

# Engenharia de Requisitos – Projeto PicMoney

## Dashboard Interativo

### Resumo do Tema e Público-Alvo

O projeto interdisciplinar consiste no desenvolvimento de um Dashboard Interativo para a PicMoney, uma startup que utiliza realidade aumentada e georreferenciamento para distribuir cupons digitais de desconto.

O dashboard será voltado ao público (CEO, CFO, CTO), com o objetivo de fornecer indicadores estratégicos, financeiros e operacionais para suporte à tomada de decisão.

O público-alvo do sistema:

- **Executivos da PicMoney (CEO, CFO, CTO):** usuários finais do dashboard.
  - **Equipe técnica da PicMoney:** responsável pela manutenção e integração de dados.
  - **Equipe acadêmica (alunos):** responsável pelo desenvolvimento do protótipo funcional.
- 

### Requisitos Funcionais

Funcionalidades que o sistema deve realizar:

RF01: Visualizar KPIs específicos por perfil executivo (CEO, CFO, CTO).

RF02: Aplicar filtros dinâmicos (por período, região, campanha, parceiro, etc.).

RF03: Exibir alertas inteligentes quando houver anomalias em KPIs.

RF04: Atualizar dados de forma simulada em tempo real.

RF05: Exportar relatórios em PDF e Excel.

RF06: Apresentar área de simulação de projeções financeiras e operacionais.

RF07: Disponibilizar dashboards responsivos (desktop, tablet, mobile).

RF08: Permitir login com autenticação diferenciada por perfil (CEO, CFO, CTO).

RF09: Oferecer interface personalizada para cada perfil executivo.

RF10: Exibir histórico de dados de campanhas, cupons e transações.

---

## Requisitos Não Funcionais

Características de qualidade e restrições:

RNF01: Interface intuitiva e amigável (UX/UI).

RNF02: Tempo de resposta inferior a 2 segundos por interação.

RNF03: Suporte ao funcionamento offline com dados locais (alta disponibilidade).

RNF04: Compatibilidade com diferentes dispositivos (responsividade).

RNF05: Organização modular do código e documentação clara.

RNF06: Segurança dos dados com autenticação.

RNF07: Criptografia de dados sensíveis em trânsito e repouso.

RNF08: Logs de atividades e auditoria de acessos.

RNF09: Integração com APIs.

---

## Requisitos de Domínio

Requisitos específicos do domínio gamificação + cupons + dashboards corporativos:

RD01: O sistema deve permitir integração com o backend da PicMoney.

RD02: KPIs devem refletir métricas reais da plataforma PicMoney (usuários, cupons, transações, cashback, engajamento).

RD03: Os dados apresentados devem estar alinhados com os perfis executivos:

- CEO: visão estratégica (crescimento, engajamento, parcerias).
- CFO: Visão financeira (receita, cashback, conversão, custos).
- CTO: Visão técnica/operacional (uso do app, performance de AR, disponibilidade).

RD04: Deve existir integração com funcionalidades de gamificação e cupons já disponíveis na plataforma PicMoney.

RD05: Dados de geolocalização e AR podem ser utilizados para análises estratégicas.

---

## Especificação dos Requisitos

Exemplo de detalhamento (um requisito de cada tipo):

RF01: Visualizar KPIs por perfil executivo

- **Descrição:** O sistema deve exibir indicadores específicos para CEO, CFO e CTO.
- **Prioridade:** Crítico.
- **Critério de Aceitação:** Ao logar como CFO, o usuário deve visualizar apenas métricas financeiras (ex.: receitas, custos, cashback).

RNF02: Tempo de resposta inferior a 2 segundos

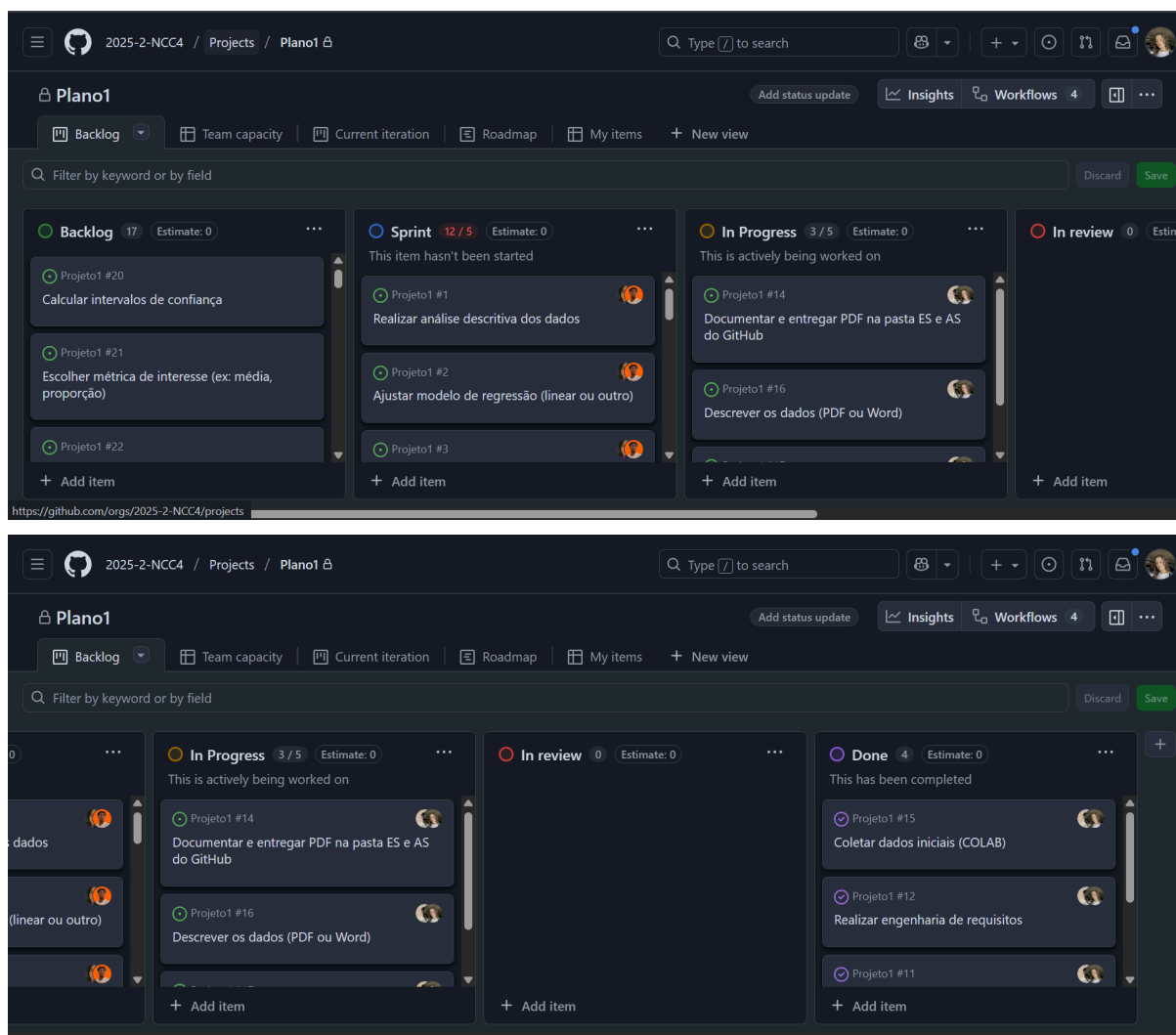
- **Descrição:** Cada interação no dashboard (ex.: filtro aplicado) deve atualizar os dados em no máximo 2 segundos.
- **Prioridade:** Importante.
- **Critério de Aceitação:** Medir tempo de resposta em testes funcionais.

RD03: Dados alinhados ao perfil executivo

- **Descrição:** O dashboard deve diferenciar KPIs conforme perfil executivo.
  - **Prioridade:** Crítico.
  - **Critério de Aceitação:** Testes com três usuários simulados (CEO, CFO, CTO) devem confirmar que cada um recebe apenas indicadores do seu domínio.
-

# Método de Desenvolvimento Ágil: Kanban

Para o gerenciamento e desenvolvimento deste projeto, a equipe optou pela adoção da metodologia ágil Kanban. A gestão do fluxo de trabalho será realizada utilizando a ferramenta GitHub Projects, que oferece um quadro Kanban integrado para visualização e acompanhamento das tarefas.



Optamos pelo Kanban por ser uma abordagem mais flexível e prática para o nosso projeto.

Enquanto o Scrum trabalha com Sprints, que são ciclos de tempo fixo, o Kanban nos oferece um fluxo de trabalho contínuo. Isso se encaixa melhor no nosso cronograma acadêmico, que tem datas de entrega específicas, sem a rigidez de ter que planejar tudo em blocos de duas ou três semanas.

O ponto central do Kanban é o quadro visual, onde conseguimos ver de forma clara todas as etapas do projeto: o que precisa ser feito, o que está em andamento e o que foi

concluído. Essa gestão visual nos ajuda a manter a organização e a identificar rapidamente qualquer obstáculo.

No final, isso resulta em um processo mais simplificado. Gastamos menos tempo com cerimônias e papéis formais e mais tempo focados no que realmente importa: a execução e a entrega de um bom trabalho.