



# ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

*Facultad de Ingeniería de Sistemas*

**Nombre:** Eddy Castro, Maximiliano Madrid

**Fecha:** 23-04-2025

**Carrera:** Software

## Actividad

### 1) Revisar todos los requerimientos que podamos del aplicativo de WhatsApp

- El sistema permite autenticar usuarios con contraseña o biometría.
- El sistema permite crear y editar el perfil de usuario (foto, estado, alias).
- El sistema permite enviar y recibir mensajes de texto.
- El sistema permite enviar y recibir notas de voz.
- El sistema permite compartir y descargar archivos (PDF, DOC, ZIP, etc.).
- El sistema permite enviar y recibir imágenes y fotos.
- El sistema permite enviar y recibir vídeos.
- El sistema permite confirmar la lectura de mensajes (“visto” y “leído”).
- El sistema permite crear y gestionar chats grupales (agregar/quitar miembros, nombrar grupo).
- El sistema permite enviar reacciones a mensajes.
- El sistema permite enviar stickers y GIFs.
- El sistema permite compartir ubicación en tiempo real o estática.
- El sistema permite buscar mensajes por palabra clave o fecha.
- El sistema permite bloquear y reportar usuarios.
- El sistema permite mostrar el estado “en línea” y “escribiendo” de los contactos.
- El sistema permite crear encuestas dentro de chats grupales.
- El sistema permite generar vista previa automática de enlaces compartidos.
- El sistema permite adjuntar y compartir notas o listas de tareas.
- El sistema permite realizar llamadas de voz.

- El sistema permite realizar videollamadas individuales y grupales.
- El sistema permite mencionar usuarios en chats grupales usando “@”.
- El sistema permite fijar mensajes importantes en la parte superior de un chat.
- El sistema permite silenciar notificaciones de chats o grupos específicos.

## **2) Revisen cómo funciona el tema de piratería de la PlayStation 1**

### **Arquitectura interna**

- Hardware principal: CPU RISC de 33 MHz, GPU dedicada para polígonos, coprocesador de geometría.
- Firmware: BIOS que gestiona arranque y comprobación de disco. Un detalle curioso: la BIOS limita el acceso directo al hardware, lo que simplifica la carga de juegos.
- Sistema de archivos: Formato SCP (Sony Computer Platform). La consola lee el TOC (Table of Contents) del CD para localizar pistas de datos.

### **Flujo de datos**

- Al insertar un juego, la unidad óptica lee datos en bloques de 2048 bytes.
- Esos bloques pasan por la memoria principal (2 MB), luego al VRAM para texturas y al SPU para audio.
- Quizás convenga mencionar el controlador de entrada, porque las interrupciones de los mandos influyen en el ciclo principal del juego.