

FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS



INGENIERÍA DE SOFTWARE Y DE REQUERIMIENTOS

NOMBRES ESTUDIANTES: Sebastián Donoso

Ismael Toala 16-04-2025

FECHA: 16-04-2025

TEMA: Requerimientos de WhatsApp

Trabajo en Clase

1. Revisar todos los requerimientos que podamos del aplicativo de WhatsApp MOBILE:

- Creación de cuenta mediante número telefónico.
- Clave de seguridad para ingreso a la aplicación.
- Personalización del Chat.
- Copia de seguridad en Google Drive.
- Medio de comunicación cifrada de Extremo a Extremo.
- Creación de grupos.
- Llamadas y Video llamas.
- Registro de llamadas.
- Envió de Audios y videos.
- Envió y recepción de archivos multimedia.
- Envío de Emojis, GIFTs y Stikers.
- Búsqueda de chats mediante texto.
- Visualización de estados de tus contactos.
- Subir datos personales (Foto de Perfil, descripción, nombre y configuración de visualización).
- Búsqueda de contenido por fechas.
- Creación de comunidades.
- Vinculación de dispositivos mediante código QR.
- Clasificación de chats, por archivados, restringidos y fijado.
- Silenciado de notificaciones por tiempo.
- Compartir grupos creados por enlaces y QRs.
- Responder mensajes específicos.
- Enviar la ubicación actual y en tiempo real.
- Reacción mediante Emojis en Chats.
- Formato en mensajes.
- Chatera con las IA.

2. Revisar como funciona el tema de piratería en PlayStation 1

SONY en la PlayStation 1 implemento un proceso de autentificación en todos sus discos creándolos con un espacio adicional en el cual colocaba las llaves de seguridad de este que fue revolucionario para su época, aunque su consola poseía una brecha de seguridad la cual consistía en que solo el proceso de autentificación se ejecutaba una sola vez al momento del arranque. Por lo cual daba lugar a que uno de los primeros métodos para saltarse ese candado fue meter un disco original en la consola, esperar a que el sistema lo reconociera como legitimo y remplazar su CD por uno PIRATA, generando que el usuario pudiera jugar con normalidad.

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS



INGENIERÍA DE SOFTWARE Y DE REQUERIMIENTOS

Otro método que se descubrió después del cambio del disco fue, extraer el código de los CDs legítimos y colocarlos en un CHIP que se soldaba en la placa madre, permitiendo leer los CDs piratas.