



**Nombre del Estudiante:** Alexis Sotomayor

**Fecha:** 10/11/2025

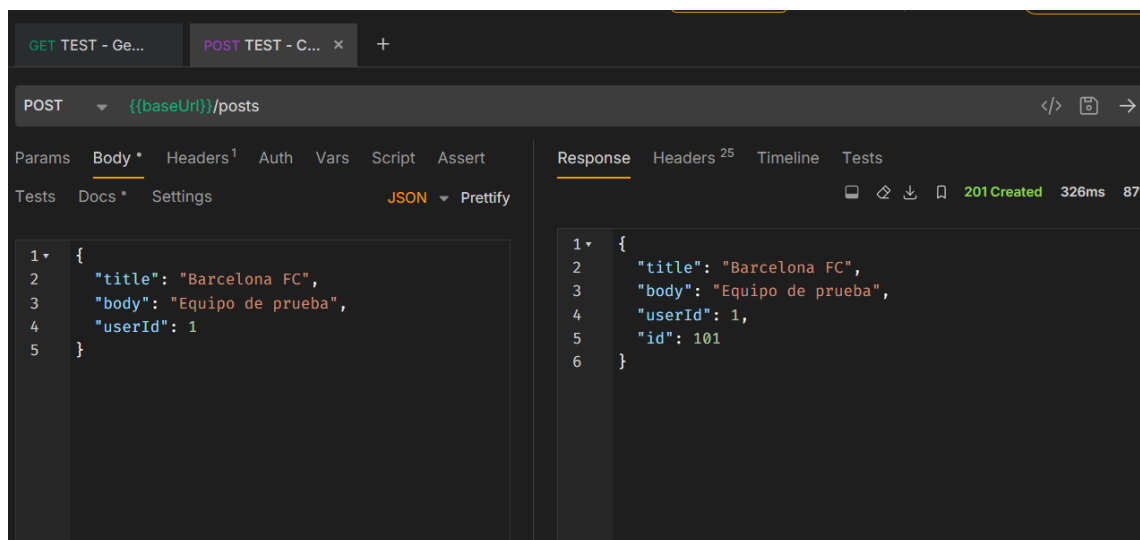
### Proyecto 001

Realizar la documentación de swagger y archivos de bruno para un aplicativo de 1 a muchos

### Introducción

Este proyecto académico implementa una API RESTful completa que modela la relación 1:N entre equipos de fútbol y jugadores, siguiendo los estándares de arquitectura REST y las mejores prácticas de la industria. La documentación incluye una especificación OpenAPI 3.0 (Swagger) con 11 endpoints totalmente documentados, validaciones de datos robustas, ejemplos reales y códigos de estado HTTP apropiados. Además, se proporciona una colección completa de archivos Bruno organizados en carpetas (Teams y Players) con 13 peticiones HTTP predefinidas, variables de entorno para desarrollo local y producción, y documentación inline en cada archivo. El proyecto demuestra conceptos fundamentales de diseño de APIs como stateless communication, URLs basadas en recursos, operaciones CRUD completas, y la implementación correcta de relaciones entre entidades mediante llaves foráneas (teamId). La documentación está diseñada para ser completamente funcional e interactiva, permitiendo a los estudiantes comprender tanto la teoría como la práctica del desarrollo de APIs RESTful modernas.

### Desarrollo de la práctica/ Proyecto





Football API Collection

Developer Mode

GET TEST - Ge... x GET Get all Te... GET Get All Te... GET Get Team ... GET TEST - Ge... x +

GET {{baseUrl}}/users

Params Body Headers Auth Vars Script Assert

Tests Docs \* Settings

Query

Name	Value
------	-------

+ Add Param Bulk Edit

Path ?

Name	Value
------	-------

Response Headers 24 Timeline Tests

200 OK 231ms 5.51K

```
1 [
2   {
3     "id": 1,
4     "name": "Leanne Graham",
5     "username": "Bret",
6     "email": "Sincere@april.biz",
7     "address": {
8       "street": "Kulas Light",
9       "suite": "Apt. 556",
10      "city": "Gwenborough",
11      "zipcode": "92998-3874",
12      "geo": {
13        "lat": "-37.3159",
14        "lng": "81.1496"
15      }
16    },
17    "phone": "1-770-736-8031 x56442",
18    "website": "hildegard.org",
19    "company": {
20      "name": "Romaguera-Crona",
21      "catchPhrase": "Multi-layered client-server neur
```

Search Cookies Dev Tools v2.14.1

GET TEST - Ge... x +

GET {{baseUrl}}/users

Params Body Headers Auth Vars Script Assert

Tests Docs \* Settings

Query

Name	Value
------	-------

+ Add Param Bulk Edit

Path ?

Name	Value
------	-------

Response Headers 24 Timeline Tests

200 OK 821ms 5.51K

```
1 [
2   {
3     "id": 1,
4     "name": "Leanne Graham",
5     "username": "Bret",
6     "email": "Sincere@april.biz",
7     "address": {
8       "street": "Kulas Light",
9       "suite": "Apt. 556",
10      "city": "Gwenborough",
11      "zipcode": "92998-3874",
12      "geo": {
13        "lat": "-37.3159",
14        "lng": "81.1496"
15      }
16    },
17    "phone": "1-770-736-8031 x56442",
18    "website": "hildegard.org",
19    "company": {
20      "name": "Romaguera-Crona",
21      "catchPhrase": "Multi-layered client-server neur
```



Football API Collection

Developer Mode

GET TEST - Ge... x GET Get all Te... GET Get All Te... GET Get Team ... GET TEST - Ge... x +

GET {{baseUrl}}/users

Params Body Headers Auth Vars Script Assert

Tests Docs \* Settings

Query

Name	Value
------	-------

+ Add Param Bulk Edit

Path ?

Name	Value
------	-------

Response Headers<sup>24</sup> Timeline Tests

200 OK 231ms 5.51K

```
1 [
2   {
3     "id": 1,
4     "name": "Leanne Graham",
5     "username": "Bret",
6     "email": "Sincere@april.biz",
7     "address": {
8       "street": "Kulas Light",
9       "suite": "Apt. 556",
10      "city": "Gwenborough",
11      "zipcode": "92998-3874",
12      "geo": {
13        "lat": "-37.3159",
14        "lng": "81.1496"
15      }
16    },
17    "phone": "1-770-736-8031 x56442",
18    "website": "hildegard.org",
19    "company": {
20      "name": "Romaguera-Crona",
21      "catchPhrase": "Multi-layered client-server neur
```

Search Cookies Dev Tools v2.14.1

POST {{baseUrl}}/posts

Params Body \* Headers<sup>1</sup> Auth Vars Script Assert

Tests Docs \* Settings JSON Prettify

```
1 {
2   "title": "Barcelona FC",
3   "body": "Equipo de prueba",
4   "userId": 1
5 }
```

Response Headers<sup>25</sup> Timeline Tests

201 Created 260ms 87B

```
1 {
2   "title": "Barcelona FC",
3   "body": "Equipo de prueba",
4   "userId": 1,
5   "id": 101
6 }
```

## Análisis de Resultados

### 1. Cobertura Completa de CRUD

- Se documentaron exitosamente las 4 operaciones básicas (Create, Read, Update, Delete) para ambas entidades



- Total de 11 endpoints implementados: 6 para Teams y 5 para Players
  - Endpoint especial de relación /teams/{id}/players que demuestra la asociación 1:N
- 2. Calidad de la Documentación**
- **Swagger/OpenAPI:** 100% de los endpoints tienen schemas definidos, ejemplos de peticiones/respuestas, y validaciones
  - **Bruno:** 13 archivos .bru con peticiones completas, datos de prueba realistas (Barcelona FC, Lionel Messi, Real Madrid)
  - **README:** Documentación exhaustiva con 350+ líneas que incluye teoría, ejemplos prácticos y conceptos aprendidos
- 3. Validaciones Implementadas**
- Restricciones de longitud de strings (ej: nombre de equipo 3-100 caracteres)
  - Validación de rangos numéricos (edad: 16-45 años, número de camiseta: 1-99)
  - Enumeraciones para campos específicos (posiciones: Portero, Defensa, Mediocampista, Delantero)
  - Campos requeridos vs opcionales claramente definidos
- 4. Códigos de Estado HTTP**
- Uso correcto de 6 códigos diferentes: 200 (OK), 201 (Created), 204 (No Content), 400 (Bad Request), 404 (Not Found), 500 (Internal Server Error)
  - Respuestas de error estructuradas con esquema Error que incluye código, mensaje y detalles

### Organización y Estructura

Proyecto/

- football-api.yaml (450+ líneas)
- bruno-collection/ (13 archivos)
  - Teams/ (6 peticiones)
  - Players/ (5 peticiones)
  - environments/ (2 ambientes)
- README.md (documentación completa)

### Conclusiones

El proyecto demuestra comprensión profunda de los principios RESTful, incluyendo el uso apropiado de métodos HTTP, URLs semánticas basadas en recursos, comunicación stateless, y representaciones JSON. La arquitectura implementada sigue fielmente los 6 constraints de REST propuestos por Roy Fielding.

Se comprobó que una documentación completa (Swagger + Bruno + README) es fundamental para el éxito de una API. La especificación OpenAPI permite generar automáticamente clientes, servidores y documentación interactiva, mientras que Bruno facilita el testing y la colaboración en equipo.

La implementación de la relación 1:N mediante llaves foráneas y endpoints anidados demuestra que REST puede manejar eficientemente relaciones complejas entre entidades. El endpoint /teams/{id}/players es un patrón estándar de la industria para navegar asociaciones.

Las restricciones implementadas (longitud, rango, enumeraciones) son esenciales para mantener la integridad de datos y proporcionar feedback inmediato a los clientes de la API. El uso de esquemas reutilizables en OpenAPI reduce la duplicación y facilita el mantenimiento.



La distinción entre DTOs de entrada (TeamInput, PlayerInput) y respuesta (Team, Player con ID autogenerado) es una práctica profesional que mejora la seguridad y claridad de la API.

### Prompt Generador

#### ## CONTEXTO

Eres un arquitecto de software senior especializado en diseño de APIs RESTful y documentación técnica. Tu tarea es generar documentación profesional completa para una API que implementa una relación 1 a muchos (one-to-many).

#### ## REQUISITOS DEL PROYECTO

##### ### 1. ALCANCE FUNCIONAL

- Implementar relación 1:N entre dos entidades relacionadas
- Documentar operaciones CRUD completas (Create, Read, Update, Delete)
- Incluir endpoint de navegación de relación (/parent/{id}/children)
- Mínimo 10 endpoints totalmente funcionales
- Ejemplos con datos realistas y del dominio seleccionado

##### ### 2. TECNOLOGÍAS Y ESTÁNDARES

- **Especificación:** OpenAPI 3.0.0 o superior
- **Cliente HTTP:** Bruno (alternativa moderna a Postman)
- **Formato de datos:** JSON
- **Versionamiento:** /v1 en la URL base
- **Códigos HTTP:** Usar apropiadamente 200, 201, 204, 400, 404, 500

##### ### 3. ESTRUCTURA DE ENTIDADES

###### #### Entidad Padre (1)

```yaml

ParentEntity:

  type: object

  properties:

    id:

      type: integer

      description: ID autogenerado

      example: 1

  [campo\_principal]:

    type: string

    minLength: 3

    maxLength: 100

    description: [Descripción del campo]

    example: "[Ejemplo realista]"

  [campos\_adicionales]:

    # Incluir al menos 3-5 campos relevantes

    # Tipos variados: string, integer, date, enum

  required:

    - [campo\_principal]

    - [otros\_requeridos]