

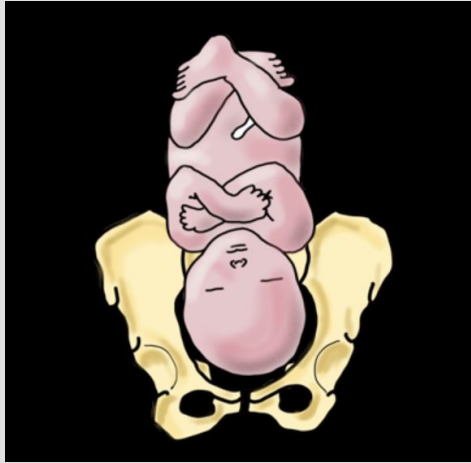
FOETAPP

Pugin Moodle

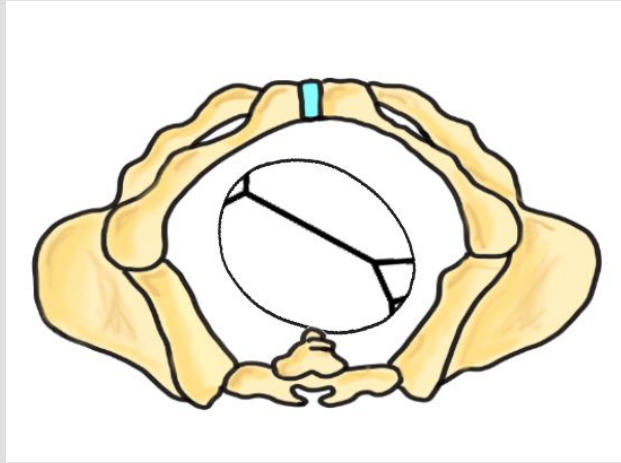
- Brice Vittet - *Chef du Projet*
- Romain Hocquet - *Frontend Dev*
- Alexandre Moua - *Scrum Master*
- Ali FAWAZ - *Git Master*

1. Introduction
2. Le Sujet
3. L'Architecture du Système
4. Les Technologies utilisées
5. Le Plan de Travail
6. Les Difficultés

Index & Content



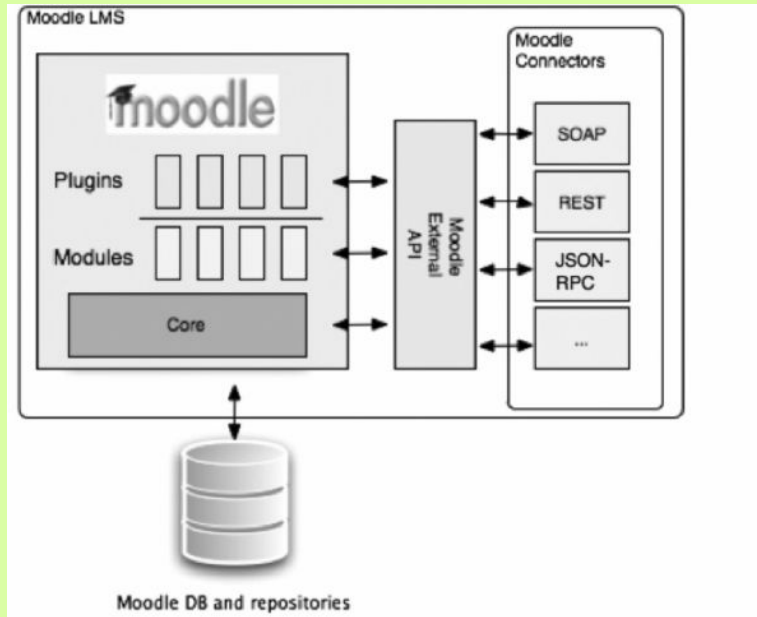
Vue antérieure



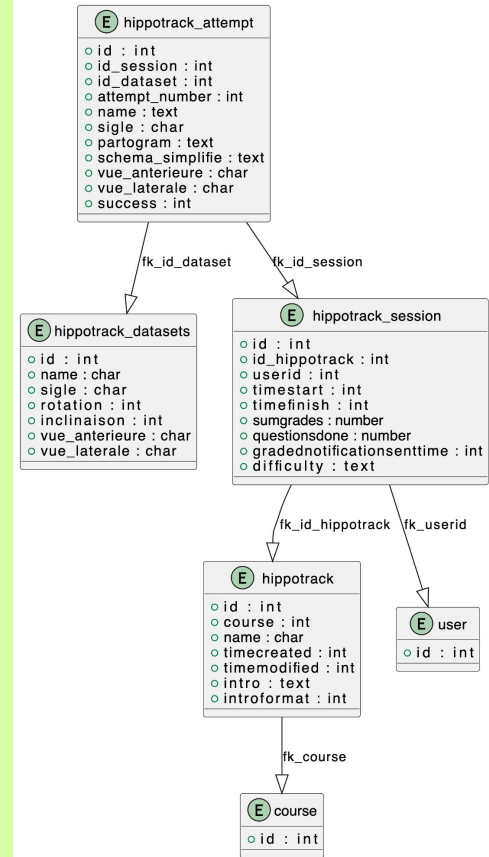
Partogramme

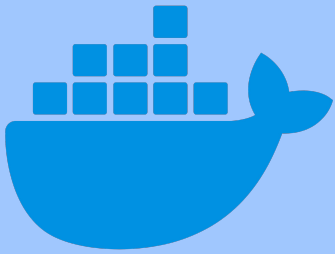
- Platform Moodle
- Quiz non noté
- Permet aux étudiants de s'entraîner sur les différentes positions du fœtus.
- Lier les positions au Nom et Sigle (ex: Occipito-Sacrée/OS)
- Permet au professeur de Monitorer les performances des étudiants

Le Sujet



Architecture

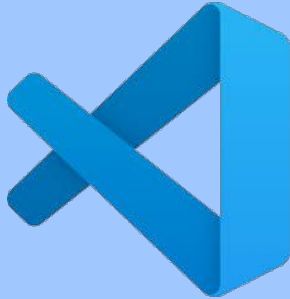




Docker.



GitHub.



VS Code.

Développement



PHP.



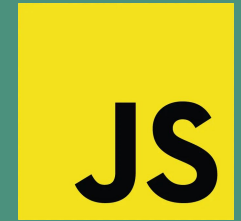
CSS



HTML



MySQL.



Javascript

Moodle

Les étapes du projet

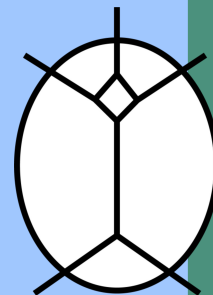
Pour Moodle:

1. **Prise en main du projet:**
 - a. Déterminer le cahier des charges.
 - b. Prise en main de l'environnement Moodle.
2. **Mettre en place le squelette du projet :**
 - a. Concevoir la base de données.
 - b. Définition des différentes pages contenant les fonctionnalités.
 - c. Implémentation d'outil de CI/CD et workflow GitHub.
3. **Implémentation des différentes fonctionnalités :**
 - a. Développement du front-end et du back-end.
 - b. Mise en place de l'interface de gestion de la base de données (injection, mise à jour...).
4. **Mise en place du déploiement :**
 - a. Déploiement du projet dans un conteneur Docker.

Les difficultés rencontrées

Pour Moodle:

1. Manque de connaissances en maïeutique.
 - a. Besoin de beaucoup communiquer avec le client.
 - b. Beaucoup de questions qui se posent
2. Comportement de Moodle différents.
 - a. Déploiement du projet dans un conteneur Docker.
3. Documentation moodle assez pauvre.
 - a. Sur l'architecture de Moodle (compilation de scripts JS).
 - b. Sur la séparation entre le noyau Moodle et le plugin



**Merci
pour votre
Attention !**