


# Taller 1

🕒 Creadas	@23 de abril de 2025 14:57
📄 Asignatura	Construccion y Evolucion de Software
👤 Autor	 Sebastian Correa

## Revisar todos los requerimientos que podemos del aplicativo de WhatsApp

1. Tener la capacidad de importar los contactos guardados en el teléfono
2. Al momento de ingresar se debe enviar un mensaje de confirmación para verificar que el número pertenezca a la persona
3. Poder crear grupos con varios contactos añadidos
4. Filtrar los chats en 4 grupos:
  - a. Todos
  - b. No leídos
  - c. Favoritos
  - d. Grupos
5. Poder listar los grupos manualmente
6. Los mensajes enviados deben tener una verificación al:
  - a. Ser enviado
  - b. Ser recibido
  - c. Ser leído
7. Realizar llamadas y videollamadas con los contactos
8. Los chats, ya sea con personas individuales o grupales, deben permitir la subida de archivos de tipo:
  - a. documento
  - b. audio
  - c. video

d. imagen

9. También se puede enviar la ubicación de forma actual o en tiempo real
10. Realizar encuestas en los chats grupales
11. Se pueden enviar archivos gif
12. Se pueden enviar stickers
13. Se puede enviar una imagen png y esta se transformaran en un sticker
14. Apartado de stickers donde se pueden crear mas y organizar en carpeta
15. En los chats grupales se pueden hacer llamadas y videollamadas
16. Administrar participantes en chat grupales
17. En los chats se pueden buscar mensajes utilizando una herramienta de búsqueda
18. En los chats se pueden filtrar los:
  - a. documentos
  - b. imágenes
  - c. enlaces
19. Los grupos pueden generar una invitación al grupo como enlace o QR
20. Debe tener un apartado donde los usuarios puedan subir historias, estas estarán disponibles por un día y solo las personas que el usuario tenga agregadas a contactos podrán verlas
21. Debe tener un registro de todas las llamadas realizadas y recibidas
22. Debe tener un apartado de Comunidad y un apartado donde los usuarios puedan gestionar las comunidades a las que pertenecen
23. El fondo del chat puede ser personalizado
24. El estilo de la aplicación puede ser alterado entre modo día y modo noche
25. La aplicación permite vincular los mensajes con otras plataformas (estas se deben vincular vía QR)
26. La aplicación cuenta con un apartado de Configuraciones
  - a. En esta se pueden realizar solicitudes como:
    - i. Generación de claves de acceso

- ii. Añadir un correo electrónico de verificación
  - iii. Añadir método de verificación de 2 pasos
  - iv. Solicitar información de la cuenta
  - v. Cambiar el número asociado a la cuenta
- b. Permite personalizar tonos de llamada, notificación y grupos
27. La aplicación permite configurar la cuenta para que en los chats que se decida se activen mensajes temporales que se borrarán dentro de 3 días de haber sido enviados
28. Los mensajes y archivos de los usuarios deben ser cifrados de extremo a extremo para evitar filtraciones

## Revisen cómo funciona el tema de piratería PlayStation 1

Según había escuchado, los discos originales de la PlayStation 1 contaban con un código de seguridad que se leía antes de comenzar a cargar los archivos del juego. Entonces, al introducir un objeto en el sensor de la tapa para que este identificara que se encontraba cerrada y así poder correr el juego mientras se tenía la tapa abierta:

1. La consola leía el código de seguridad y comenzaba a girar lento para comenzar a leer el juego
2. Sacabas el juego en ese momento e insertabas el juego pirata
3. Y con ello la consola reconocía el juego pirata.

### Piratería en la PlayStation 1

La piratería en la PlayStation 1 fue un fenómeno significativo que surgió debido a varias vulnerabilidades en el sistema de seguridad de la consola. Aquí algunos detalles importantes:

#### Métodos principales de piratería

- **Mod Chip:** Era un pequeño circuito que se soldaba a la placa madre de la consola, permitiendo ejecutar juegos de cualquier región y copias no originales.
- **Swap Method (Método de intercambio):** Como se mencionó anteriormente, consistía en:

- Iniciar la consola con un juego original
- Esperar a que la consola verificara el código de seguridad
- Realizar el intercambio por el disco pirata mientras el lector seguía girando
- **Spring Method:** Una variación del swap method que utilizaba un resorte para mantener el sensor de la tapa presionado.

### ¿Por qué funcionaba?

El sistema de seguridad de la PlayStation 1 tenía dos componentes principales:

- La verificación del disco original (región y autenticidad)
- El sensor de la tapa (que detenía la lectura cuando se abría)

La piratería funcionaba porque el sistema solo verificaba la autenticidad al inicio de la lectura. Una vez superada esta verificación, la consola continuaba leyendo el disco sin realizar más comprobaciones de seguridad.

### Impacto

Esta vulnerabilidad tuvo un impacto significativo en la industria de los videojuegos:

- Pérdidas millonarias para Sony y desarrolladores de juegos
- Mayor accesibilidad a los juegos en países en desarrollo
- Llevó a Sony a mejorar significativamente la seguridad en consolas posteriores

Esta experiencia influyó en el desarrollo de sistemas anti-piratería más sofisticados en futuras generaciones de consolas.