# Es6作业

## 选择题

### 1 下面不属于关键字let的特点的是：（ ）

A、只在 let 命令所在的代码块内有效

B、会产生变量提升现象

C、同一个作用域，不能重复声明同一个变量

D、不能在函数内部重新声明参数

### 2 关于定义常量的关键字const，定义一个Object对象{“name”:”Jack”}，再对属性name 的值进行修改，如：obj.name = “John”。下列说法正确的：（）

A、修改常量，程序跑出异常

B、程序不抛出异常，修改无效

C、修改成功，name的值为John

D、程序不抛出异常，name的值为undefined

### 3 在对象的解构赋值中，var {a,b,c} = { “c”:10, ”b”:9, ”a”:8 } 结果中，a、b、c的值分别是：（）

A、10 9 8

B、8 9 10

C、undefined 9 undefined

D、null 9 null

## 编程题

### 1 使用解构赋值，实现两个变量的值的交换

如a=10;b=20 实现a=20；b=10

### 2 使用模板字符串改写下面的代码。

let iam = "我是";

let name = "不凡学院";

let str = "大家好，"+iam+name+",我们一起努力进步。";

### 3.筛选出下面符合条件的数据(找出name为张三且年龄大于等于50的元素)

var arr = [

{name:"张三",age:40},

{name:"张三",age:50},

{name:"李四",age:40},

{name:"王五",age:40},

{name:"张三",age:60},

{name:"赵六",age:40},

]

### 4. 对下面数组进行求和(要求小于0的数不能求和 比如下面的-1 -3就不参与求和运算)

[1,2,3,-1,2,0,5,-3]

### 5. var arr = [4, 0, 7, 9, 0, 0, 2, 6, 0, 3, 1, 0]; 要求将数组中的0项去掉，将不为0的值存入一个新的数组，生成新的数组

**6.对下面的数据进行改进(sex=1 的返回男 sex = 0 的返回女 如**

**[{name:"张三",sex:“男”}])**

var person = [

{

name:"张三",

sex:1

},

{

name:"李四",

sex:0

},

{

name:"王五",

sex:0

},

]