

## Aplicaciones web

### Exploración y Selección de Estándares del W3C

Axel Manotoa

**Objetivo:** Familiarización con los principales estándares del World Wide Web Consortium (W3C) y selección de cinco estándares de interés o relevancia para el desarrollo web moderno.

**Fecha:** 21 de noviembre de 2025

### Introducción

El World Wide Web Consortium (W3C) es la principal organización internacional de estandarización para la World Wide Web. Sus estándares (o "Recomendaciones") son esenciales para garantizar la interoperabilidad, la accesibilidad y la evolución a largo plazo de la web. La presente actividad tiene como fin seleccionar y analizar cinco de estos estándares para comprender su impacto y aplicación en proyectos de desarrollo web.

### Criterios de Selección

La selección de los siguientes cinco estándares se basa en su **impacto fundamental** en la estructura, el diseño y la funcionalidad avanzada de las aplicaciones web actuales, incluyendo la accesibilidad y el rendimiento.

### Estándares del W3C Seleccionados

#### 1. HTML5 (HyperText Markup Language 5)

Categoría	Lenguaje de Marcado
<b>Descripción</b>	HTML5 es la quinta revisión principal del lenguaje HTML. Es el esqueleto de toda página web, definiendo la estructura semántica del contenido (encabezados, párrafos, enlaces, etc.). Introdujo nuevos elementos como <code>&lt;article&gt;</code> , <code>&lt;section&gt;</code> , <code>&lt;header&gt;</code> , y soporte nativo para multimedia ( <code>&lt;audio&gt;</code> y <code>&lt;video&gt;</code> ), eliminando la dependencia de <i>plugins</i> .

<b>Justificación de Elección</b>	Es un estándar fundamental e indispensable. La adición de etiquetas semánticas no solo mejora la estructura para los desarrolladores, sino que también optimiza el SEO (Search Engine Optimization) y, crucialmente, mejora la accesibilidad para tecnologías de asistencia (como lectores de pantalla).
----------------------------------	--

## 2. CSS (Cascading Style Sheets)

Categoría	Estilo y Presentación
<b>Descripción</b>	CSS es el lenguaje utilizado para describir la presentación de un documento escrito en HTML (o XML). Permite definir el estilo visual de la web, incluyendo colores, tipografía, <i>layouts</i> (con Flexbox y Grid), y animaciones. CSS3, en particular, introdujo capacidades de diseño responsivo (@media queries).
<b>Justificación de Elección</b>	Es el pilar del diseño web. Sin CSS, la web sería una colección de texto sin formato. Su continua evolución permite crear experiencias de usuario (UX) ricas y complejas que se adaptan automáticamente a cualquier tamaño de pantalla ( <i>mobile-first</i> ).

### 3. WCAG (Web Content Accessibility Guidelines)

Categoría	Accesibilidad
<b>Descripción</b>	WCAG es un conjunto de directrices técnicas y editoriales que explican cómo hacer que el contenido web sea accesible para personas con discapacidades (visuales, auditivas, físicas, cognitivas). Se basa en cuatro principios clave: Perceptible, Operable, Comprensible y Robusto (POUR).
<b>Justificación de Elección</b>	La accesibilidad no es solo una buena práctica, sino un requisito legal y ético. WCAG asegura que la web sea verdaderamente universal, permitiendo que personas con diferentes capacidades puedan interactuar y acceder a la información sin barreras. Su cumplimiento es vital para cualquier organización seria.

### 4. WebAssembly (Wasm)

Categoría	Rendimiento y Ejecución
<b>Descripción</b>	WebAssembly es un formato de código de bytecode binario y de bajo nivel diseñado para ejecutarse en navegadores modernos. Permite compilar código escrito en lenguajes como C, C++, o Rust para que se ejecute a una velocidad cercana a la nativa en el cliente.

<b>Justificación de Elección</b>	<p>Wasm representa un salto generacional en el rendimiento de la web. Es esencial para llevar aplicaciones que tradicionalmente requerían software de escritorio (como juegos 3D, edición de video o simulaciones complejas) directamente al navegador, rompiendo las barreras de velocidad y computación que antes limitaban a JavaScript.</p>
----------------------------------	---

## 5. WebRTC (Web Real-Time Communication)

Categoría	Comunicación en Tiempo Real
<b>Descripción</b>	<p>WebRTC es una API (Application Programming Interface) que permite la comunicación de audio, video y datos de <i>peer-to-peer</i> (punto a punto) directamente entre navegadores. Facilita la creación de aplicaciones de videoconferencia, <i>streaming</i> y transferencia de archivos sin necesidad de servidores intermedios complejos para la transmisión principal de datos.</p>
<b>Justificación de Elección</b>	<p>Este estándar ha revolucionado las comunicaciones. Es la base tecnológica detrás de herramientas de videollamada y <i>streaming</i> que se ejecutan enteramente en el navegador. Su selección destaca la capacidad de la web moderna para manejar interacciones complejas y de baja latencia en tiempo real.</p>

## Conclusión

Los cinco estándares seleccionados —HTML5, CSS, WCAG, WebAssembly y WebRTC— abarcan desde los pilares fundamentales de la estructura y el diseño hasta las áreas de mayor avance tecnológico como el rendimiento nativo y la comunicación en tiempo real. Comprender estos estándares es crucial, ya que definen el presente y el futuro del desarrollo de aplicaciones web robustas, rápidas, accesibles e interactivas.