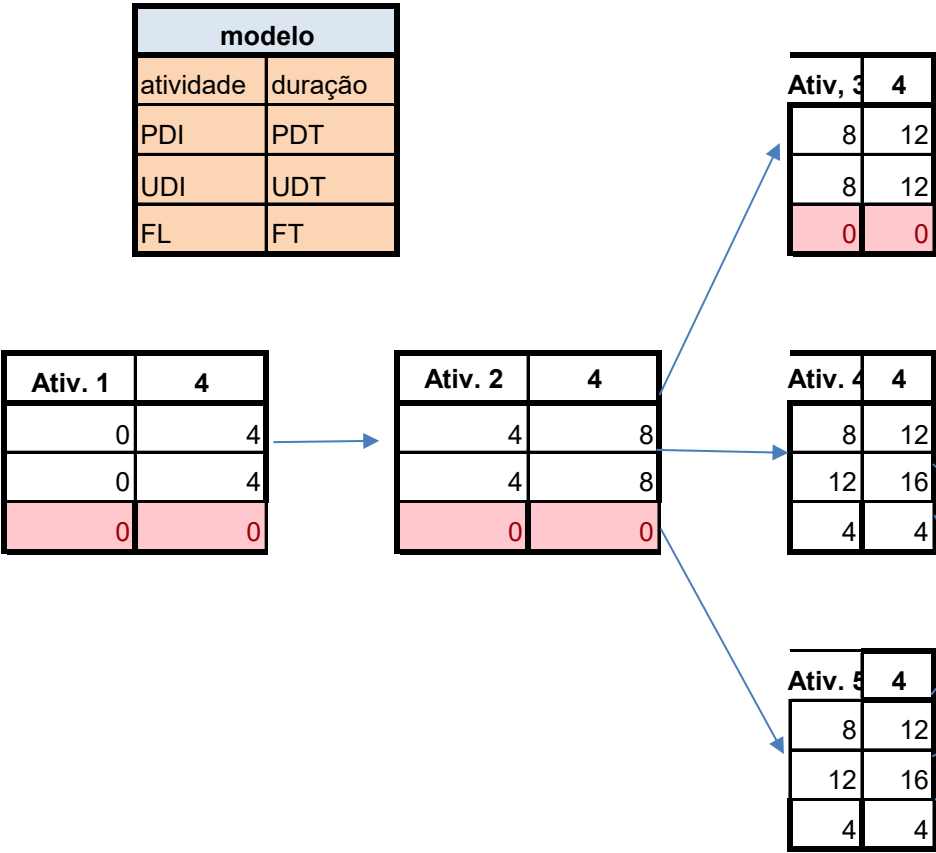


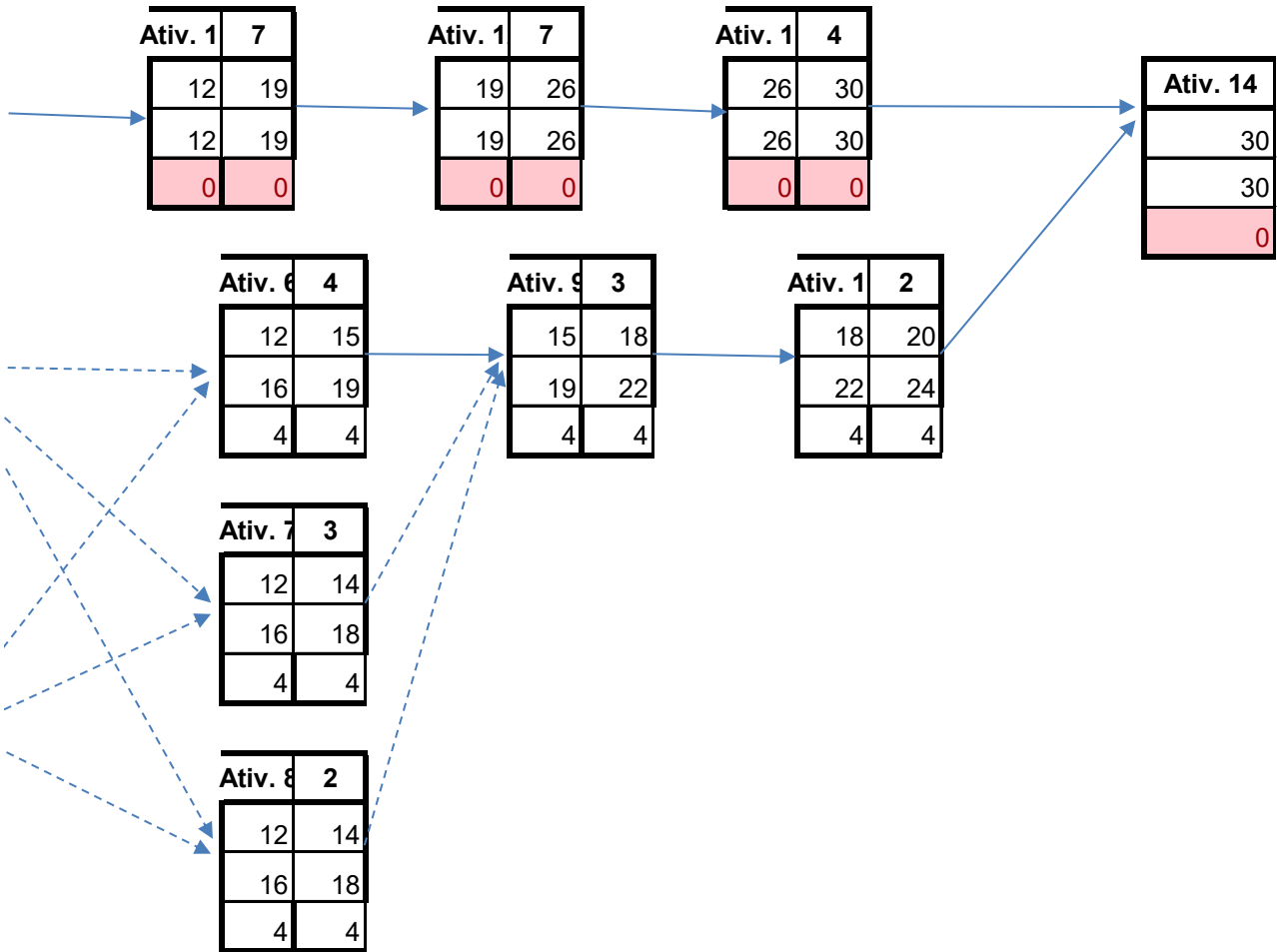
Projeto para construir uma casa

Quantos Dias dura o projeto?

Rede de Precedência de Atividades			
	Atividades	Dependência	Duração em dias
1	Definir objetivos do dashboard	NÃO	4
2	Identificar funcionalidades	1	4
3	Formar equipe de desenvolvimento e	2	4
4	Análise de mercado	2	4
5	Definir requisitos detalhados (escondo)	2	4
6	Requisitos - Campanhas	4, 5	3
7	Requisitos - Clientes	4, 5	2
8	Requisitos - Pedidos	5	2
9	Requisitos - Integração	6	3
10	Criar cronograma detalhado	7, 8, 9	2
11	Design da interface (UI)	3	7
12	Experiência do usuário (UX)	11	7
13	Prototipos e testes de UI/UX	12	4
14	Estrutura do dashboard (Front/Back-end)	10, 13	10
15	Implementar funcionalidades	14	10
16	Integração com sistemas (CampaignQueue	15	3
17	Segurança e privacidade de dados	16	3
18	Testes de qualidade e usabilidade	17	4
19	Correções de bugs e interface	18	3
20	Lançamento (infraestrutura +	19	6
21	Pos-lançamento (monitoramento e	20	6
22	Avaliação, melhorias contínuas e expansão	21	6

PDI -Primeiro dia de início	UDI - Último dia de início
PDT - Primeito dia de término	UDT - Último dia de tér
FL-Folgas Livres	É o caminho crítico
FT-Folgas totais	





10
40
40
0

Ativ. 15	10
40	50
40	50
0	0

Ativ. 16	3
50	53
50	53
0	0

Ativ. 17	3
53	56
53	56
0	0

Ativ. 18	4
56	60
56	60
0	0

Ativ. 19	3
60	63
60	63
0	0

Ativ. 20	6
63	69
63	69
0	0

Ativ. 21	6
69	75
69	75
0	0



Ativ. 22	6
75	81
75	81
0	0