

나의 청춘을 기록하는 포토부스

Overview

Youth 프로젝트는 PM, 디자이너, 백엔드, 프론트엔드 개발자, SDET으로 역할을 나누어 실무와 유사한 협업 환경을 구성하고 완성도 있는 소프트웨어를 개발한 프로젝트입니다. 본 시스템은 카메라와 포토프린터를 연동하여 사용자가 간단히 촬영하고 즉시 결과물을 받아볼 수 있는 포토부스를 구현하는 것을 목표로 하였습니다. 이를 통해 개발 전 과정의 협업 경험과 함께 실질적인 사용자 가치를 제공하고자 합니다.

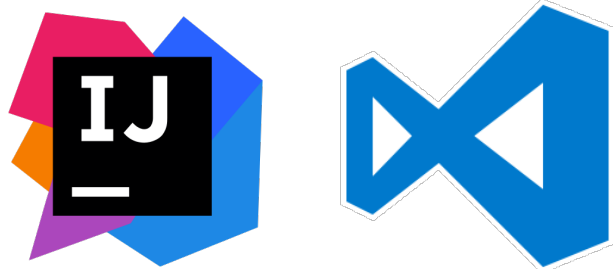


Tech Stack

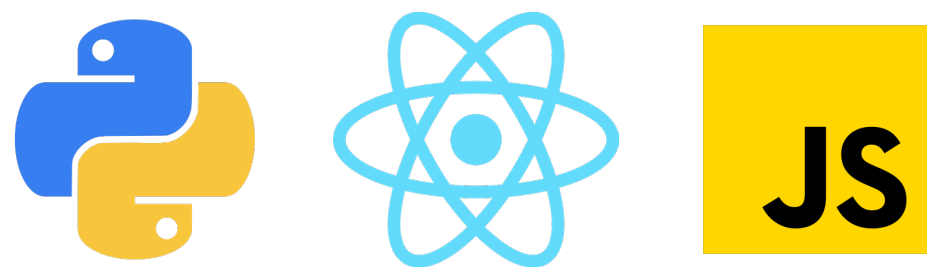
DB



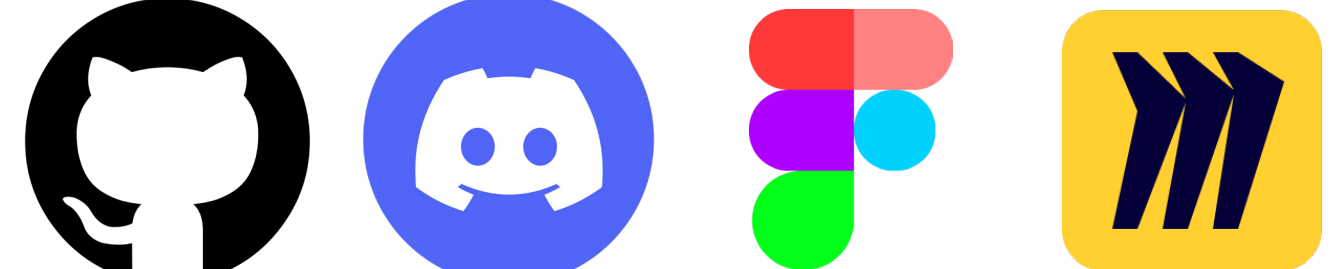
IDE



PL



CT



Result

Program Screen

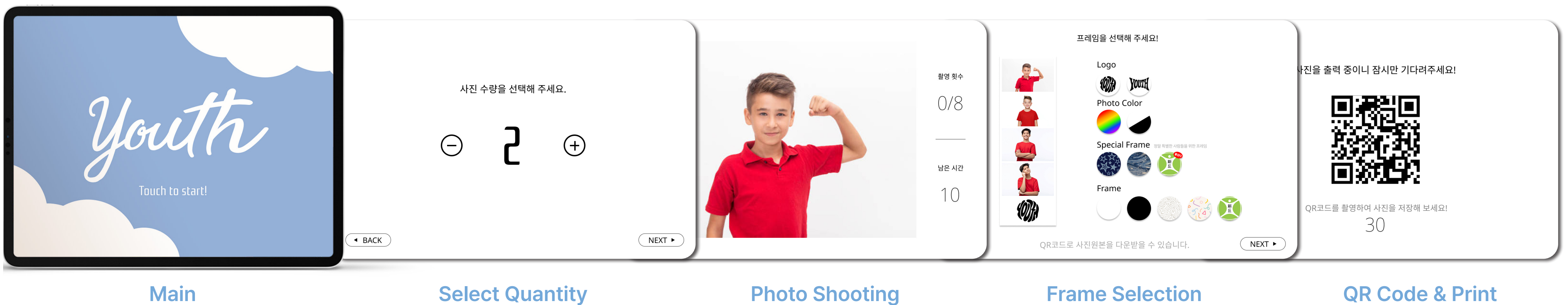
사용자 중심의 직관적인 UI로 설계된 프로그램 스크린입니다. 촬영부터 출력까지의 전 과정을 한눈에 이해할 수 있도록 **Main → Select Quantity → Photo Shooting → Frame Selection → QR Code & Print** 단계로 구성하였으며, 일관된 컬러와 간결한 인터페이스를 통해 실제 서비스로 확장 가능한 프로토타입 결과물을 구현했습니다.

Color system



Typography

Noto Sans / 35px
Noto Sans / 30px
Noto Sans / 24px



Team Profiles



이경환 | 컴퓨터소프트웨어과
Project Manager



이준희 | 시각디자인과
Product Designer



박혜령 | 컴퓨터소프트웨어과
Frontend Developer



김찬희 | 컴퓨터소프트웨어과
Frontend Developer



강다연 | 컴퓨터소프트웨어과
Backend Developer



강우준 | 컴퓨터소프트웨어과
Backend Developer



맹한수 | 컴퓨터소프트웨어과
Software Development
Engineer in Test