Naam spel MegaBlast

Datum 17-12-2015

Versienummer 1.0

Namen Tiddo Vlek, Dave de Witte, Daniel Wezeman

**Opdracht**

Je maakt samen met de andere groepsleden een korte beschrijving van het spel dat je samen met je groepsleden wilt gaan maken. Het document bevat de volgende onderdelen:  
- Naam van het spel  
- Doel van het spel  
- Korte beschrijving van het spel  
- Spelregels  
- Een beschrijving van hoe de wereld eruit ziet  
- De objecten op de wereld:  
> Beschrijving van hun functionaliteit  
> Beschrijving van de afbeelding  
- planning waarin staat wie welke klasse maakt en wanneer verschillende onderdelen klaar zijn.  
  
Als je samen met je groepje het document hebt ingeleverd, dan volgt er een gesprek met de projectleider.

**Omschrijving**

Naam MegaBlast

Doel Chip moet de eindbaas op level 10 verslaan en zo de wereld redden.

Korte beschrijving Chip vermoordt monsters met zijn zwaard en blaster. De monsters proberen hem te vermoorden en de wereld over te nemen.

Spelregels Chip heeft 10 Hit Points (HP). Bij 0 HP is hij dood.

Er zijn 10 levels. Als Chip bij het laatste level de eindbaas vermoord, heeft hij de wereld gered en het spel gewonnen.

Beschrijving wereld De wereld is futuristisch en wordt gezien vanaf de zijkant.

Objecten

Chip

Functionaliteit Chip kan lopen. Hij kan van wapen switchen. Hij kan slaan met zijn zwaard of schieten met zijn blaster. Bij 0 HP is hij dood.

Afbeelding Een groen/geel mannetje. Hij heeft een zwaard en een geweer (“blaster”).

Monster

Functionaliteit Monsters kunnen lopen en zullen naar Chip happen om hem te vermoorden.

Afbeelding Een groen of paars slijmachtig wezen met één oog.

Boss

Functionaliteit De eindbaas beweegt op de achtergrond van het laatste level en probeert Chip te vermoorden met zijn tentakels. Boss heeft 100 HP.

Afbeelding Een gigantisch monster met meerdere ogen en tentakels. Dit monster wordt gezien vanaf de voorkant.

Shot

Functionaliteit Een schot van Chips blaster vliegt door de wereld en vermoordt Monsters die in de weg staan. Zodra dit gebeurt, verdwijnt het schot.

Afbeelding Een wit/geel rondje.

Ground

Functionaliteit De grond waar Chip en de Monsters op rondlopen doet niks.

Afbeelding Een metalen constructie.

HealthBar

Functionaliteit De HP-balk geeft aan hoeveel HP Chip nog over heeft.

Afbeelding Een afgeronde rechthoek met blokjes erin die elk één HP aangeven.

BossHealthBar

Functionaliteit Deze HP-balk geeft aan hoeveel HP Boss nog over heeft.

Afbeelding Een lange rechthoek die met een balk erin die de HP van Boss aangeeft.

**Planning**

**Onderdeel** **Naam** **Datum**

Ground Daniel 12/12/2015

Wereld Tiddo/Daniel 14/12/2015

Shot Daniel 23/12/2015

HealthBar Dave 23/12/2015

BossHealthBar Tiddo 23/12/2015

Chip Daniel 05/01/2015

Monster Dave 05/01/2015

Boss Tiddo 05/01/2015