Aplicação de Máquinas de Estado Finito (MEF) para Controle de Acesso

Introdução ao Modelo

Para modelar o comportamento de uma sala de aula controlada por acesso via cartão RFID, a utilização de uma **Máquina de Estado Finito (MEF)**. Este modelo permite representar o sistema de forma clara e robusta, definindo os estados possíveis para uma sala (ex: "Livre" e "Ocupada"), os eventos que causam mudanças entre esses estados (ex: "passar o cartão") e as ações que devem ser executadas a cada transição (ex: "ligar as luzes").

A MEF garante que a sala se comporte de maneira previsível, tratando cada evento de acordo com seu estado atual, o que elimina ambiguidades e simplifica o desenvolvimento e a manutenção da lógica de controle.

Definição dos Estados do Ambiente

Para o escopo do controle de acesso, o ambiente (sala de aula) terá dois estados fundamentais:

- LIVRE (Idle): Este é o estado inicial e padrão da sala. Significa que não há um usuário autorizado presente. Neste estado, todos os equipamentos controlados (iluminação, ar-condicionado, projetor e computadores) devem permanecer desligados para garantir a economia de energia. O sistema aguarda passivamente por um evento de entrada.
- OCUPADO (Active): Este estado é ativado quando um usuário com um cartão RFID válido e autorizado acessa a sala. Ao entrar neste estado, o sistema executa o cenário de "boas-vindas", ligando todos os equipamentos necessários para a aula. O ambiente permanece OCUPADO até que um evento de saída ocorra.

Transições (Eventos) e Ações

As transições entre os estados são disparadas por eventos específicos, que por sua vez executam ações concretas no ambiente físico.

| Estado Atual | Evento (Gatilho) | Ação Executada | Próximo Estado |

| LIVRE | acessoPermitido | validarCartao(), ligarLuzes(), ligarArCondicionado(), ligarProjetor(), ligarComputadores(), registrarEntrada() | OCUPADO |

| LIVRE | acessoNegado | acionarLedVermelho(), registrarTentativaFalha() | LIVRE | | OCUPADO | saidaRegistrada | desligarLuzes(), desligarArCondicionado(), desligarProjetor(), desligarComputadores(), registrarSaida() | LIVRE |

Diagrama da Máquina de Estado

O diagrama a seguir ilustra visualmente o fluxo de comportamento da sala de aula:

```
graph TD
subgraph "Máquina de Estado - Controle de Acesso"
LIVRE -- "Evento: acessoPermitido" --> OCUPADO;
OCUPADO -- "Evento: saidaRegistrada" --> LIVRE;
LIVRE -- "Evento: acessoNegado" --> LIVRE;
end
style LIVRE fill:#d3d3d3,stroke:#333,stroke-width:2px;
style OCUPADO fill:#90ee90,stroke:#333,stroke-width:2px;
```