**Tema:**

Requerimientos de WhatsApp y Caso de Play Station

**Paralelo:** GR1SW

# Requerimientos de WhatsApp

Recuperar la mayor cantidad de Requerimientos de WhatsApp

1. **Mensajería y Chat**
   1. Envío y recepción de mensajes de texto en tiempo real.
   2. Soporte completo para emojis, stickers, GIFs y reacciones con emoticones.
   3. Edición de mensajes ya enviados.
   4. Eliminación de mensajes enviados (solo para uno mismo o para todos).
   5. Fijar mensajes destacados durante un tiempo configurable.
   6. Marcar mensajes como favoritos o importantes.
   7. Responder directamente a mensajes específicos en conversaciones individuales o grupales.
   8. Estados de mensaje: enviado, entregado y leído.
   9. Envío de archivos adjuntos (fotos, videos, documentos, audios).
   10. Envío y reproducción de mensajes de voz.
   11. Creación de encuestas y votaciones dentro del chat.
   12. Organización de eventos con recordatorios.
   13. Compartir contactos desde la agenda.
   14. Enviar ubicación actual o en tiempo real.
   15. Buscar contenido dentro de un chat (mensajes, archivos, enlaces).
   16. Acceso a historial de archivos enviados y recibidos por chat.
   17. Acceso a opciones avanzadas de configuración desde cada chat.
2. **Configuración de Chat**
   1. Renombrar el contacto visible en el chat.
   2. Configurar notificaciones específicas para cada conversación.
   3. Verificación de seguridad y cifrado del chat.
   4. Definir tiempo de retención o expiración del chat.
   5. Bloquear o archivar un chat individual.
   6. Ocultar chats con opciones de acceso seguro.
   7. Ver los grupos en común con un contacto.
   8. Añadir chats a favoritos o listas personalizadas.
   9. Asignar un tema visual específico a cada chat.

*Grupal*

* 1. Establecer nombre y descripción del grupo.
  2. Añadir o eliminar miembros (según permisos).
  3. Compartir enlaces de invitación al grupo.
  4. Salir o eliminarse del grupo.
  5. Limpiar el historial de mensajes de un grupo sin salir.

*Individual*

* 1. Bloquear y desbloquear contactos.
  2. Reportar contenido inapropiado o abuso.

1. **Configuración de Notificaciones**

*Chats*

* 1. Silenciar notificaciones por intervalos personalizados.
  2. Establecer tonos de notificación personalizados.
  3. Ajustar vibración y prioridad de alertas.
  4. Personalizar color LED (si aplica).

*Llamadas*

* 1. Personalizar tono de llamadas entrantes.
  2. Ajustar vibración para llamadas.

1. **Llamadas de Voz y Video**
   1. Realizar llamadas de voz individuales y grupales.
   2. Videollamadas con múltiples participantes (hasta 32).
   3. Calidad HD para videollamadas.
   4. Modo silencioso y modo conferencia.
   5. Cambio entre cámaras frontal y trasera en llamadas
   6. Silenciar audio y video durante una llamada.
   7. Compartir pantalla en tiempo real durante videollamadas.
2. **Gestión de Contactos y Grupos**
   1. Sincronización automática con la libreta de contactos del dispositivo.
   2. Creación, edición y eliminación de grupos.
   3. Asignación de roles (administrador, participante).
   4. Configuración granular de permisos en grupos.
   5. Buscar contactos por nombre, número o etiquetas.
   6. Añadir contactos a lista de favoritos.
   7. Validación de número telefónico.
   8. Ver historial y perfil del contacto.
3. **Multimedia y Archivos**
   1. Enviar y recibir imágenes, videos, audios y documentos.
   2. Compresión automática de archivos multimedia.
   3. Vista previa antes de descargar contenido.
   4. Galería integrada dentro de cada chat.
   5. Envío de archivos de hasta 2 GB.
   6. Compartición en tiempo real de ubicación.
   7. Configuración para descarga automática (Wi-Fi/datos móviles).
4. **Multidispositivo**
   1. Sincronización entre dispositivos móviles y PC.
   2. WhatsApp Web y aplicación de escritorio.
   3. Compatibilidad con tabletas (modo multidispositivo).
   4. Conectividad mediante Wi-Fi o datos móviles.
   5. Integración con Wear OS (notificaciones, respuestas rápidas).
   6. Sincronización con cartera digital (pagos, transferencias).
5. **Funciones con Meta AI**
   1. Integración con servicios y bots de Meta.
   2. Recomendaciones inteligentes (respuestas sugeridas, mensajes automáticos).
   3. Detección y filtrado automático de spam.
   4. Moderación inteligente de grupos.
6. **Configuraciones Avanzadas**
   1. Control del consumo de datos (modo ahorro).
   2. Gestión y limpieza del almacenamiento local.
   3. Configuración y gestión de copias de seguridad.
   4. Personalización avanzada de interfaz.
   5. Control parental (acceso limitado a funciones).
   6. Ajustes avanzados de privacidad.

# Caso de Play Station

Explicar cómo funciona el pirateo en juegos de playstation 1 (revisar el caso y dar conclusiones)

El hackeo de PlayStation Network (PSN) en 2011 fue uno de los incidentes más significativos en la historia de los videojuegos y la seguridad digital. Aunque este ataque afectó principalmente a la PS3, es importante entender cómo la piratería en consolas anteriores, como la PlayStation 1 (PS1), sentó las bases para vulnerabilidades posteriores

Caso

La PS1, lanzada en 1994, fue pionera en la adopción de CDs para juegos, lo que facilitó la creación de copias ilegales. Usuarios descubrieron que, al modificar el hardware de la consola, como instalar chips modificados, podían ejecutar juegos copiados sin necesidad de discos originales. Además, se utilizaban programas de software que permitían cargar juegos desde CDs grabables, eludiendo las protecciones de la consola.​

Estas modificaciones no solo permitían jugar títulos piratas, sino que también abrían la puerta a la ejecución de software no autorizado, lo que comprometía la seguridad del sistema. Aunque la PS1 no contaba con servicios en línea como la PS3, la cultura de la piratería y la modificación de hardware estableció un precedente que afectaría a las generaciones futuras de consolas.

Conclusión

En conclusión, el hackeo de PSN en 2011 puso de manifiesto la necesidad de mejorar las medidas de seguridad en las consolas de videojuegos. Sin embargo, las prácticas de piratería en consolas anteriores, como la PS1, ya habían demostrado que los sistemas podían ser vulnerados. Este incidente subrayó la importancia de implementar tecnologías de seguridad más robustas y de educar a los usuarios sobre los riesgos asociados con la modificación no autorizada de sus dispositivos.​

La piratería en la PS1 fue un antecedente que evidenció las posibles amenazas a la seguridad en las consolas, y el hackeo de PSN en 2011 resaltó la urgencia de abordar estas vulnerabilidades para proteger tanto a los usuarios como a las empresas desarrolladoras.

# Referencias

Huertos, A. A., & Huertos, A. A. (2021, 20 abril). 10 años del hackeo de PSN: la historia de una de las mayores brechas de seguridad de la historia. Computer Hoy. <https://computerhoy.20minutos.es/reportajes/10-anos-hackeo-psn-nos-tuvo-casi-mes-poder-jugar-online-850979>