

# PNU SW학습공동체 최종(중간)보고서

Github로 파일업로드하여 제출

## 1. 프로젝트 소개

### 가. 배경 및 필요성

UNTOCTALE팀은 게임개발 프로젝트를 진행하고 있으며, Unity와 C#에 대한 이해를 바탕으로 스토리, 시스템, 음악 등 게임 개발에 필요한 것들을 창작하고 있습니다.

### 나. 개발목표 및 주요내용, 세부내용 등

개발목표는 공모전에 참여하는 것으로 네오위즈에서 주관하는 공모전을 생각하고 있습니다. 현재 개발 상황으로는 스토리 및 이에 맞는 시스템 기획을 완료하였고, 캐릭터 디자인과 분위기에 맞는 음악을 생성하고 있습니다.

기획된 스토리는 주인공이 인어공주 동화 속에 들어가 이야기 내용을 바꾸는 스토리이며, 기획은 프로젝트에 참여하는 전원이 맡아 진행했고 음악 및 디자인은 AI를 활용해 생성하거나 Unity Asset Store에서 구매하여 사용하고 있습니다.

### 다. 사회적가치 도입 계획 등

게임 스토리가 동화책과 관련되어 있기에, 권선징악, 과욕불급 등의 교훈을 전달하고 동심을 떠올려보는 계기를 마련할 수 있도록 개발할 예정입니다.

## 2. 상세설계

### 가. 시스템 구성도, 사용기술 등

사용기술을 먼저 설명하자면 디자인 및 음악을 제작함에 있어서는 Chat gpt 및 Udio라는 사이트의 생성형 인공지능을 활용하고 있습니다. 전반적인 게임 제작 기술로는 Unity와 C#을 사용하는데 Unity로 게임을 개발하고 객체들을 조종하는 등의 기능을 부여하는 데에 C#을 사용합니다. 시스템 구상은 전체적으로 스토리형 RPG 게임으로 구상하였습니다. 맵, 공격 및 스킬, 인벤토리, 설정 등으로 UI를 구성하였고, 스페이스바 및 클릭으로 상호작용을 구현하고 있습니다.

## 3. 개발결과

### 가. 전체시스템 흐름도, 기능설명, 기능명세서, 디렉토리 구조 등

## 4. 설치 및 사용방법

## 5. 소개 영상 또는 시연영상

## 6. 팀 소개 (소속, 구성원별 역할)

## 7. 참여후기

## 8. 참고문헌 및 출처