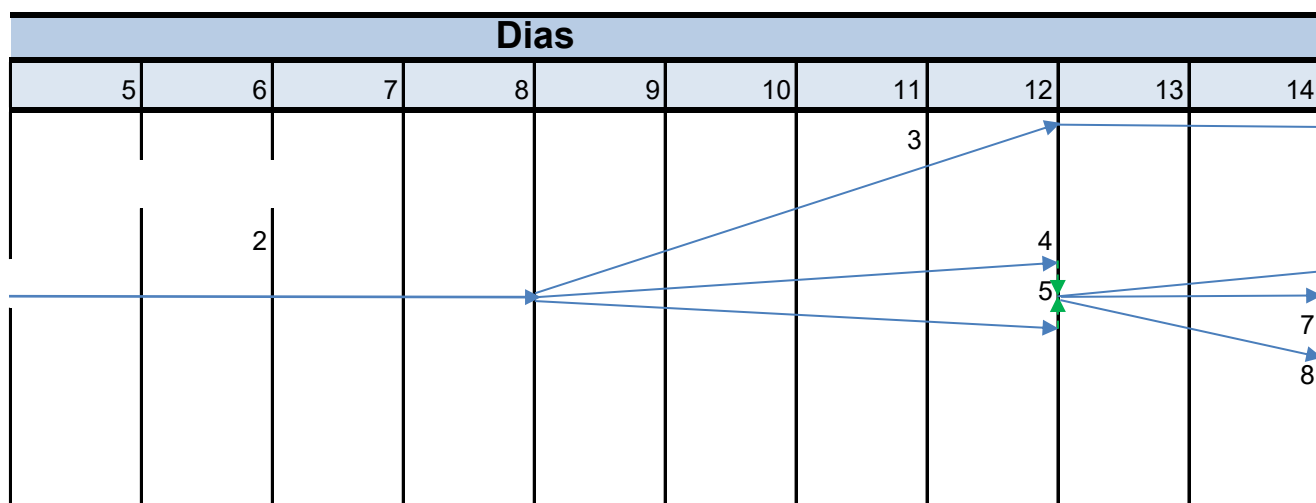
Diagrama de seta

-----> Atividade fantasma

1	2	3	4
1			

Quantos dias dura o Projeto? 81
Quais as atividades não podem atrasar? 1, 2
A atividade 7 e 8 possuem 4 dias de folga
A atividade 10 tem 10 dias de folga

1



2, 3, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22 --> caminho crítico

[illegible]

[illegible]

35	36	37	38	39	40	41	42	43	44
					14				

45	46	47	48	49	50	51	52	53	54
					15			16	

55	56	57	58	59	60	61	62	63	64
	17				18			19	

65	66	67	68	69	70	71	72	73	74
				20					

75	76	77	78	79	80	81
21						22