# Planejamento e Arquitetura: Sistema de Automação Escolar Inteligente

# 1. Análise de Contexto do Ambiente Escolar com Identificação de Oportunidades

O ambiente escolar, apesar de incorporar tecnologias educacionais, ainda opera com uma infraestrutura predial reativa e manual. A gestão de acesso, climatização, iluminação e equipamentos depende da intervenção humana, gerando ineficiências e riscos.

#### **Oportunidades Identificadas:**

- Automação por Presença (Controle de Acesso): Utilizar cartões RFID para liberar o acesso à sala e, simultaneamente, "ativar" o ambiente, ligando um conjunto pré-definido de equipamentos (luzes, projetor, computadores). Isso garante que os recursos só sejam consumidos quando há um usuário autorizado presente.
- Automação por Condição (Monitoramento Ambiental): Uma vez que a sala está
  "ativa", usar sensores de temperatura, luminosidade e umidade para modular os sistemas
  de forma inteligente, mantendo o ambiente confortável e economizando energia (ex:
  diminuir a intensidade das luzes artificiais se a luz natural for suficiente).
- Segurança Elétrica Proativa: Monitorar a qualidade da rede elétrica em tempo real para emitir alertas sobre anomalias, protegendo equipamentos caros contra danos e aumentando a segurança geral.
- Gestão Centralizada e Baseada em Dados: Desenvolver um dashboard que permita à
  administração cadastrar usuários, ambientes e dispositivos, além de visualizar o status
  de todas as salas, históricos de acesso e leituras de sensores.

# 2. Definição Clara do Problema e Escopo do Projeto

Problema: A gestão manual de salas de aula leva a um duplo problema: desperdício de recursos (equipamentos ligados em salas vazias) e ambiente subótimo (condições de temperatura e iluminação não ideais para o aprendizado). Adicionalmente, a falta de monitoramento elétrico expõe equipamentos a riscos de danos. Falta uma solução integrada que combine a gestão de presença com a otimização ambiental de forma autônoma.

#### Escopo do Projeto:

#### Inclusões:

- Desenvolvimento de um sistema embarcado por sala, integrando leitor RFID, sensores (temperatura, umidade, luminosidade, qualidade da rede elétrica) e atuadores (relés).
- Criação de uma aplicação back-end para processar dados dos nós (acessos via RFID e leituras de sensores em JSON).

- Implementação de um motor de regras de dupla condição (presença + condição ambiental).
- Desenvolvimento de uma aplicação web (front-end) para gerenciamento (ambientes, dispositivos, usuários) e visualização de status em tempo real.
- o Uso de banco de dados para persistir todos os registros de acesso, leituras e ações.

#### • Exclusões (Fora do Escopo Inicial):

- Integração com sistemas de gestão acadêmica (ERP).
- o Geração de relatórios analíticos complexos de consumo energético.
- o Desenvolvimento de um aplicativo móvel nativo.

Justificativa Técnica: A arquitetura híbrida é poderosa. O ESP32 é a escolha ideal por possuir Wi-Fi nativo e GPIOs suficientes para conectar um leitor RFID (SPI), múltiplos sensores (I2C/One-Wire) e relés. A comunicação via MQTT é superior ao UDP para esta aplicação, pois garante a entrega de comandos críticos (ligar/desligar). A stack de software (Node.js/React/MongoDB) é moderna, escalável e perfeitamente adequada para lidar com os dados em JSON e a interface de gerenciamento web.

# 3. Arquitetura Inicial da Solução

# 3.1. Diagrama de Blocos e Fluxo de Dados

- Nó Embarcado (por sala): ESP32, Leitor RFID (MFRC522), Sensores (DHT22, LDR, etc.), Módulo de Relés.
- Rede Local (Wi-Fi): Conecta os nós ao servidor.
- Servidor Back-end: API, Motor de Regras, Broker MQTT.
- Banco de Dados: Armazena configurações, usuários, logs de acesso e séries temporais de sensores.
- Cliente Front-end: Dashboard de gerenciamento e visualização.

#### Fluxo de Dados Principal:

- 1. Ativação: Um professor passa o cartão RFID no leitor da sala.
- 2. O ESP32 envia o ID do cartão para o Back-end via MQTT.
- 3. O Back-end valida o ID no Banco de Dados.
- 4. Se autorizado, o Back-end retorna um comando de "Ativar Sala" e registra o acesso.
- 5. O ESP32 recebe o comando e aciona os relés para o "cenário de entrada" (liga luzes, projetor, etc.). A sala agora está em modo "Ocupado".
- 6. **Monitoramento Contínuo:** Enquanto em modo "Ocupado", o ESP32 periodicamente lê os sensores (temperatura, luminosidade) e envia os dados em JSON para o Back-end.
- 7. O Motor de Regras no Back-end analisa esses dados e, se necessário, envia comandos de ajuste (ex: "Desligar fileira de luzes B").
- 8. **Desativação:** O professor passa o cartão na saída (ou o sistema entra em timeout), o Back-end envia um comando de "Desativar Sala", e o ESP32 desliga todos os equipamentos.

# 3.2. Topologia da Rede

A topologia será **estrela**, com cada nó embarcado se comunicando de forma independente com o servidor central via Wi-Fi.

# 3.3. Estratégia de Conectividade

- Conectividade: Wi-Fi (IEEE 802.11).
- **Protocolo: MQTT** será o protocolo de comunicação principal devido à sua confiabilidade (QoS), baixo overhead e modelo publish/subscribe, ideal para enviar comandos e receber dados de múltiplos dispositivos IoT de forma eficiente.

# 4. Product Backlog (Framework Scrum)

ID	User Story / Tarefa	Prioridade
Épico: Controle de Acesso e Ocupação		
US01	Como professor, quero passar meu cartão RFID para ativar os equipamentos da sala.	Must
US02	Como sistema, quero validar um ID de cartão em um banco de dados de usuários autorizados.	Must
US03	Como sistema, quero desligar tudo quando a sala for desativada via RFID ou timeout.	Should
Épico: Automação Ambiental		
USO4	Como sistema, quero receber leituras de sensores (temp, luz) em JSON.	Must
US05	Como sistema, quero ligar o ar-condicionado se a sala estiver ocupada e a temperatura alta.	Must

US06	Como sistema, quero ajustar as luzes com base na luminosidade se a sala estiver ocupada.	Should
US07	Como sistema, quero registrar todas as leituras e ações dos atuadores.	Must
<b>Épico:</b> Gestão e Dashboard		
US08	Como admin, quero cadastrar ambientes, dispositivos e usuários (com seus cartões RFID).	Must
US09	Como admin, quero visualizar o status (ocupado/livre, temperatura) de todas as salas.	Should

# 5. Planejamento dos 8 Sprints (Sprints de 2 semanas)

#### • Sprint 1: Prova de Conceito - Acesso Remoto

- o **Objetivo:** Validar um cartão RFID contra um back-end.
- Tarefas: Montar circuito (ESP32 + RFID). Criar API no back-end para validar um ID. Fazer o ESP32 consultar a API e acender um LED verde/vermelho.

#### • Sprint 2: Atuação e Estado

- o **Objetivo:** Controlar um relé e manter o estado da sala.
- Tarefas: Integrar módulo de relés. Implementar a lógica de "Ocupado"/"Livre" no back-end. Fazer o relé ser acionado no acesso e desligado na saída.

#### • Sprint 3: Integração de Sensores

- o **Objetivo:** Enviar dados de sensores quando a sala está ocupada.
- Tarefas: Adicionar sensor de temperatura (DHT22). Programar o ESP32 para enviar leituras em JSON via MQTT somente quando a sala estiver no estado "Ocupado". Persistir dados no DB.

#### • Sprint 4: Primeira Regra de Automação e CRUD de Ambientes

- o **Objetivo:** Criar a primeira regra inteligente e a base do gerenciamento.
- Tarefas: Implementar a regra de temperatura (USO5) no back-end. Desenvolver a API e a tela de front-end para cadastrar/listar ambientes (USO8).
- Sprint 5: CRUD completo (Dispositivos, Usuários) e associação.

- Sprint 6: Implementação das demais regras de automação (luminosidade, umidade).
- Sprint 7: Desenvolvimento do Dashboard de visualização em tempo real.
- Sprint 8: Implementação do monitoramento de rede elétrica e sistema de alertas.

# 6. Definição dos Papéis da Equipe e Rotina de Acompanhamento

- Product Owner (PO): Define e prioriza as funcionalidades no Product Backlog.
- Scrum Master (SM): Facilita o processo Scrum e remove impedimentos.
- **Development Team:** Equipe multidisciplinar (hardware, embarcado, back-end, front-end) que desenvolve o produto.

### Rotina de Acompanhamento:

• Daily Meeting (Adaptado): Reunião diária de 15 minutos para sincronização (O que fiz ontem? O que farei hoje? Há impedimentos?).

# 7. Referencial Técnico e Benchmarking

- Padrões e Protocolos:
  - o RFID: ISO/IEC 14443.
  - o Comunicação: Wi-Fi (IEEE 802.11), MQTT.
  - o Formato de Dados: JSON; API: RESTful.
- Bibliotecas e Frameworks:
  - Embarcado: Arduino Framework (C++), MFRC522.h, Adafruit\_Sensor.h, PubSubClient.h.
  - o Back-end: Node.js com