



ESCUELA  
POLITÉCNICA  
NACIONAL

**Escuela Politécnica Nacional**

**Integrantes:** Jotcelyn Godoy, Cristian Robles

**Clase 011**

**Informe – Ingeniería Inversa y Licencias de Software**

**Aplicaciones analizadas**

- **Microsoft Office** — Microsoft Corporation
- **Adobe Photoshop** — Adobe Inc.

**Resumen de hallazgos legales**

### **1. Microsoft Office**

Según los Términos de Licencia de Microsoft, el software no se vende, sino que se concede bajo licencia al usuario. La empresa indica explícitamente que prohíbe la ingeniería inversa, descompilación o desensamblaje, excepto en los casos donde la legislación aplicable permita lo contrario. Esto significa que el usuario solo puede realizar ingeniería inversa si una ley nacional lo autoriza (por ejemplo, para interoperabilidad).

Otros puntos clave:

- Se prohíbe modificar el software.
- Se prohíbe redistribuir, alquilar, sublicenciar o transferir la licencia.
- Los derechos no concedidos explícitamente permanecen reservados a Microsoft.

#### **Interpretación:**

La postura de Microsoft es restrictiva, pero reconoce posibles excepciones legales, lo cual abre una pequeña puerta para análisis legítimos bajo circunstancias específicas (como interoperabilidad entre sistemas).

### **2. Adobe Photoshop**

Adobe mantiene una postura estricta respecto al uso de su software. La licencia establece que el usuario no puede modificar, adaptar, traducir, descompilar, desensamblar, realizar ingeniería inversa ni crear obras derivadas. Esto se aplica salvo excepciones mínimas y solo si la ley local lo permite.

Adobe también especifica:

- El contenido del software es propiedad intelectual exclusiva de Adobe.

- Está prohibido eliminar avisos de derechos de autor.
- Algunas partes pueden incluir componentes de terceros, pero eso no invalida las restricciones sobre el software completo.

#### Interpretación:

La EULA de Adobe es aún más estricta que la de Microsoft; no plantea excepciones amplias y enfatiza la prohibición total de ingeniería inversa.

#### Análisis comparativo

Criterio	Microsoft Office	Adobe Photoshop
<b>Tipo de licencia</b>	Uso, no venta	Uso, no venta
<b>Ingeniería inversa</b>	Prohibida, con excepciones según la ley	Prohibida prácticamente sin excepciones
<b>Modificación del software</b>	Prohibida	Prohibida
<b>Redistribución</b>	Prohibida	Prohibida
<b>Excepciones legales</b>	Reconoce explícitamente que la ley puede permitir ingeniería inversa	Las menciona, pero con un alcance mucho más limitado

#### Conclusión del análisis:

Ambas empresas aplican políticas restrictivas, pero Adobe mantiene un enfoque más rígido. Microsoft deja una ventana abierta dependiendo de la legislación nacional, lo cual puede beneficiar la interoperabilidad o la investigación. En cambio, Adobe busca cerrar totalmente la posibilidad, reflejando una posición más defensiva respecto a su propiedad intelectual.

#### Conclusiones personales / grupales

- La ingeniería inversa es una herramienta técnica valiosa, pero su uso está fuertemente limitado en software comercial.
- Estas restricciones buscan proteger modelos de negocio, secretos comerciales y propiedad intelectual, pero también pueden afectar la innovación, educación y seguridad informática.
- Para estudiantes y futuros ingenieros es fundamental leer los EULA, no solo aceptar por costumbre.
- Las restricciones pueden complicar la interoperabilidad, depuración o análisis de seguridad, lo que crea tensión entre protección y avance tecnológico.
- Comprender estas limitaciones legales prepara mejor a los profesionales para actuar ética y legalmente en contextos reales de desarrollo.

## Referencias en formato APA

Adobe Inc. (2020). *Adobe End User License Agreement*.

[https://www.adobe.com/products/eulas/air/3/eula\\_es\\_es.html](https://www.adobe.com/products/eulas/air/3/eula_es_es.html)

Adobe Inc. (2020). *Adobe Photoshop Third-Party Notices*.

[https://www.adobe.com/content/dam/cc/en/products/eula/third\\_party/pdfs/Third-PartyNotices\\_Photoshop\\_\(22.0\)\\_2020.pdf](https://www.adobe.com/content/dam/cc/en/products/eula/third_party/pdfs/Third-PartyNotices_Photoshop_(22.0)_2020.pdf)

Electronic Frontier Foundation. (2023). *Reverse Engineering FAQ*.

<https://www.eff.org/am/issues/coders/reverse-engineering-faq>

Microsoft Corporation. (2023). *Microsoft Software License Terms*.

<https://learn.microsoft.com/es-es/legal/information-protection/software-license-terms-es-es>

Microsoft Corporation. (2023). *Windows Server: System Insights EULA*.

<https://learn.microsoft.com/es-es/legal/windows-server/system-insights-eula>