

DOCUMENTO DE PROJETO DE EXTENSÃO

1. DADOS GERAIS

Título do Projeto

Comedoria da Tia – Aplicativo de Pedidos e Pagamentos da Cantina da FECAP

Aplicativo mobile desenvolvido em Java (Android) para otimizar o processo de pedidos e pagamentos na cantina da FECAP, permitindo que os alunos acessem o cardápio atualizado, façam pedidos antecipados e evitem filas. O sistema visa aprimorar a gestão da cantina, reduzir o tempo de espera e proporcionar uma experiência mais prática e eficiente para toda a comunidade acadêmica.

Integrantes da equipe

Identificar o nome completo e o RA dos participantes do projeto

Nome:	RA:
Bruno Eduardo	24026660
Eric Bittu	24026820
Vivian Umaki	24026720
Yanko Lee	24026751

Professor responsável

Victor Bruno Alexander Rosetti de Quiroz

Curso

Ciência da Computação - 3º semestre

Linha de atuação

Identificar com ✓ uma ou mais linhas de atuação conforme projeto pedagógico de curso.

- Projeto Interdisciplinar: Aplicativo Móvel	✓
--	---

Tipo de projeto

Identificar com ✓ o tipo de projeto.

- Atividade de Extensão não implementado na prática (proposta de intervenção)
- Atividade de Extensão implementado na prática (intervenção executada) ✓

Tema gerador

Estabelecido conforme seleção da ODS e dos conhecimentos a serem trabalhados e orientações do docente.

Produto decorrente do projeto (opcional dependendo do tipo de projeto)

Aplicativo mobile *Comedor da Tia*, desenvolvido em Java (Android), com integração ao banco de dados Supabase (PostgreSQL), permitindo login, visualização de cardápio, pedidos e histórico de compras.

2. IDENTIFICAÇÃO DO CENÁRIO DE INTERVENÇÃO E HIPÓTESES DE SOLUÇÃO

Local (cenário) previsto para a implementação do projeto

Cantina *Comedor da Tia*, localizada nas dependências da FECAP – Fundação de Comércio Álvares Penteado. O espaço atende diariamente centenas de alunos e colaboradores, especialmente durante os intervalos de aula.

Público-alvo a ser atendido pelo projeto

O público-alvo são alunos e funcionários da FECAP que utilizam os serviços da cantina. Trata-se de um público jovem e conectado, com acesso constante a smartphones e internet, o que viabiliza o uso do aplicativo como solução prática e moderna para reduzir filas, otimizar o tempo e facilitar o acesso ao cardápio.

Apresentação do(s) problema(s) observado(s) e delimitação do objeto de estudo e intervenção

Durante os intervalos, formam-se filas extensas na cantina, resultando em atrasos, desperdício de tempo e dificuldade para atender à alta demanda. Essa situação prejudica tanto os alunos, que perdem parte do intervalo, quanto a equipe da cantina, que enfrenta sobrecarga operacional. Além do tempo de espera e das filas, identificou-se a falta de um meio prático para que os alunos visualizem o cardápio atualizado e saibam quais produtos estão disponíveis. Da mesma forma, a equipe da cantina carece de um sistema de gestão eficiente para acompanhar e organizar os pedidos em tempo real.

Definição de hipóteses para a solução do problema observado

- Implementar cadastro e login de usuários;
- Exibir o cardápio atualizado em tempo real;
- Permitir pedidos e pagamentos via aplicativo;
- Oferecer painel de controle para a cantina;
- Reduzir filas e melhorar a organização operacional.

3 DESCRIÇÃO DO PROJETO

É importante destacar que um projeto de extensão não precisa ser necessariamente igual a um projeto de pesquisa. Mesmo que haja necessidade de pesquisa prévia para a fundamentação teórica, construção da introdução e para um melhor entendimento sobre a realidade a ser trabalhada, é preciso que um projeto de extensão contemple práticas que promovam mudanças e/ou melhorias identificadas como necessárias. O projeto final deverá ser simples, objetivo, claro e ter de 3 a 5 páginas, dentro do modelo aqui proposto.

Resumo

O projeto *Comedor da Tia* visa reduzir as filas da cantina da FECAP e, ao mesmo tempo, oferecer aos alunos acesso ao cardápio atualizado e digitalizado. Além disso, o aplicativo contribui para uma melhor gestão dos pedidos e organização interna da cantina, otimizando o fluxo de atendimento e o controle de produtos.

Introdução

A FECAP, como instituição de ensino superior, valoriza a inovação tecnológica aplicada à rotina acadêmica. A cantina *Comedor da Tia* enfrenta longas filas em horários de pico, o que dificulta o atendimento, gera sobrecarga operacional e reduz o tempo de descanso dos alunos.

Nesse contexto, identificou-se a necessidade de uma solução prática que tornasse o atendimento mais rápido e organizado. O desenvolvimento de um aplicativo mobile surge como uma alternativa eficiente para otimizar o fluxo de pedidos, disponibilizar o cardápio atualizado digitalmente e aprimorar a comunicação entre alunos e cantina. Assim, o projeto busca integrar tecnologia e funcionalidade para melhorar a experiência dos usuários e modernizar a gestão interna da cantina.

Objetivos

- Desenvolver um aplicativo mobile que permita aos alunos realizar pedidos e pagamentos antecipados na cantina;
- Reduzir filas durante os intervalos;
- Disponibilizar o cardápio digital atualizado aos alunos;
- Facilitar a gestão de pedidos e produtos pela equipe da cantina;
- Tornar o processo de compra mais ágil e intuitivo;
- Incentivar o uso de soluções tecnológicas dentro da comunidade acadêmica;
- Oferecer aos alunos desenvolvedores uma experiência prática em desenvolvimento mobile e integração com banco de dados.

Métodos

A equipe aplicou metodologias ágeis (Scrum) para o desenvolvimento incremental do sistema.

- **Diagnóstico:** observação do funcionamento atual da cantina e identificação dos gargalos.
- **Planejamento:** definição de funcionalidades, arquitetura e design (protótipo em Figma).
- **Desenvolvimento:** codificação em Java no Android Studio, integração com Supabase (PostgreSQL).
- **Testes:** verificação de usabilidade e desempenho em dispositivos Android.
- **Implantação:** entrega do APK para testes práticos e demonstração de uso.

Resultados (ou resultados esperados)

- Redução significativa no tempo de espera nas filas da cantina;
- Aumento da satisfação dos alunos com o atendimento e a praticidade do aplicativo;
- Disponibilização de um cardápio atualizado e acessível digitalmente;
- Melhoria na organização, no controle dos pedidos e na gestão interna da cantina;
- Incentivo à adoção de soluções tecnológicas e sustentáveis na comunidade acadêmica;
- Ampliação do aprendizado prático dos alunos no desenvolvimento de aplicações mobile integradas a banco de dados.

Considerações finais

O projeto *Comedor da Tia* demonstra o potencial da tecnologia para resolver problemas reais do cotidiano acadêmico. A aplicação de conceitos aprendidos em disciplinas de programação e banco de dados resultou em um produto funcional e útil para a comunidade da FECAP. Os objetivos propostos foram atingidos e abrem espaço para futuras melhorias, como notificações push, sistema de fidelidade e dashboard administrativo para acompanhamento de pedidos e produtos.

Referências

FECAP. *Regulamento das Atividades de Extensão*. Fundação de Comércio Álvares Penteado, 2025.

Fontes:

Links:

Documentos FECAP

Regulamento das Atividade de Extensão

Versão 2.0 – 10/2024