# 2: データの操作(DML)入門3

製作:清水健二

# データを集計して表示する

データ集計関数(SUM、AVG、MAX、MIN、COUNT)

データを集計して結果を表示する際には、SELECT文に加えてGROUP BY句で指定した列をキーにすることによって、集計を行います。GROUP BY句は、集計関数とセットで利用します。

# 集計関数の例

集計関数名	SUM	AVG	MAX	MIN	COUNT
内容	合計	平均	最大	最小	データの個数

ここではworldデータベースを使用します。次のSQL文を実行してください。

USE world;

ex. 世界の総人口の合計を表示する

SELECT SUM(Population) FROM Country;

ex.世界の大陸ごとの平均GNPを表示する

SELECT Continent, AVG (GNP) FROM Country GROUP BY Continent;

ex.世界の地域ごとの最新(最大)の設立年を表示する

SELECT Region, MAX (IndepYear) FROM Country GROUP BY Region;

ex.世界の地域ごとの最古(最小)の設立年を表示する

SELECT Region,MIN(IndepYear) FROM Country GROUP BY Region;

ただし、この方法では、最新や最古の設立年の数値はわかっても、その国の名前はわかりません。国名を知る には後述するサブクエリを使う必要があります。

ex.世界の大陸ごとの国の数を表示する

SELECT Continent, COUNT(Name) FROM Country GROUP BY Continent;

# 表示するフィールド名を別名に変更する

# 表示フィールド名の変更(AS)

集計関数を使ったフィールドを表示する場合、関数名がそのまま表示されます。そこでSELECT文で表示するフィールド名にAS 別名をつけることで、表示名を別名に変更できます。

SELECT 列名 AS 別名[,列名2 AS 別名] FROM [データベース名].[テーブル名];

ex.世界の大陸ごとの平均人口を日本語名で表示する

SELECT Continent as 大陸, AVG (Population) as 平均人口 FROM Country GROUP BY 大陸;

# 集計した結果に条件を設定する

# 集計結果に条件を設定(HAVING句)

条件指定には通常WHERE句を使用しますが、GROUP BYを使った集計列を条件に指定して検索を行う時には、HAVING句で条件指定します。

ex.世界の大陸ごとの平均人口の中から2億人以上の大陸のみ表示する

SELECT Continent as 大陸, AVG (Population) as 平均人口 FROM Country GROUP BY 大陸

HAVING 平均人口>=200000000;

# テーブル名を別名に変更する

# フィールド名にテーブル名をつける

今まで省略していましたが、フィールド名に対してテーブル名での修飾が可能です。 テーブル名と列名の間を.で繋げることで列名の区別をつけることができます。

SELECT テーブル名.列名 FROM テーブル名 WHERE テーブル名.列名=xx;

テーブル名.フィールド名という記述法は次項のテーブルの結合(JOIN)の際に多用されます。SQLでは、修飾を容易にする、テーブル名への別名(エイリアス)付けと呼ばれる方法が準備されています。
`FROM テーブル名`の後に半角スペースをつけてテーブル別名を指定できます。

SELECT テーブル別名.列名 FROM テーブル名 テーブル別名 WHERE テーブル別名.フィールド名=xx;

## ex.国データを別名(kuni)に変更して、国コードが「JPN」の国名と人口を表示する

SELECT kuni.Name,kuni.Population FROM Country kuni WHERE kuni.code='JPN';

# データベース game\_rankを確認する

ここでは、データベースファイル game\_rank を使用します。 PHPMyAdminや下記のSOURCE文を使ってgame\_rank.sql をインポートします。

# SQLファイルをインポートする(SOURCE)

SOURCE path/to/file.sql

ただし、この方法だと日本語が文字化けすることが多いため、PHPMyAdmin等からのインポートを推奨します。

データベースgame\_rankのインポートを確認します。

### SHOW DATABASES;

データベース一覧にgame\_rankが表示されていれば成功です。

次にテーブルの内容を確認します

### SHOW TABLES;

テーブルの内容をSELECT文で一通り確認してください。

# 複数のテーブルを結合する

# 複数のテーブルの内部結合(INNER JOIN)

内部結合(INNER JOIN)結合する両方の表に存在するデータのみ取得します。テーブルを結合する際はテーブルに別名をつけるとどのテーブルのフィールドか区別しやすいです。

## ex.ゲーム売上一覧を表示する

ここでは、game\_rankのmt\_softwareテーブル(A)とtt\_software\_salesテーブル(B)を結合してゲーム名と 売上を表示します。

```
SELECT A.name,B.sales_num
FROM mt_software A
INNER JOIN tt_software_sales B
ON A.id= B.software_id;
```

## ex.ゲームメーカーが持つメーカーブランドを一覧で表示する

ここでは、game\_rankのmt\_makerテーブル(A)とmt\_maker\_brand`テーブル(B)を結合してメーカー名とその傘下のブランドを表示します。

```
SELECT A.name, B.name
FROM mt_maker A
INNER JOIN mt_maker_brand B
ON A.id = B.maker_id;
```

## 外部結合(LEFT JOIN、RIGHT JOIN)

一方の表にあってもう一方の表にないデータも取得します。

# ex.LEFT JOINで、ゲーム機を販売しているメーカーブランド名とゲーム機名を表示する

```
SELECT A.name, B.name
FROM mt_models A
LEFT JOIN mt_maker_brand B
ON A.maker_brand_id = B.id;
```

## ex.RIGHT JOINで、ゲーム機を販売しているメーカーブランド名とゲーム機名を表示する

```
SELECT A.name, B.name
FROM mt_models A
RIGHT JOIN mt_maker_brand B
ON A.maker_brand_id = B.id;
```

LEFT JOIN とRIGHT JOIN で結果が違うことを確認してください。それぞれ、右のテーブルのレコードをすべて表示するか、左のテーブルのレコードをすべて表示するかという違いがあります。

対してINNER JOINは、左右それぞれ共通したレコードのみ表示します。

通常はINNER JOINで事足りますが、あえて、NULLを含んでいても全レコード表示したい場合にLEFT JOIN 、RIGHT JOINを活用してください。

※テーブルの結合には他にOUTER JOINも存在します。左右どちらのテーブルでも一致しないレコードのみ表示します。