

Sprawozdanie z lab1

Filip Malinowski

11 marca 2015

W zadaniu są dwa programy. Pierwszy generuje dane wejściowe. Drugi, właściwy uruchamia algorytm mnożenia każdego elementu tablicy przez 2. Oba programy uruchamiane są przez Makefile. W tej wersji nie wspiera różnej ilości danych wejściowych. Program testujący algorytm składa się z klasy bazowej Benchmark i klasy pochodnej Mnożenie. Klasa Benchmark ma zdefiniowaną metodę testowania szybkości działania algorytmów. W tej metodzie czas jest wyznaczany za pomocą high resolution clock z biblioteki chrono. Następnie tworzony jest plik wyjściowy, do którego zapisywane są dane o ilości testowanych elementów oraz czasie wykonywania algorytmu.

Załączony wykres szybkości działania algorytmu:

