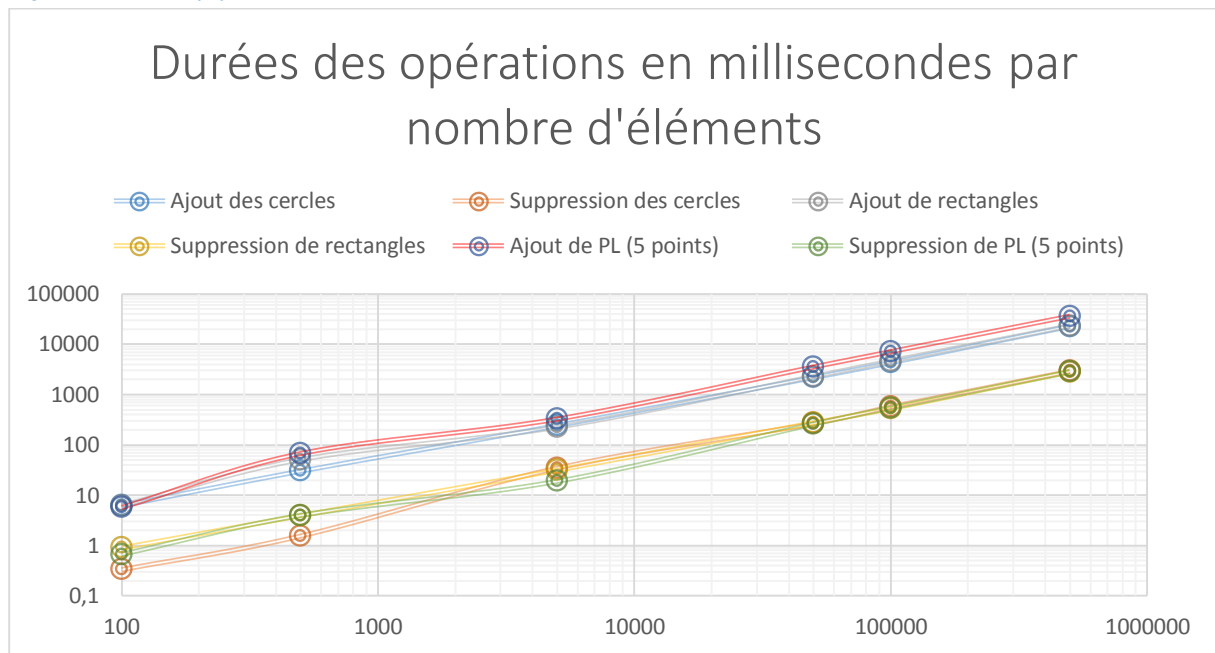


TP C++ - Héritage

EDITEUR DE FORMES GEOMETRIQUES

Etude de performance

Ajout et suppression d'éléments



On constate que les courbes d'ajout et de suppression d'éléments sont linéaires, et ont toutes la même pente. C'est plutôt performant puisque nous avons un ajout et une suppression en $O(n)$.

On constate que la courbe d'ajout du cercle est très légèrement en dessous de celle du rectangle, elle-même en dessous de celle du cercle. En effet le cercle représente 3 *long int*, le rectangle 4, la poly-ligne 10.

Grâce à l'utilisation d'une map, le temps d'ajout/suppression d'un élément est relativement constant en fonction du nombre d'éléments.