

**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL**  
**FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS**

**DESARROLLO DE JUEGOS INTERACTIVOS  
(ISWD823)**

**CLASE 09 – Game Design Documents, y  
comparar con un ejemplo real en la industria**

**PARALELO: GR3SW**

**DOCENTE: VICENTE EGUEZ**

**INTEGRANTES:**

- RODRIGO HARO
- EMILIO JÁCOME

## Elementos de Diseño del Juego



Made with Napkin

## Análisis Comparativo

### Análisis de Hollow Knight: Diseño y Desarrollo

