# Es6作业

## 选择题

### 1 下面不属于关键字let的特点的是：（ ）

A、只在 let 命令所在的代码块内有效

B、会产生变量提升现象

C、同一个作用域，不能重复声明同一个变量

D、不能在函数内部重新声明参数

### 2 关于定义常量的关键字const，定义一个Object对象{“name”:”Jack”}，再对属性name 的值进行修改，如：obj.name = “John”。下列说法正确的：（）

A、修改常量，程序跑出异常

B、程序不抛出异常，修改无效

C、修改成功，name的值为John

D、程序不抛出异常，name的值为undefined

### 3 在对象的解构赋值中，var {a,b,c} = { “c”:10, ”b”:9, ”a”:8 } 结果中，a、b、c的值分别是：（）

A、10 9 8

B、8 9 10

C、undefined 9 undefined

D、null 9 null

## 编程题

### 1 使用解构赋值，实现两个变量的值的交换

如a=10;b=20 实现a=20；b=10

[b,a] = [a,b];

### 2 使用模板字符串改写下面的代码。

let iam = "我是";

let name = "不凡学院";

let str = "大家好，"+iam+name+",我们一起努力进步。";

let str1 = `大家好，${iam} ${name},我们一起努力进步。`;

### 3. 对下面的数组进行去重

var arr = ['1', '2', '3', '1', 'a', 'b', 'b']

var arrs = Array.from(new Set(arr));

### 4.筛选出下面符合条件的数据(找出name为张三且年龄大于等于50的元素)

var newArr = arr.filter(ele => ele.name == "张三" && ele.age >= 70);

var arr = [

{name:"张三",age:40},

{name:"张三",age:50},

{name:"李四",age:40},

{name:"王五",age:40},

{name:"张三",age:60},

{name:"赵六",age:40},

]

### 5. 有一个棋盘，有64个方格，在第一个方格里面放1粒芝麻重量是0.00001kg，第二个里面放2粒，第三个里面放4，求棋盘上放的所有芝麻的重量

### 6. var arr = [4, 0, 7, 9, 0, 0, 2, 6, 0, 3, 1, 0]; 要求将数组中的0项去掉，将不为0的值存入一个新的数组，生成新的数组