

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

DESARROLLO DE JUEGOS INTERACTIVOS
(ISWD823)

**CLASE 09 – Game Design Documents, y
comparar con un ejemplo real en la industria**

PARALELO: GR3SW

DOCENTE: VICENTE EGUEZ

INTEGRANTES:

- RODRIGO HARO
- EMILIO JÁCOME

Elementos de Diseño del Juego



Análisis Comparativo

Análisis de Hollow Knight: Diseño y Desarrollo

