# **Engenharia de Software e Arquitetura de Sistemas**

# **Entrega 1**

Guilherme Barioni RA:24026140 Iury Xavier da Silva Mangueira RA:24026311 Lilian Mercedes Paye Conde RA:24026462 Marcus Miranda Duque RA:24026080 Murilo de Souza Vieira RA:24025726

# Aplicação dos Métodos Ágeis

Durante o desenvolvimento do projeto, adotamos os conceitos dos métodos ágeis com o objetivo de simplificar e acelerar as entregas. Ao dividir o trabalho em sprints semanais, conseguimos manter o ritmo constante de progresso, assegurando que o projeto evoluísse de forma consistente e eficiente.

#### Scrum

O Scrum desempenhou um papel essencial na organização do nosso trabalho, permitindo que o desenvolvimento fosse dividido em ciclos curtos e gerenciáveis. Essa abordagem facilitou a entrega contínua de resultados, mesmo diante de tarefas complexas e desafios inesperados.

#### **Product Backlog**

Nas primeiras duas semanas do semestre, realizamos o planejamento inicial e a definição dos objetivos do projeto. Com isso, elaboramos o Product Backlog, que contém todos os itens e funcionalidades essenciais a serem desenvolvidos ao longo do projeto.

### **Sprint**

As sprints foram estruturadas em ciclos semanais, com pelo menos uma tarefa designada a cada integrante da equipe. Cada ciclo incluía as seguintes etapas: Sprint Planning, Sprint Backlog, Daily Scrum e Sprint Review, garantindo uma organização clara e um fluxo de trabalho contínuo.

#### **Sprint Planning**

As reuniões de Sprint Planning ocorreram semanalmente, logo após o término de cada sprint. Nessas reuniões, discutíamos o progresso do trabalho realizado, avaliávamos as novas prioridades de desenvolvimento e selecionávamos as tarefas do Product Backlog que seriam focadas na próxima sprint.

#### **Sprint Backlog**

Durante o Sprint Planning, organizávamos o Sprint Backlog, selecionando as tarefas a serem realizadas no ciclo. Em geral, cada sprint incluía de quatro a

seis tarefas, distribuídas de maneira equilibrada entre os membros da equipe. Isso permitiu que o trabalho fosse dividido de forma justa, sem sobrecarregar nenhum integrante.

### **Daily Scrum**

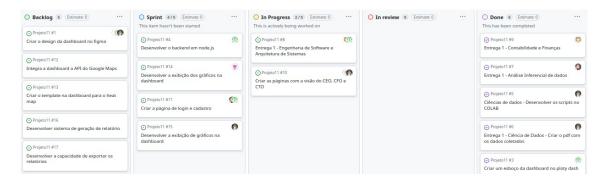
O Daily Scrum era realizado todos os dias, geralmente na Fecap, com reuniões rápidas de cerca de 5 minutos. Durante essas reuniões, discutíamos o progresso de cada tarefa, identificávamos possíveis obstáculos e ajustávamos as responsabilidades, se necessário. Essa prática ajudou a manter a equipe alinhada, controlando expectativas e avaliando a capacidade de entrega de cada membro.

#### **Sprint Review**

Ao final de cada sprint, realizávamos uma Sprint Review para avaliar os resultados. Discutíamos as entregas realizadas, o que foi concluído, o que ficou pendente e a qualidade das entregas. Essa reunião era sempre realizada antes da próxima Sprint Planning, permitindo que fizéssemos ajustes contínuos nas prioridades e no foco do projeto.

#### Kanban

Para gerenciar o fluxo de trabalho, utilizamos o GitHub Projects, uma ferramenta baseada no método Kanban. Cada item foi organizado de acordo com as seguintes categorias:



- Backlog: Contém os itens do Product Backlog.
- **Sprint**: Representa o Sprint Backlog dentro do Kanban, com as tarefas selecionadas durante o Sprint Planning.
- In Progress: Itens que estão sendo trabalhados ativamente.
- In Review: Tarefas concluídas, aguardando revisão por outro membro da equipe.
- **Done**: Quando a entrega é finalizada, revisada e aprovada, sendo marcada como concluída.

Com o uso do Kanban, aumentamos nossa produtividade ao ter um controle constante sobre o andamento de cada tarefa, além de garantir uma distribuição equilibrada das responsabilidades.

# **Engenharia de Requisitos**

Os requisitos do sistema foram definidos previamente pela a FECAP e a PicMoney. Eles foram organizados em três categorias principais: requisitos funcionais, requisitos não funcionais e requisitos de domínio.

### **Requisitos Funcionais:**

# Exibição personalizada de KPIs por tipo de executivo

O sistema deverá apresentar indicadores de desempenho (KPIs) personalizados de acordo com o perfil do usuário:

- CEO: visão geral da performance da empresa
- CFO: dados financeiros consolidados
- CTO: informações operacionais e técnicas

#### Filtros interativos e dinâmicos

A aplicação deverá permitir ao usuário aplicar múltiplos filtros (por período, região, campanha, parceiro, etc.), com atualização automática dos dados exibidos.

### Sistema de alertas para anomalias

O sistema deverá identificar e notificar automaticamente valores atípicos ou comportamentos fora dos padrões estabelecidos.

#### Atualização de dados simulada em tempo real

Os dados exibidos deverão ser atualizados periodicamente de forma automatizada, simulando um fluxo contínuo em tempo real.

### Design responsivo para múltiplos dispositivos

A interface deverá se adaptar adequadamente a diferentes resoluções de tela (desktop, tablet, smartphone), mantendo a usabilidade.

#### Exportação de relatórios analíticos

O usuário deverá conseguir exportar relatórios completos nos formatos PDF e Excel.

#### Ambiente de simulação para projeções

O sistema deverá disponibilizar uma área específica para projeções financeiras e operacionais com base em dados históricos e parâmetros definidos pelo usuário.

## Requisitos Não Funcionais:

Interface intuitiva e centrada na experiência do usuário (UX/UI)
 A navegação deve ser simples, clara e consistente, proporcionando uma boa experiência ao usuário.

- Baixo tempo de resposta
  - As interações com o sistema (como aplicação de filtros ou geração de gráficos) devem ter tempo de resposta inferior a 2 segundos.
- Alta disponibilidade e funcionamento offline
   A aplicação deve estar disponível de forma contínua, com possibilidade de operação offline usando dados armazenados localmente, se necessário.
- Compatibilidade com dispositivos móveis

  A aplicação deve ser plenamente funcional em smartphones e tablets,
  garantindo uma boa experiência em qualquer dispositivo.
- Código modular e documentação clara
   A estrutura do código deve ser organizada em módulos independentes,
   acompanhada de documentação técnica clara, visando facilitar a manutenção
   e futuras evoluções.

Com isso, estabelecemos os requisitos de domínio com base nos requisitos levantados anteriormente:

# **Requisitos de Domínio:**

- Dashboard interativa desenvolvida em Python com Plotly Dash
   A interface gráfica de visualização de dados será construída utilizando o
   framework Dash, que permite a criação de dashboards dinâmicos com base
   em Plotly.
- Backend desenvolvido em Node.js para processamento de dados Toda a lógica de processamento, integração de dados e APIs será implementada com **Node.is**, garantindo escalabilidade e desempenho.
- Banco de dados em nuvem com MySQL
   O armazenamento dos dados será realizado em um banco MySQL
   hospedado em nuvem, possibilitando acessibilidade, segurança e flexibilidade no gerenciamento das informações.

## Conclusão

A adoção dos métodos ágeis, especialmente o framework Scrum aliado ao uso do Kanban, foi fundamental para o bom andamento do projeto. A divisão do trabalho em sprints semanais permitiu uma organização clara das atividades, promovendo entregas contínuas e alinhamento constante entre os membros da equipe. Com as reuniões diárias, revisões de sprint e planejamento estruturado, conseguimos manter um fluxo de trabalho eficiente e adaptável aos desafios que surgiram ao longo do desenvolvimento.

Paralelamente, a definição criteriosa dos requisitos funcionais, não funcionais e de domínio garantiu que o sistema fosse desenvolvido de acordo com as expectativas dos stakeholders, respeitando tanto os aspectos técnicos quanto as necessidades de negócio. A clareza desses requisitos foi essencial para orientar o desenvolvimento e evitar retrabalho, proporcionando maior assertividade nas decisões técnicas e de design.

Como resultado, o projeto avançou de forma colaborativa, organizada e com foco na entrega de valor, demonstrando a eficácia dos métodos ágeis quando aplicados com disciplina e alinhamento de equipe. Essa experiência reforça a importância de práticas ágeis bem estruturadas, combinadas a uma boa engenharia de requisitos, como pilares para o sucesso em projetos de desenvolvimento de software.