



Escuela Politécnica Nacional
Facultad de Ingeniería de Sistemas FIS
Ingeniería de Software
Aplicaciones Web



Francisco Andrés Sánchez Guerrero

Estándar	Descripción	¿Por qué es una buena elección? (Justificación)
SPARQL	Es el lenguaje de consulta estándar para bases de datos RDF (Resource Description Framework). Permite recuperar y manipular datos almacenados en formato de "tripletas" (sujeto-predicado-objeto), siendo la pieza clave de la Web Semántica .	Es esencial para proyectos de Big Data y Open Data . Permite realizar consultas complejas a través de fuentes de datos dispares y descentralizadas, facilitando la integración de información mucho más allá de lo que permite SQL tradicional.
Web Audio API	Una API de alto nivel en JavaScript para procesar y sintetizar audio en aplicaciones web. Permite manipular el sonido (mezclas, efectos, espacialización 3D) directamente en el navegador sin plugins.	Ofrece un control profesional sobre el sonido para juegos y aplicaciones musicales sin latencia perceptible. Además, es vital para la accesibilidad , permitiendo interfaces auditivas complejas para usuarios con discapacidad visual.
WebDriver	Un protocolo de control remoto que permite a programas externos instruir el comportamiento de un navegador web. Actúa como una interfaz neutral para la automatización de navegadores.	Es el estándar de la industria para pruebas automatizadas (Testing QA). Garantiza que tu aplicación funcione correctamente en diferentes navegadores y plataformas, reduciendo errores humanos y costes de mantenimiento.
ATAG (Authoring Tool Accessibility Guidelines)	Pautas dirigidas a los desarrolladores de herramientas de creación (CMS, editores de código, constructores de sitios). Establece cómo estas herramientas deben ser	Tiene un efecto multiplicador : si la herramienta que usas cumple ATAG, todo el contenido creado con ella será más accesible por defecto. Es crucial para el

	accesibles y cómo deben ayudar a crear contenido accesible.	cumplimiento legal y ético en instituciones y grandes empresas.
WebGL*	API de JavaScript para renderizar gráficos 3D y 2D interactivos de alto rendimiento dentro de cualquier navegador compatible, utilizando la aceleración de hardware (GPU).	Es la única opción viable para gráficos complejos (visualización de datos, CAD, juegos AAA) que funcionan nativamente en la web . Elimina la necesidad de descargas o instalaciones, maximizando el alcance de la audiencia.