



2025 OSSCA Next.js 5조 전예진

Next.js에서의 렌더링 방식

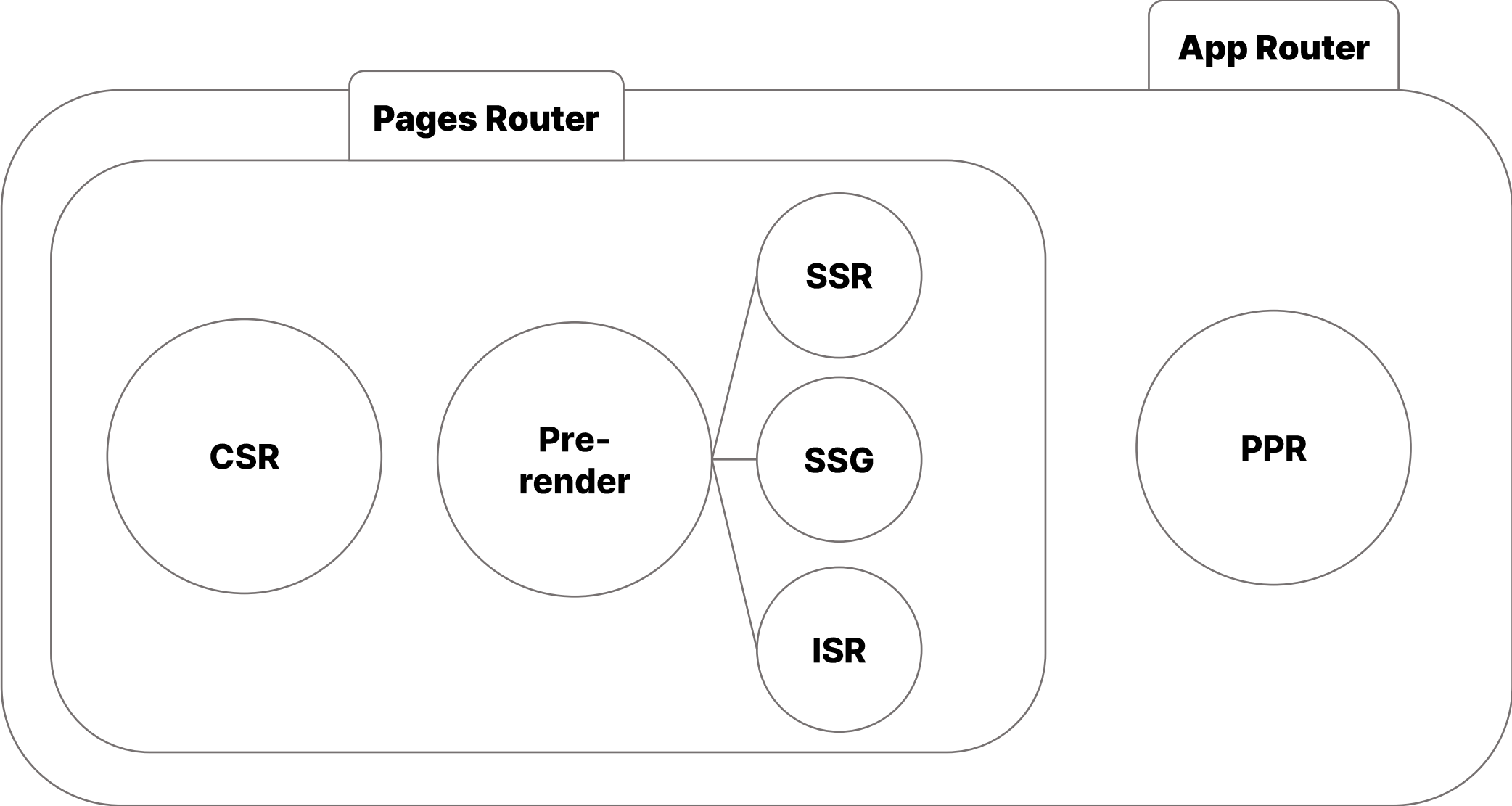
렌더링이란

브라우저 화면에 무언갈 표시할 수 있는 형태로 만드는 모든 과정을 **렌더링**이라 한다.

Html 파일을 빌드하는 것도 렌더링,
Js를 html로 컴파일 하는 것도 렌더링....

왜? 이 과정들도 최종적으로는 브라우저에 무언갈 그리는 행위니까.

렌더링의 종류



Client side rendering



Pre-render에서의 하이드레이션?



서버에서 생성된 HTML에 JS를 연결하는 과정

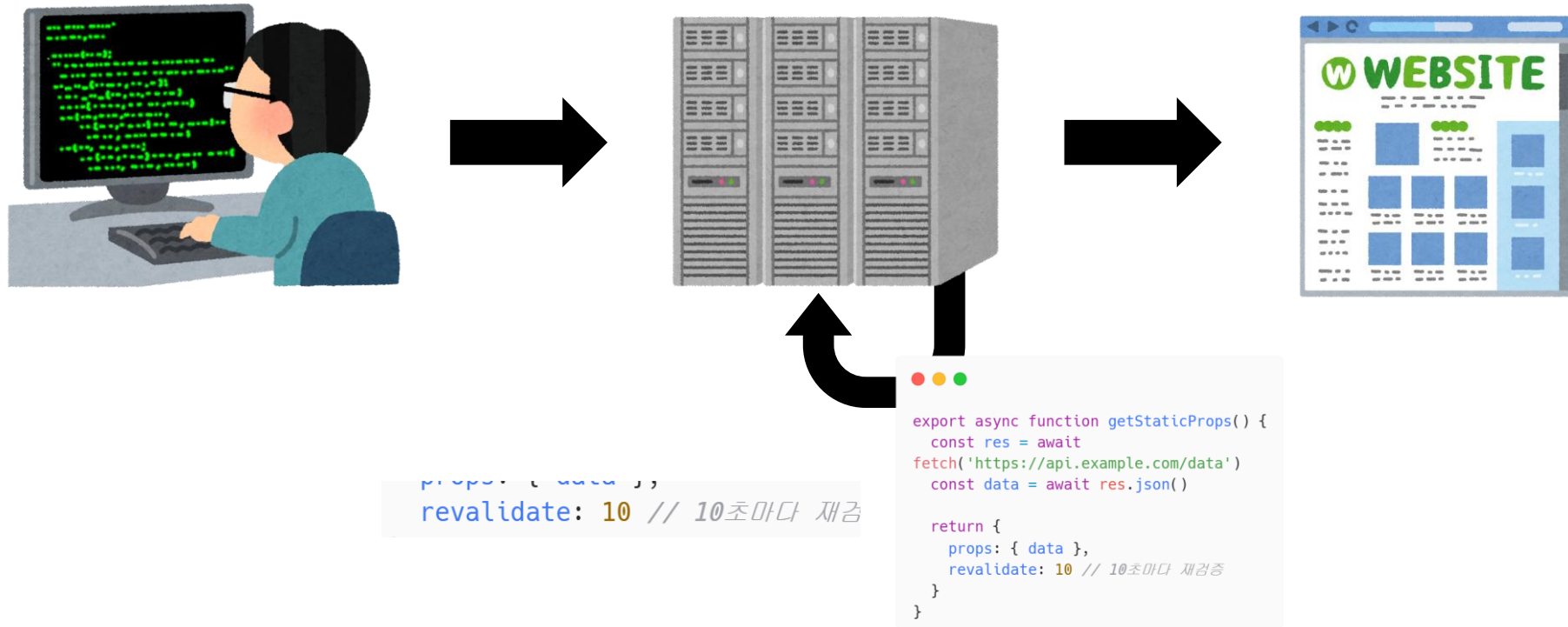
Server side rendering



Static Site Generation



Incremental Static Regeneration



Streaming Server Side Rendering



근데..

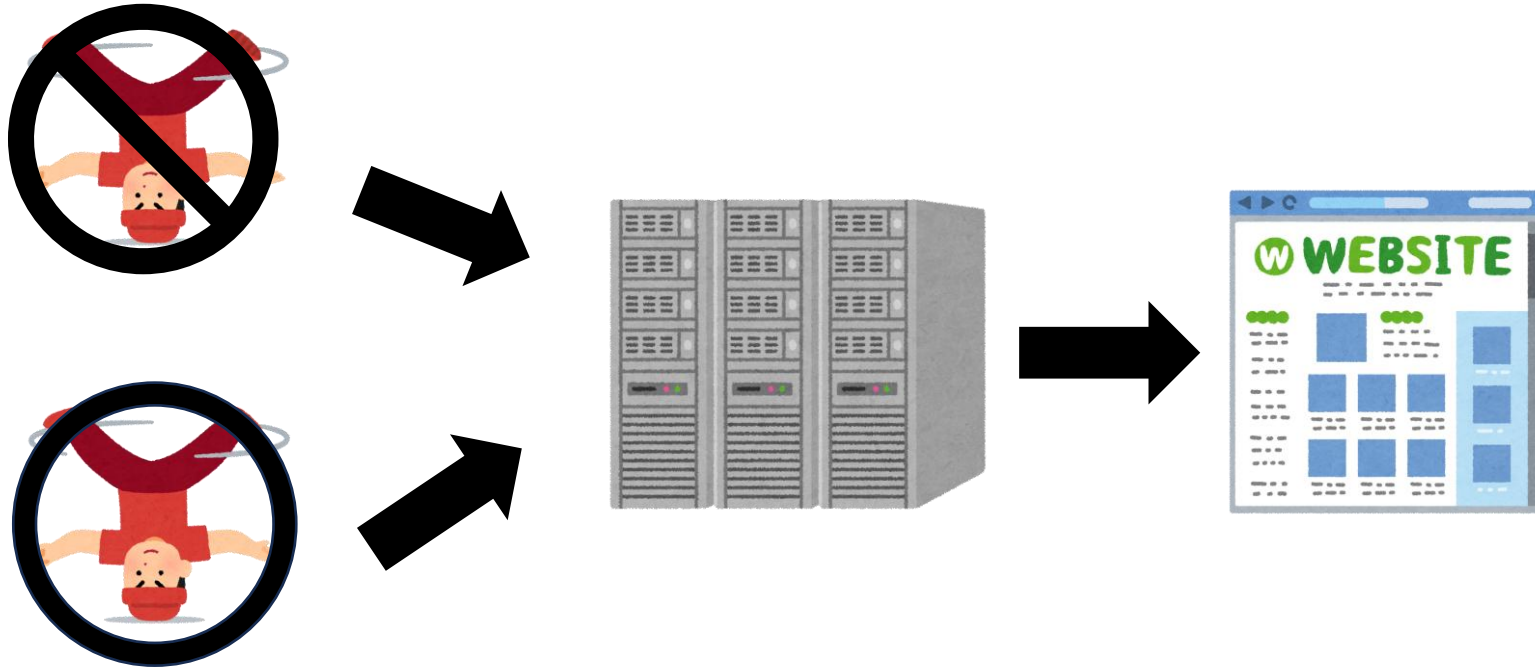


**정적인건 서버에서 미리 뽑고 (=SSG, ISR)
동적인건 스트리밍으로 들고오면 어떨까? (= 스트리밍 SSR)**

PPR이란

정적 콘텐츠는 SSG

동적 콘텐츠는 스트리밍 SSR



결론

렌더링 방식	빌드 or 요청 시	단언할 순 없지만, 평균적으로		
		속도	개인화	서버 부하
CSR	클라이언트 실행	느림	O	낮음
SSR	요청마다	보통	O	높음
SSG	빌드 타임	빠름	X	매우 낮음
ISR	빌드 + 주기적	빠름	X	낮음
스트리밍 SSR	요청마다	보통~빠름	O	중간~높음
PPR	빌드 + 요청	빠름	O	낮음~중간