Plan comercial

203411 MARISOL SOLIS LÓPEZ

203433 ENRIQUE VERDI CRUZ

Resumen ejecutivo

NewPhoto es una empresa la cual tiene como finalidad el desarrollo de un proyecto de software con el mismo nombre. Tiene como finalidad el desarrollo de una página web con la finalidad de vender fotos genéricas o de stock, dichas fotos pueden ser de todo tipo, color y tamaño. Las imágenes que utilizaremos para vender serán a partir de imágenes obtenidas a partir de Inteligencia Artificial usando stable diffusion.

El costo de dichas imágenes no será mayor a 1 dólar, siendo que estas tienen como principal función ser vendidas a mayoreo.

Los clientes serían cualquier persona que desee alguna imágen para cualquier cosa además de contar con la posibilidad de monetizar el uso de la página.

Fortalezas	Debilidades			
Al tener demasiada variedad de temas e imágenes cualquier persona de cualquier tipo podría adquirir cualquier imágen	Al tener demasiada variedad de imágenes los nuevos usuarios podrían sentirse abrumados			
Las imágenes al no pertenecer a ninguna empresa o institución, no tenemos que pagar ninguna regalía	Existe la necesidad de recurrir a tecnología de terceros para la obtención de las imágenes			
Al tener muy bajos precios cualquier persona puede adquirir tantas imágenes como desee	Al abarcar tantos temas los usuarios no podrían encontrar lo que buscan en particular			
La velocidad de obtención de las imágenes es casi instantánea				
No se depende de un único equipo para la obtención de las imágenes				
Oportunidad	Amenazas			
La escalabilidad del proyecto puede derivar a un mayor rango de obtención de ingresos	Existen otras compañías con un plan de negocio similar			
El modelo de negocio puede escalar en base a múltiples otras formas de aplicar las imágenes	El tema podría no resultar atractivo a varios sectores de la población			

Análisis de situación. - ¿Qué se ofrece? Y Clientes

NewPhoto es una empresa la cual tiene como finalidad el desarrollo de un proyecto de software con el mismo nombre. Tiene como finalidad el desarrollo de una página web con la finalidad de vender fotos genéricas o de stock, dichas fotos pueden ser de todo tipo, color y tamaño. Las imágenes que utilizaremos para vender serán a partir de imágenes obtenidas a partir de Inteligencia Artificial usando stable diffusion.

El costo de dichas imágenes no será mayor a 1 dolar, siendo que estas tienen como principal función ser vendidas a mayoreo.

Los clientes posibles que podrían adquirir nuestro producto o utilizar de manera frecuente nuestro programa son los siguientes
Creadores de contenido

- Personas relacionadas con la creación de contenido
- Influencers
- Empresas
- Cualquier trabajador relacionado con TI.

4P'S

Producto	Lugar		
El producto son las imágenes. Al ser imágenes de muy bajo costo la venta de estas de manera individual no es rentable, por lo tanto se busca la venta en masa de estas.	El producto vive, se vende y publicita en internet. este se alojaría en aws y cualquier persona a lo largo de globo con internet puede adquirir una imágen.		
Price	Promoción		
 Cualquier persona puede ser nuestro cliente El precio varía entre 5 y 20 pesos 5 pesos para aquellas imágenes genéricas o de poco costo de producción 10 pesos para aquellas imágenes que requieran de un mayor costo de recursos 15 para una mayor mejora visual o de resolución 20 Para una mejor resolución, por un mayor coste de recursos y cuando se trate de algo muy detallado y preciso 	Nos promocionamos a través de otras páginas web y principalmente en aquellos portales donde se requiera el uso de imágenes de todo tipo color y tamaño como por ejemplo: Tiktok Youtube Facebook Instagram En todos los casos mencionados se les pagaría a los usuarios más populares de estas plataformas para el uso de dichas imágenes.		

Entorno de mercado

El entorno de mercado está en constante crecimiento y cualquier persona ya sea creadora de contenido, o con alguna relación al uso de imágenes es un posible cliente. Esto al abarcar muchos sectores de población requerimos que la página sea apta para cada una de estas o en su defecto que no haga a los usuarios finales irse a cualquier otro competidor.

Nuestros principales compradores son:

Creadores de contenido

Personas con alguna necesidad creativa

Personas con acceso a internet

Personas menores a 60 años.

Competencia

Google

Creadores de contenido

Instagram

Facebook

Editores

Fotógrafos

Pinterest

Shutterstock

Adobe Image

Pexels

IstockPhoto

Cualquier persona con la posibilidad de crear una imagen

Oportunidad de mercado y propuesta de valor

La mayor propuesta de valor de nuestra compañía radica en la variedad de temas e imágenes con las que contamos, el poco coste de producción y la venta a mayoreo de nuestras imágenes, además al implementar una interfaz cómoda, esta también puede producir ganancias a través de publicidad.

Los clientes posibles que podrían adquirir nuestro producto o utilizar de manera frecuente, son los siguientes Creadores de contenido

- Al necesitar llamar la atención y competir contra todo tipo de personas, nuestras imágenes proveerán de esa atención.
 - Creadores en youtube
 - Creadores publicitarios
 - Creadores de notas
 - Creadores de diseños

Personas relacionadas con la creación de contenido

Influencers

Empresas

Cualquier trabajador relacionado con TI.

Objetivos y planificación

Obtención de la problemática, estimación de tiempo plan comercial

Obtención del alcance

Obtención de los requisitos

Obtención de la tecnología a utilizar

Obtención de los resultados esperados

Obtención del maquetado a utilizar

Obtención de los diagramas necesarios para el desarrollo del programa

Creación del plan publicitario

Desarrollo del frontend

Desarrollo del backend

Creación del plan de pruebas

Conexión de servicios

Obtención del mejor plan de despliegue de aws

Desplegar la aplicación web

Proceder a la aplicación del plan publicitario

Estrategia de ventas y comercial

La estrategia de ventas consta de:

Pagar a creadores de contenidos los cuales tengan una gran conexión con una audiencia la cual podría sacar beneficio de una aplicación como la nuestra.

Dichos creadores podrían variar desde creadores de contenido visual, creadores de contenido enfocado a críticas, animadores etc, lo principal radica en el primer punto, el beneficio de nuestro programa a esa audiencia.

- Si se trata de el 10% de efectividad del programa a una audiencia de 10,000 personas
 - Al menos 100 personas usarán el programa y serán una fuente de ingreso directo pero no constante
 - El 1% de estas se volverán en personas que o bien utilizan el programa para su trabajo o como una pseudo red social la cual funcione como un pinterest 2.0

Para todas aquellas personas que usen el programa de manera gratuita como fuente de inspiración o como red social se obtendrá ingreso de ellas a partir de una mínima publicidad que no afecte directamente con la estadía de dichas personas en el programa

Plan de acción y cronograma

Plan de Acción								
Actividad a realizarse	Responsable	Apoyo	Autorizador	Fecha de entrega establecida	Fecha de entrega máxima			
Obtención de la problemática, estimación de tiempo plan comercial	Verdi	Mari	Profesora Rocio	28/01/2023	31/01/2023			
Obtención del alcance	Verdi	Mari	Profesora Rocio	28/01/2023	31/01/2023			
Obtención de los requisitos	Verdi	Mari	Profesora Rocio	02/02/2023	05/02/2023			
Obtención de la tecnología a utilizar	Verdi	Mari	Profesora Rocio	02/02/2023	05/02/2023			
Obtención de los resultados esperados	Verdi	Mari	Profesora Rocio	02/02/2023	06/02/2023			
Obtención del maquetado a utilizar	Verdi	Mari	Profesora Rocio	08/02/2023	12/02/2023			
Obtención de los diagramas necesarios para el desarrollo del programa	Verdi	Mari	Profesora Rocio	08/02/2023	12/02/2023			
Creación del plan de pruebas	Verdi	Mari	Profesora Rocio	08/02/2023	12/02/2023			
Aplicación del plan publicitario	Verdi	Mari	Profesora Rocio	13/02/2023	14/02/2023			
Creación del plan publicitario	Verdi	Mari	Profesora Rocio	08/02/2023	12/02/2023			
Desarrollo del frontend	Verdi	Mari	Profesora Rocio	25/02/2023	28/02/2023			
Desarrollo del backend	Mari	Verdi	Profesora Rocio	30/02/2023	31/02/2023			
Conexión de servicios	Mari	Verdi	Profesora Rocio	05/03/2023	09/03/2023			
Finalización del plan de pruebas	Verdi	Mari	Profesora Rocio	05/03/2023	12/03/2023			

Cronograma

 $\frac{https://docs.google.com/spreadsheets/d/1FHgtuTpm_iWEJJswq5Q4Mr2O59UotyMx/edit?usp=sharing\&ouid=112456192439013433}{895\&rtpof=true\&sd=true}$

Presupuesto

La necesidad de los clientes aumenta mucho en relación a los días festivos, asumiendo esta necesidad tomamos los siguientes datos

De manera Directa o Abierta con creadores de contenido

Costo (\$100,000) asumiendo una audiencia de al menos 100,000 personas Efectividad Media - Alta (50 - 70%) si nos enfocamos en una audiencia que tenga una gran relación con nuestro producto

A largo plazo aquellos usuarios que hayan gustado de nuestra aplicación volverán a ella sin la necesidad de más publicidad

De manera Indirecta con creadores de contenido

Costo (\$50,000) asumiendo una mención disimulada por parte del creador Efectividad Baja (10%) asumiendo nuestro tipo de producto requiere de mucho tiempo de comprensión una mención no sería suficiente para dar a conocer bien nuestro producto Realmente las personas que se logren obtener para el uso del producto es realmente bajo ya que no podemos con seguridad asumir que alguien vaya a usar el producto

A través de redes sociales (Instagram, Tiktok, etc)+

Costo (50,000) asumiendo una audiéncia de al menos 100,000 personas

Efectividad Média - Alta (50 - 70%) si nos enfocamos en una audiencia que tenga una gran relación con nuestro producto

À largo plazo aquellos usuarios que hayan gustado de nuestra aplicación volverán a ella sin la necesidad de más publicidad