



**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS
INGENIERIA EN SOFTWARE**

Nombre: Jhonny Moreira

Fecha: 13/12/2025

Materia: Aplicaciones Web

Clase 007

Motores de Renderizado Web

Para esta clase se desarrolló una tienda en línea utilizando Pug como motor de renderizado, integrado con Node.js y Express, en lugar de EJS.

¿Por qué elegí Pug?

Elegí Pug porque ofrece una sintaxis más concisa y legible que HTML tradicional, lo que permite construir vistas de forma más rápida y ordenada, manteniendo la separación entre la lógica del servidor y la presentación.

Diferencias encontradas respecto a EJS:

Pug utiliza indentación en lugar de etiquetas HTML explícitas.

EJS mantiene una sintaxis muy similar a HTML, mientras que Pug es más compacto.

En Pug es más sencillo reutilizar layouts y componentes mediante extends, block y mixins.

Ventajas:

Menor cantidad de código repetitivo.

Vistas más limpias y organizadas.

Fácil reutilización de layouts y componentes.

Ideal para proyectos medianos como tiendas en línea.

Desventajas:

La indentación es estricta y puede causar errores si no se maneja correctamente.

Curva de aprendizaje inicial para quienes están acostumbrados a HTML puro.

Conclusión:

El uso de Pug como motor de renderizado permitió implementar una tienda en línea dinámica y estructurada, demostrando el funcionamiento de los motores de renderizado en el desarrollo web moderno.