

HangHordó

Felhasználói útmutató

Webes elérés: <https://hanghordo.netlify.app/>

1) Mit csinál az app?

Ez az alkalmazás arra szolgál, hogy egy adott településhez szóló szórólapozási munkát rögzíthesz és követhess térképen, több emberrel közösen.

2) Megnyitás és (opcionális) telepítés

Nyisd meg a linket a telefonod vagy számítógéped böngészőjében. Mobilon a böngésző felajánlhatja, hogy telepítsd az alkalmazást a kezdőképernyőre. Ez kényelmesebb, gyorsabb indítást ad, de nem kötelező.

<https://hanghordo.netlify.app/>

a. Android (Chrome ajánlott):

- Nyisd meg az oldalt a Chrome böngészőben.
- A képernyő alján vagy felül megjelenik egy üzenet: „Alkalmazás telepítése” vagy „Hozzáadás a kezdőképernyőhöz”.
- Koppints a Telepítés gombra.
- Az alkalmazás ikonként megjelenik a telefonon.

b. iPhone (Safari):

- Nyisd meg az oldalt a Safari böngészőben.
- Alul koppints a Megosztás ikonra (négyzet nyíllal).
- Válaszd a „Hozzáadás a Főképernyőhöz” lehetőséget.
- Koppints a Hozzáadás gombra.

Az alkalmazás ikonként megjelenik a főképernyőn.

A telepített alkalmazás ugyanúgy működik, mint egy letöltött app, de nem foglal sok helyet, és bármikor eltávolítható.

3) Főoldal

A főoldalon három lehetőséget látsz: új szórólapozás létrehozása, csatlakozás meglévő szórólapozáshoz, illetve beállítások (ez még nem él). A legtöbb esetben az első kettő valamelyikére lesz szükséged.



4) Új szórólapozás létrehozása

Ha te indítod a munkát, válaszd az „Új szórólapozás létrehozása” opciót. Add meg a szervező/becenevet, válaszd ki a települést, állítsd be az érvényesség végét (max. 30 nap), majd hozd létre a szórólapozást.

A rendszer generál egy kódot, amit a „Másolás” gombbal ki tudsz másolni, és meg tudsz osztani a csapattal.

HangHordó

Készítette: Sambucus Tisza sziget

Új szórólapozás létrehozása

Szervező / Becenév:
Pl. Tivadar

Település (lista alapján):
Kezdd el gépelni...

Érvényesség vége (max. 30 nap):
2026. 01. 15.

Szórólapozás kód:
MSSN_25W5116_858

[← Vissza a főmenübe](#)

5) Csatlakozás meglévő szórólapozáshoz

Ha már kaptál kódot, válaszd a „Csatlakozás meglévő szórólapozáshoz” menüpontot. Add meg a becenevedet, válaszd ki a települést, majd írd be a fő kódot, és töltsd be a térképet.

HangHordó

Készítette: Sambucus Tisza sziget

Csatlakozás meglévő szórólapozáshoz

Becenév:

Pl. Peti

Település (kötelező):

Kezdd el gépelni...

Fő kód (ehhez rögzítesz):

Pl. ZSÁM_25W5014_175

+

Read-only kódok (max 3): csak megjelenítés, feltöltés nélkül.

[Belépés és térkép betöltése](#)

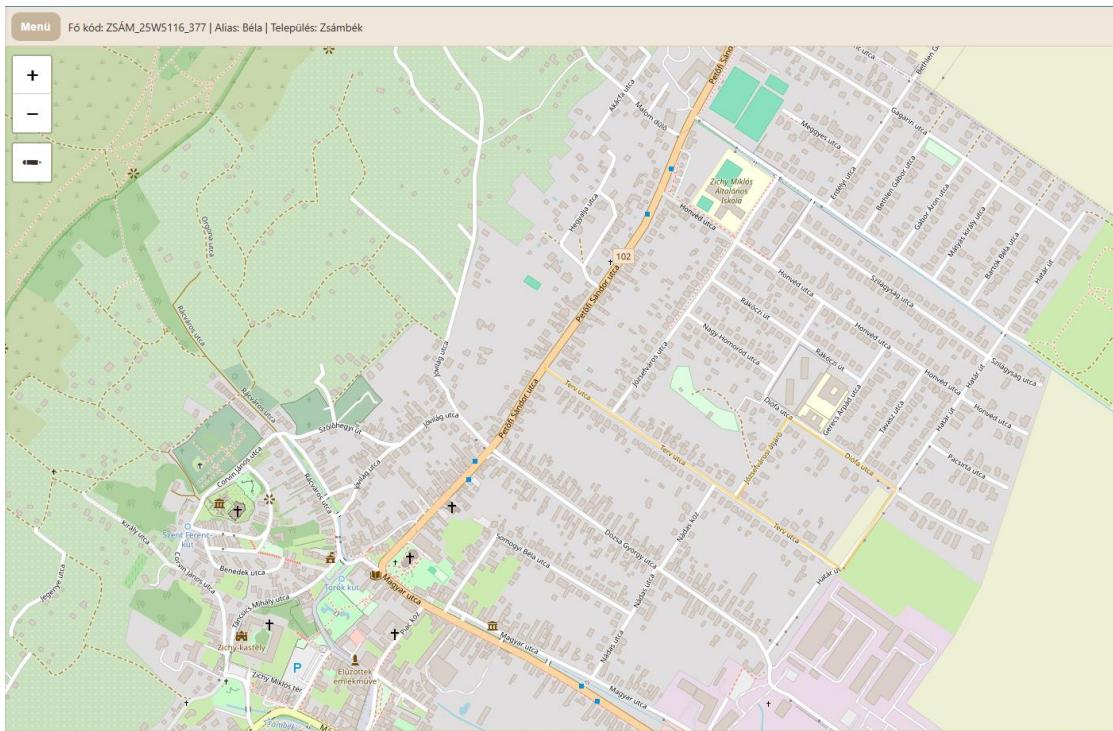
[Vissza a főmenübe](#)

a. Read-only kódok (max. 3)

A read-only kódok megtekintési jogosultságot adnak. Ezekkel a kódokkal a felhasználó látja a térképen az eddig rögzített útvonalakat és a munka állását, de nem tud új adatot rögzíteni, feltölteni vagy módosítani. Ezek a kódok különösen hasznosak ellenőrzéshez, hogy akörnyéken más szigetek hol járnak a szórásban. Legfeljebb 3 read-only kód adható meg.

6) Térkép használata

A térkép a HangHordó központi felülete. Itt látható a település és az eddig rögzített útvonalak. A térképet egy ujjjal húzva mozgathatod, két ujjjal nagyíthatod/kicsinyítheted, illetve a + és – gombokkal is zoomolhatsz.



7) Útvonal megrajzolás

a. Rajzolás indítása:

A térkép jobb oldalán található ceruza ikonra koppintva tudod elindítani az útvonal rajzolását.

b. Útvonal rajzolása

Koppints a térképre ott, ahol az útvonalat kezdenéd. Haladj tovább az utcán, és időnként koppints újra – az alkalmazás vonallal köti össze a pontokat. Minél több pontot teszel le, annál pontosabb lesz az útvonal.

c. Rajzolás befejezése

Amikor az útvonal végére értél, fejezd be a rajzolást a rajzeszköz lezárásával, az útvonal ekkor világos sárgás színnel jelenik meg a térképen.

Ez azt jelenti, hogy az útvonal még nincs feltöltve, csak ideiglenesen látszik.

d. Feltöltés

A rajzolás után a menüből válaszd a szórólapozás feltöltése lehetőséget.

A feltöltés rögzíti az útvonalat, így mások is látni fogják.

Fontos tudni:

Feltöltés után az útvonal ideiglenesen eltűnhet, ez normális működés.

Frissítés után a már feltöltött útvonal újra megjelenik végleges színnel.

e. Több útvonal rajzolása

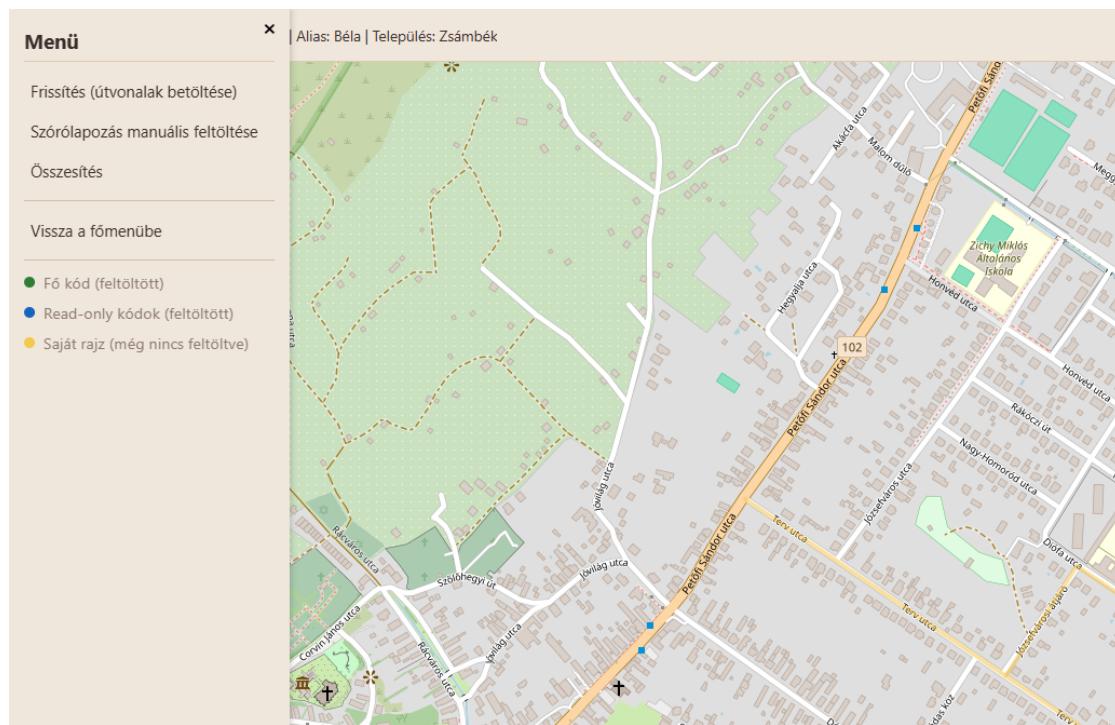
Egy munkamenetben több külön útvonalat is rajzolhatsz. minden rajzot külön kell feltölteni.

8) Menü funkciók

A „Menü” gombbal elérhető műveletek: frissítés (útvonalak betöltése), szórólapozás manuális feltöltése, összesítés, valamint vissza a főmenübe. Ha nem látod a legfrissebb adatokat, elsőként a frissítést érdemes használni.

a. Színek és jelölések

A feltöltött (végeges) útvonalak külön színnel jelennek meg a saját, még nem feltöltött rajzhoz képest. A menüben látható jelmagyarázat segít: például a „Fő kód (feltöltött)”, a „Read-only kódok (feltöltött)”, illetve a „Saját rajz (még nincs feltöltve)”.



9) Gyakorlati tippek

- Belépés után ellenőrizd a települést és a kódot a felső sávban.
- Ha többen dolgoztok, mindenki saját becenevet használjon.
- Ha csak ellenőrizni szeretnél, használd a read-only kódot.
- Ha valami hiányzik a térképről, nyomj egy frissítést a menüből.

10) Visszajelzés és hibabejelentés

Ha az alkalmazás használata közben hibát tapasztalsz, vagy javaslatod van a fejlesztéshez, kérjük, írd meg nekünk.

E-mail: sambucus.tisza@gmail.com

Minden visszajelzést köszönünk, ezek segítenek az alkalmazás továbbfejlesztésében.