# **ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL**

# INGENIERÍA EN SOFTWARE Construcción y Evolución del Software



**Nombres:** Mora Ariel, Nagua Fernando

**Curso:** GR1SW **Fecha:** 16/05/2025

## Aplicación de reingeniería a la matriculación de estudiantes

#### 1. Identificación de procesos clave

- Proceso elegido: Asignación de turno para matrícula en SAEW
- **Justificación:** Se escogió este proceso, puesto que impacta directamente en la experiencia de la matrícula y en la equidad de asignación de cupos.

#### 2. Análisis en profundidad

#### Mapeo de la funcionalidad

#### 1) Login

- a. Seleccionar "Modo" = Estudiante
- b. Ingresar cédula
- c. Ingresar clave
- d. Completar Captcha
- e. Hacer clic en "Ingresar"

#### 2) Navegación en el menú

- a. Abrir "Información Estudiantil"
- b. Seleccionar "Información General"
- c. Elegir "Turno para matrícula"

#### 3) Visualización del turno

- a. Desplegar lista de carreras
- b. Seleccionar "Software"
- c. Mostrar fecha y hora asignadas

#### Problemas detectados

#### 1) Usabilidad del sitio

- a. Exceso de clic y niveles del menú: Con respecto a este apartado, el estudiante tiene que navegar por 4-5 pantallas antes de ver su turno, lo que aumenta el riesgo de abandonar el proceso.
- b. Retraso y fallos del CAPTCHA: Al ser estático, obliga a refrescar la página y así, que el usuario tenga que ingresar nuevamente los datos, interrumpiendo el flujo del proceso.
- c. Ausencia de confirmación de turno: El usuario no sabe si ya solicitó turno para la matrícula.

#### 2) Proceso conceptual de asignación de turno para la matrícula

a. Criterio único por créditos: Dentro del proceso de matrícula, existe una desventaja para aquellas personas que tienen los créditos completos, ya que tendrán menor posibilidad de escoger un horario acorde a sus necesidades.

#### 3. Rediseño

Se ha planteado el siguiente diagrama de flujo como una mejor estructura que aborda de mejor manera el proceso y mejora la eficiencia.

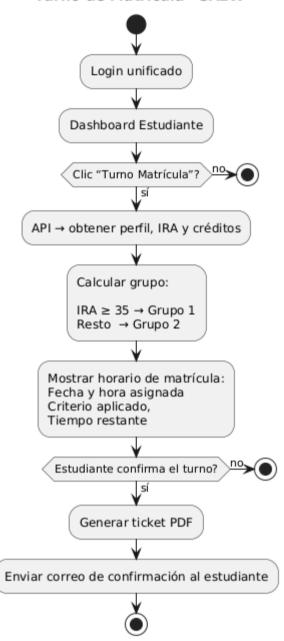
# \*\*

# **ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL**

# INGENIERÍA EN SOFTWARE Construcción y Evolución del Software



#### "Turno de Matrícula" SAEW



### 4. Implementación

- 1) UI de Login
  - a. Sustituir CAPTCHA por una autenticación de dos factores (SMS/Email).

#### 2) Dashboard Estudiante

- a. Establecer un botón grande y visible: "Turno de Matrícula" dentro del panel de módulos.
- b. Establecer un widget informativo, con respecto a la próxima matrícula con fecha límite y estado.

#### 3) Ventana de confirmación

a. Al hacer clic en "Turno de Matrícula", se mostrará:

# \*\*

# **ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL**

# INGENIERÍA EN SOFTWARE Construcción y Evolución del Software



- i. Fecha y hora asignadas
- ii. Criterio aplicado (IRA o créditos)
- iii. Tiempo restante para confirmar
- b. Botones: confirmar (genera ticket) y cancelar.

### 4) Ticket y notificaciones

- a. Generar un ticket PDF con los datos del turno.
  - i. Enviar automáticamente una copia al correo institucional.

#### 5. Monitoreo y mejora continua

#### 1) Definición de métricas

- Tiempo medio desde login hasta confirmación (< 2 min).
- Tasa de error en validaciones (< 2 %).
- Nivel de satisfacción recogido en encuesta posterior (> 4/5).

#### 2) Feedback de los estudiantes

Tras confirmar el turno, mostrar encuesta dentro de la plataforma de 2 preguntas:

- ¿Fue fácil encontrar y confirmar tu turno?
- ¿El sistema respondió rápido y sin fallos?
- ¿Está conforme con la matrícula asignada en base a su IRA y cantidad de créditos?

#### 3) Análisis periódico

• Identificar patrones de fallo (por ejemplo, horas pico con mayor tiempo de espera).

#### 4) Acciones de mejora

- Ajustar criterios (p. ej., cambiar umbral de IRA si detectamos abuso).
- Afinar rendimiento (reduce latencia del API, mejorar caché).

#### 5) Ciclo continuo

- Cada mes, desplegar pequeñas mejoras (hot-fixes o cambios de texto).
- Cada semestre, evaluar grandes ajustes (nuevo diseño de dashboard, reingeniería adicional, métricas para asignar cupo de matriculación).