

PNU SW학습공동체 중간보고서

1. 프로젝트 소개

가. 배경 및 필요성

현대인들은 반복되는 일상 속에서 새로운 자극과 경험을 갈망하지만, 시간과 비용 문제라면 여행은 쉽지 않습니다. '두도지'는 이러한 문제를 해결하고자 일상 속에서도 여행의 감성과 재미를 느낄 수 있는 **일상형 여행 플랫폼**을 제안합니다. 지도를 기반으로 사용자가 직접 방문한 장소를 기록하고, 이를 공유함으로써 타인의 여행을 함께 체험할 수 있습니다.

나. 개발목표 및 주요내용, 세부내용 등

일상의 공간을 여행지처럼 인식하고 기록할 수 있는 **지도 기반 소셜 플랫폼**을 구현하는 것이 목표입니다.

- 지도를 기반으로 한 핀 기록 기능
- 핀 필터링 및 검색 기능
- 탐험 요소를 통한 게이미피케이션
- 마이페이지를 통한 업적, 아이템, 개인 여행기록 확인
- 다른 사용자의 핀 열람 및 소통 기능

다. 사회적가치 도입 계획 등

- **지역 경제 활성화**: 지역 명소나 숨은 여행지를 사용자들이 공유함으로써 지역 상권 노출 확대
- **심리적 웰빙**: 일상의 공간을 새롭게 바라보게 하여 긍정적인 정서 경험 유도
- **디지털 여행 기록 문화정착**: 누구나 쉽게 자신의 여행을 기록하고 추억을 저장할 수 있는 플랫폼 제공

2. 상세설계

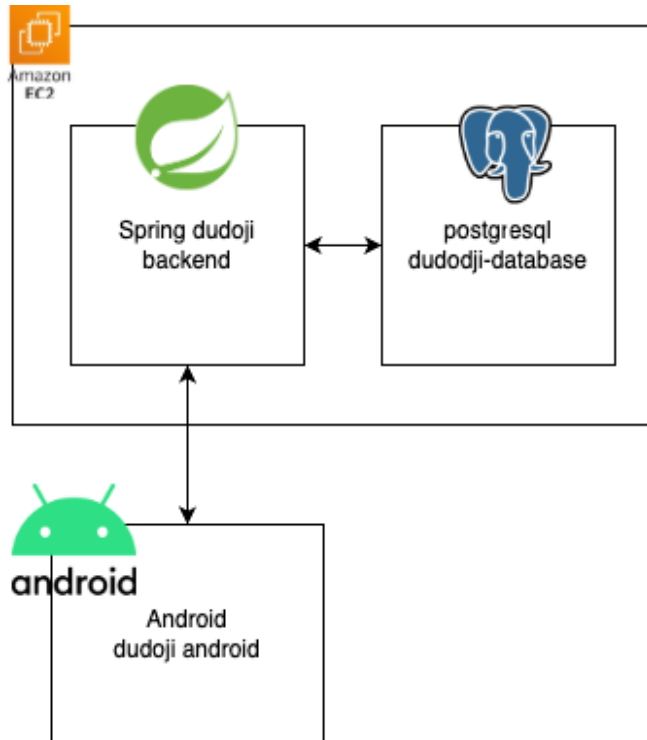
가. 시스템 구성도, 사용기술 등

backend : spring framework

database : postgresql

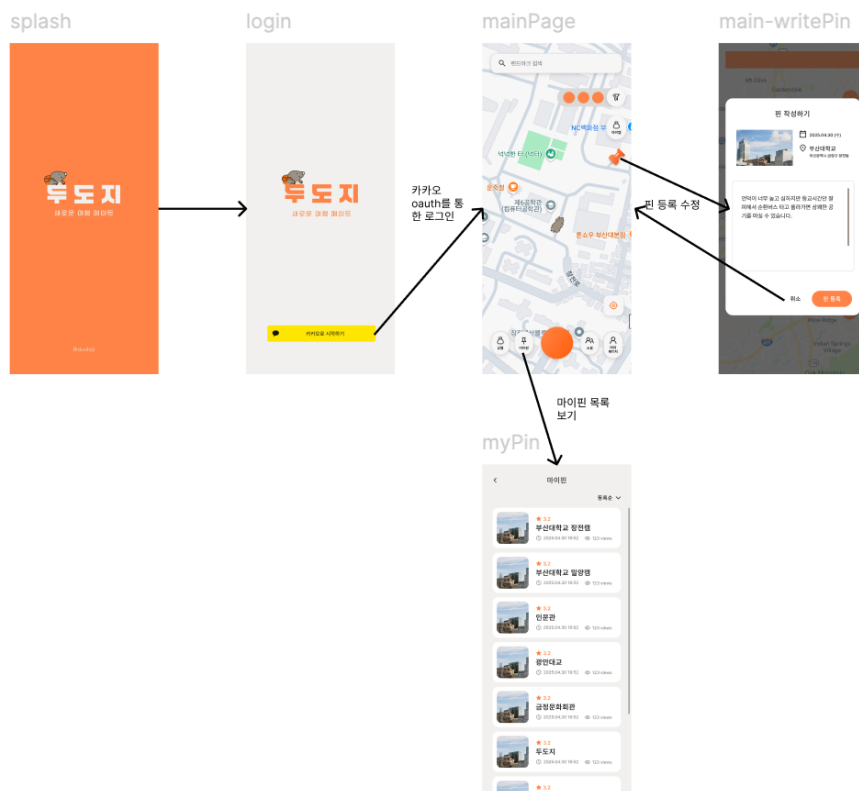
frontend : android kotlin

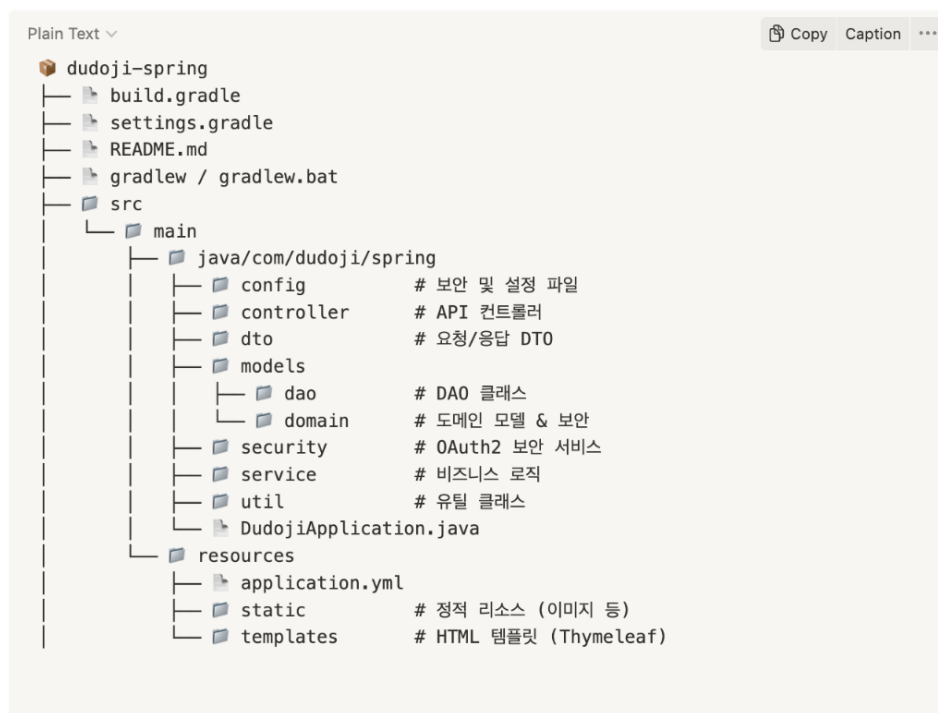
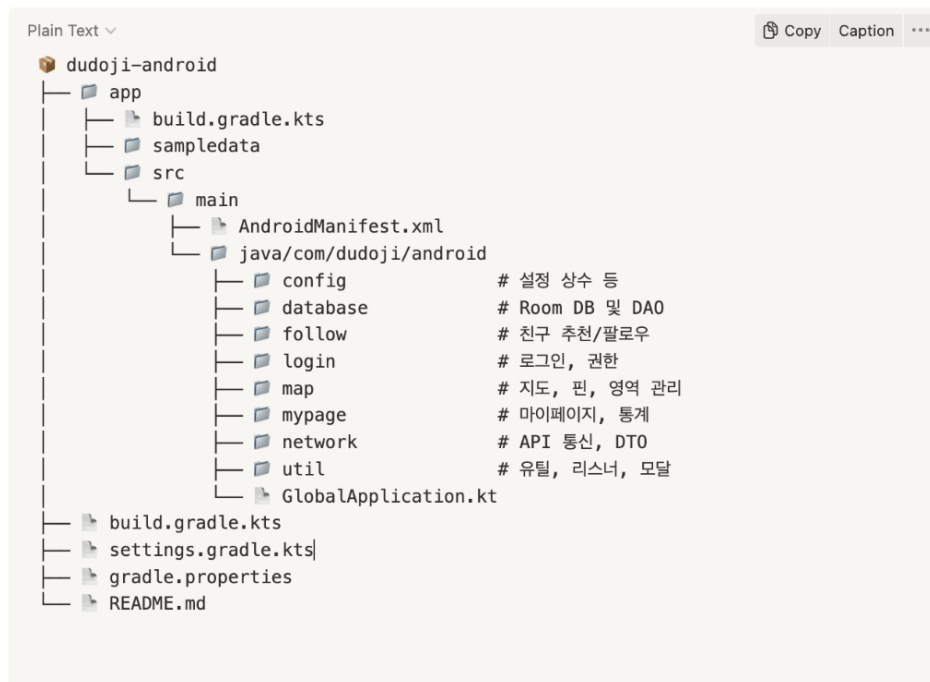
cloud : aws ec2



3. 개발결과

가. 전체시스템 흐름도, 기능설명, 기능명세서, 디렉토리 구조 등





4. 설치 및 사용방법

1. server

```
git clone https://github.com/team-dudoji/dudoji-backend.git
```

```
cd dudoji-backend
```

```
./gradlew build
```

```
java -jar build/libs/*.jar
```

2. android

```
git clone https://github.com/team-dudoji/dudoji-android.git
```

```
cd dudoji-android.git
```

```
./gradlew assembleDebug
```

5. 팀 소개 (소속, 구성원별 역할)

team-dudoji

PM : 경영학과 천영현

디자인 : 디자인학부 김수현

백엔드 개발자 : 정보컴퓨터공학부 이요환

안드로이드 개발자 : 정윤성, 채민석

