

**FUNDAÇÃO ESCOLA DE COMÉRCIO ÁLVARES PENTEADO**  
**CAMPUS LIBERDADE**  
**BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

GABRIEL CARVALHO MOTA  
GUILHERME DE LIMA SIQUEIRA  
RODRIGO LUIZ MENEZES DOS REIS  
VITORIA LETICIA MACIEL DA SILVA

**PICMONEY**

ANÁLISE SOBRE APLICAÇÃO DE METODOLOGIAS ÁGEIS NO  
DESENVOLVIMENTO DO PROJETO (SCRUM E KANBAN)

**São Paulo, 2025**

## Sumário

INTRODUÇÃO .....	3
ESTRUTURA .....	3
Funções.....	3
Sprints e Reuniões .....	3
Backlog e Kanban .....	4
CONCLUSÃO .....	6

## INTRODUÇÃO

O objetivo deste documento é apresentar como tem sido a utilização e aplicação de metodologias ágeis como *Scrum* e *Kanban* ao longo do desenvolvimento do projeto, como também avaliar os eventuais benefícios obtidos e principais impactos.

## ESTRUTURA

### Funções

Nesta aplicação, decidimos por juntar os papéis de *Scrum Master* e *Product Owner*, visto que a complexidade e amplitude do projeto não exige uma segmentação tão restrita, então adaptamos ao nosso contexto, garantindo a liberdade também de toda a equipe para poder gerir parcialmente o backlog e o andamento das atividades. Neste âmbito, o SM/PO também atuará como parte do Development Team. Com isso posto, dividimos a equipe da seguinte forma:

- Rodrigo Reis: *Scrum Master / Product Owner / Desenvolvedor Frontend*
- Gabriel Mota: *Development Team / Integração de IA (Backend)*
- Vitoria Leticia: *Development Team / Backend*
- Guilherme Siqueira: *Development Team / Backend*

### Sprints e Reuniões

Para atualizações do projeto, não foi possível seguir o modelo de reuniões diárias já imposto pelo Scrum (*Daily*) de maneira oficial, visto que o tempo dos integrantes não colaborou para isso, porém, de certa forma, durante as aulas conseguimos discutir sobre o andamento e realizar alguns alinhamentos.

Contornando o problema, temos uma reunião semanal (*Weekly*) planejada para todo final de semana, aos domingos, onde nos reunimos virtualmente e apresentamos o progresso realizado pelos integrantes da equipe, discutimos a respeito de dificuldades e bloqueadores encontrados, assim como sobre possíveis soluções e os próximos passos a seguir.

Cada sprint tem a duração de uma semana, durando entre uma reunião de alinhamento e outra, por isso o volume de atividades neste interim costuma ser alinhado com o tempo e recursos dispostos. Definimos o tamanho e a quantidade de cada Sprint de acordo com o prazo do projeto desde a data de início até a data da última entrega, totalizando 11 Sprints de 1 semana, agrupando-as de acordo com cada entrega, exemplo: *E1/Sprint 1, 2, 3...* e *E2/Sprint 5, 6...*

## Backlog e Kanban

A respeito da organização do *Backlog*, utilizamos a metodologia do *Kanban* dentro das funcionalidades de projeto do GitHub, com as seguintes colunas:

- **Backlog:** Atividades identificadas pela equipe a serem realizadas, podendo ser ainda pendentes de refinamento ou atividades já refinadas apenas esperando o início da Sprint correspondente.
- **Sprint:** Atividades da Sprint que devem ser realizadas, mas ainda constam com o início do desenvolvimento pendente.
- **In Progress:** Atividades já em progresso pela equipe.
- **In Review:** Uma vez completa, a atividade é movida para esta coluna, onde deve ser revisada pela equipe e ter o aceite de todos ou do Scrum Master antes de prosseguir para a próxima coluna, caso contrário ela pode voltar para “*In Progress*”.
- **Done:** Atividades já completas após a revisão.

Como mencionado anteriormente, todo o time tem autonomia para mover cards entre as colunas caso necessário e apontar mudanças ou observações a respeito dos cards nos campos de comentário, assim como também poderá criar caso identifique novas atividades de qualquer natureza a serem realizadas (bugs, features, documentação etc.).

Definimos e categorizamos cada atividade de acordo com a Sprint correspondente e o nível de prioridade (também neste contexto, correlacionado ao nível de complexidade e esforço necessário para completar a atividade).

Abaixo estão algumas demonstrações do nosso *board* atualmente:

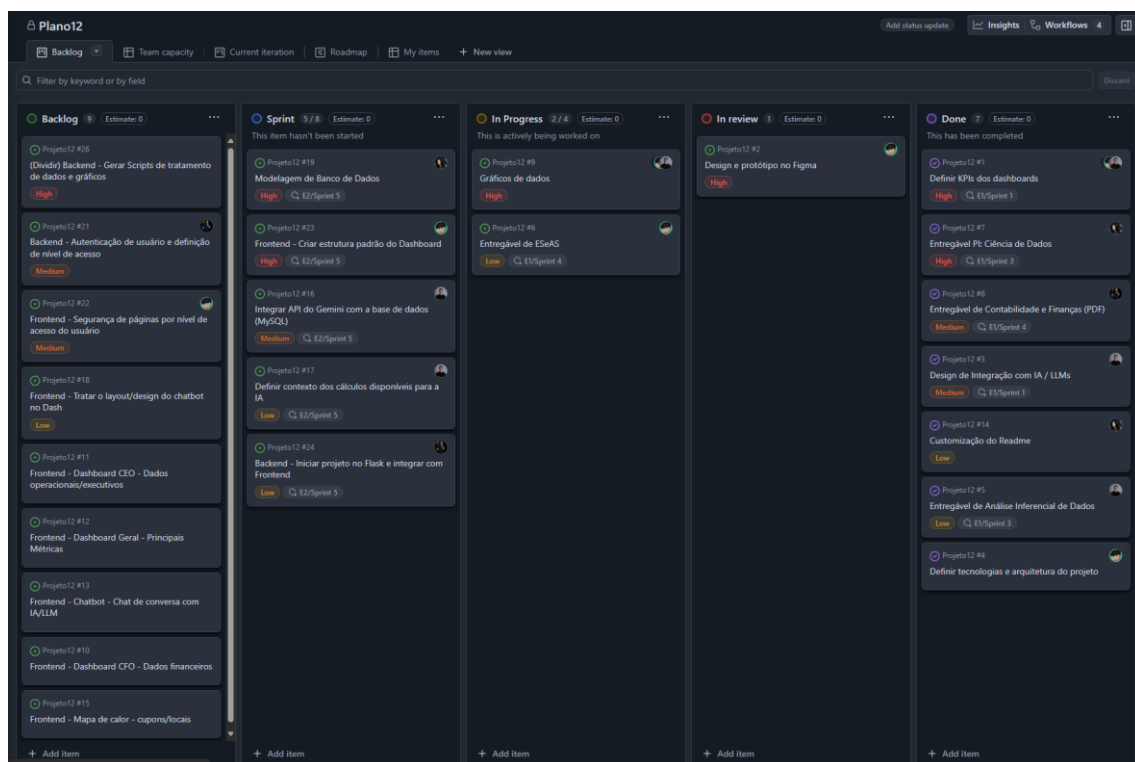


Figura 1 - Board do projeto

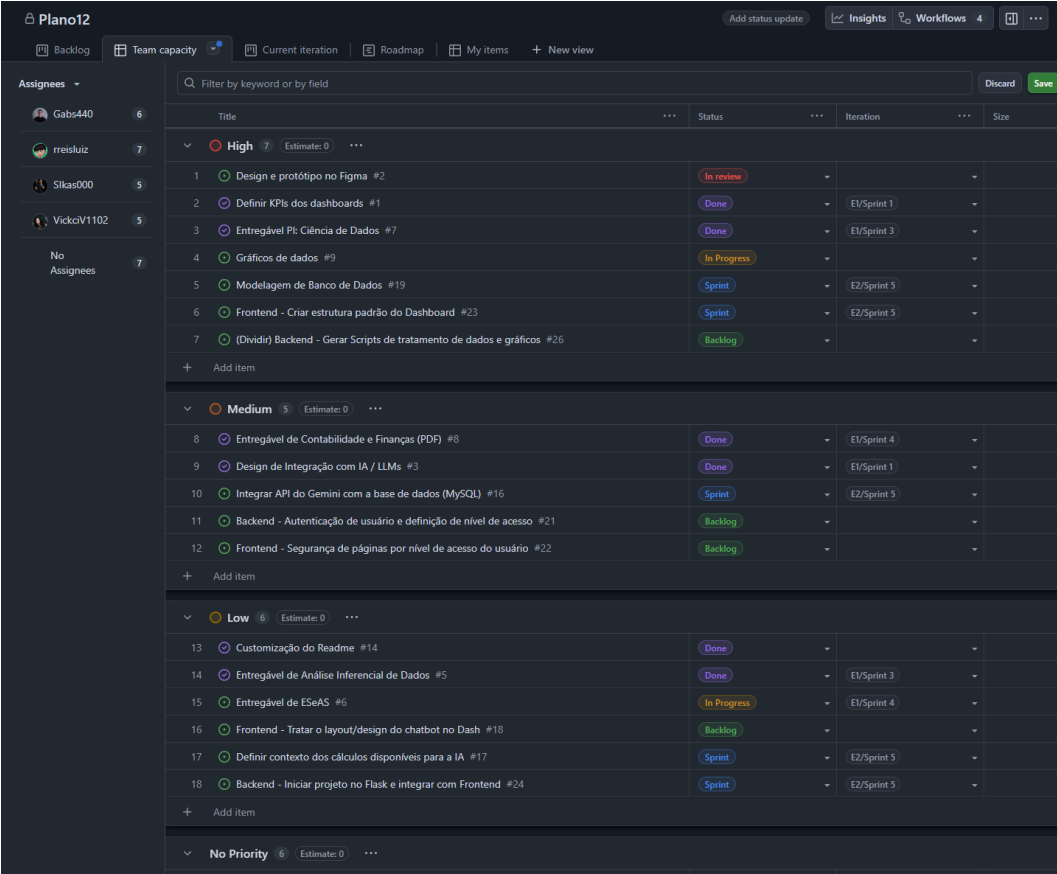


Figura 2 - Capacidade do time (atividades atribuídas)

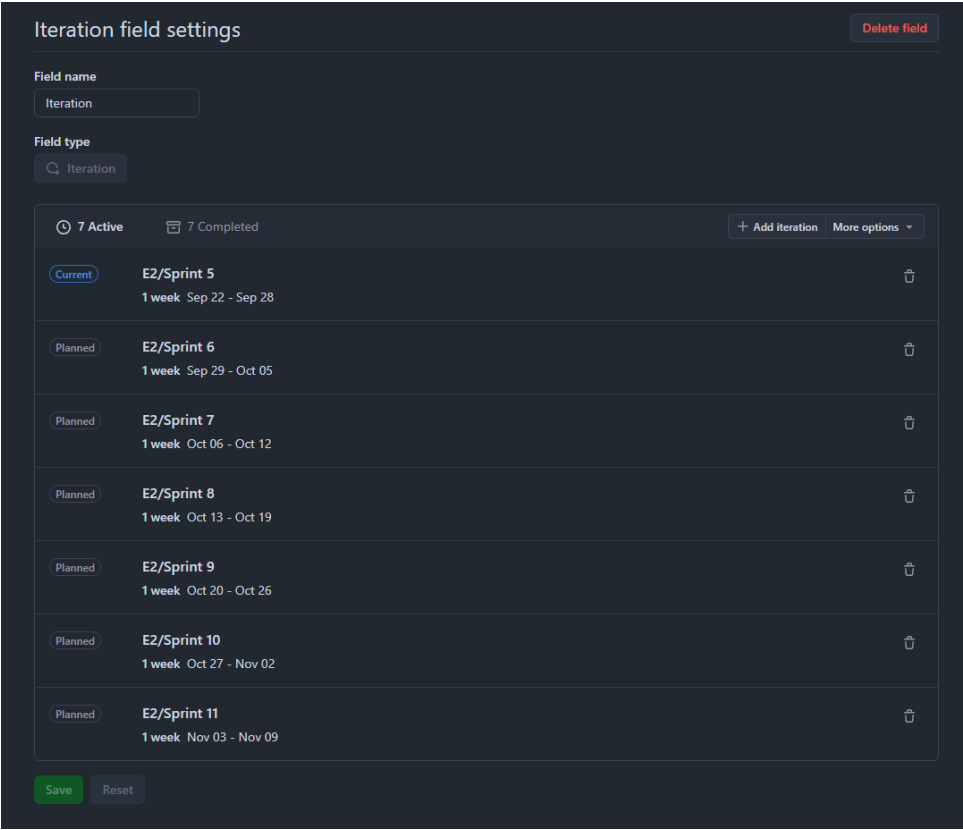


Figura 3 - Sprints planejadas do projeto

## **CONCLUSÃO**

Diferente de semestres passados, a aplicação mais fiel do Scrum e Kanban no desenvolvimento tem sido bastante benéfica para a equipe no geral, garantindo uma maior rastreabilidade do andamento do projeto e tendo uma maior previsibilidade dos prazos de entrega e esforços necessários para cada atividade. Temos de forma mais definida e alinhada a responsabilidade da equipe a respeito de cada módulo do software a ser desenvolvido e de cada função a ser exercida pelos integrantes (Backend, Frontend, dados etc.).

Em destaque temos a realização de reuniões e atualizações regulares a respeito do nosso board e backlog, garantindo um acompanhamento mais próximo das atividades e do trabalho da equipe. Com isso a visão e alinhamento geral de expectativas se torna mais sólido, facilitando a comunicação entre os integrantes, a sinergia e o cumprimento dos prazos dentro do esperado.