## Benchmark

1

Wygenerowano przez Doxygen 1.7.1

Wed Mar 18 2015 15:32:36

# Spis treści

1	•	_	•	s przebiegu funkcji dla roznych danych, w celu zoba- iczeniowej.	1			
2	Inde	eks klas	s klas					
	2.1	Lista k	das		3			
3	Inde	eks plik	ów		5			
	3.1	Lista p	olików		5			
4	Dok	umenta	cja klas		7			
	4.1	Dokun	nentacja k	lasy Benchmark	7			
		4.1.1	Opis szc	zegółowy	8			
		4.1.2	Dokume	ntacja konstruktora i destruktora	8			
			4.1.2.1	Benchmark	8			
			4.1.2.2	$\sim$ Benchmark	9			
		4.1.3	Dokume	ntacja funkcji składowych	9			
			4.1.3.1	Czas_Start	9			
			4.1.3.2	Czas_Stop	9			
			4.1.3.3	Licz_Srednia	10			
			4.1.3.4	Losuj	10			
			4.1.3.5	Tablica	11			
			4.1.3.6	Wczytaj_Dane	11			
			4.1.3.7	Zapisz_Wyniki	11			
		4.1.4	Dokume	ntacja atrybutów składowych	12			
			4.1.4.1	_tablica_liczb	12			
			4.1.4.2	Ilosc_Danych	12			
			4143	iterator	12			

ii SPIS TREŚCI

			4.1.4.4	iterator_sredniej	12
			4.1.4.5	rozmiar_tablic	12
			4.1.4.6	srednia_jednego_problemu	12
			4.1.4.7	stoper_start	12
			4.1.4.8	stoper_stop	12
			4.1.4.9	wielkosc_problemu	12
5	Dok	umenta	ıcja plikóv	w	13
	5.1	Dokur	nentacja p	liku Benchmark.cpp	13
		5.1.1	Opis szc	zegółowy	14
	5.2	Dokur	nentacja p	liku Benchmark.hh	14
		5.2.1	Opis szc	zegółowy	15
	5.3	Dokumentacja pliku main.cpp			15
		5.3.1	Dokume	ntacja definicji	16
			5.3.1.1	STALA	16
		5.3.2	Dokume	ntacja funkcji	16
			5.3.2.1	funkcja	16
			5.3.2.2	main	16
	5.4	Dokur	nentacja p	liku strona.dox	17

# Program liczacy czas przebiegu funkcji dla roznych danych, w celu zobaczenia zlozonosci obliczeniowej.

**Autor** 

Lukasz Sak

Wersja

1

Program jest swojego rodzaju testerem czasu trwania funkcji dla roznej ilosci podanych danych. Jako odpowiedz dostajemy plik z zapapisanym czasem trwania funkcji dla okreslonej liczby danych. Pozniej mozemy te dane przedstawic na wykresie XY i zobaczyc jak zachowuje sie dla coraz wiekszej ilosci danych. Program posiada opcje wywolania:

	 dla roznych	zlozonosci	obliczenio

## **Indeks klas**

### 2.1 Lista klas

Tutaj znajdują się klasy, struktury, unie i interfejsy wraz z ich krótkimi opisami:	
Renchmark (Klasa Renchmark )	

4 Indeks klas

# Indeks plików

## 3.1 Lista plików

Tutaj znajduje się lista wszystkich plików z ich krótkimi opisami:	
Benchmark.cpp (Metody klasy Benchmark )	13
Benchmark.hh (Definicja klasy Benchmark )	14
main cpp	14

6 Indeks plików

## Dokumentacja klas

### 4.1 Dokumentacja klasy Benchmark

```
Klasa Benchmark.
```

```
#include <Benchmark.hh>
```

#### Metody publiczne

- Benchmark (unsigned int rozmiar\_problemu, double stala)

  Inicjalizator klasy Benchmark.
- double Tablica (int i)
- float Licz\_Srednia ()
- float Czas\_Start ()
- float Czas\_Stop ()
- void Zapisz\_Wyniki ()
- ∼Benchmark ()

#### Atrybuty publiczne

- unsigned int \* wielkosc\_problemu
- unsigned int Ilosc\_Danych

#### Metody prywatne

- void Losuj (int \*tablica\_liczb, unsigned int rozmiar)
- unsigned int Wczytaj\_Dane ()

#### **Atrybuty prywatne**

- int \* \_tablica\_liczb
- float stoper\_start
- unsigned int iterator
- unsigned int iterator\_sredniej
- float \* stoper\_stop
- float \* srednia\_jednego\_problemu
- unsigned int rozmiar\_tablic

#### 4.1.1 Opis szczegółowy

Klasa ta modeluje nam test dla funkcji Składa się z pól:

#### **Parametry**

- [in] \_tablica\_liczb która przechowuje nasze dane ktorymi bedziemy testowali funkcje
- [in] stoper\_start przechowuje poczatek mierzenia czasu
- [in] iterator sluzy nam do iterowania od 0 do 9 (10 prob) zatrzymania czasu
- [in] iterator\_sredniej sluzy nam do iterowania kolejnego pomiaru sredniej w zaleznosci od ilosci prob
- [in] *stoper\_stop* przechowuje nam 10 wynikow pomiaru czasu (obliczony wynik jednego pomiaru)
- [in] *srednia\_jednego\_problemu* przechowuje tablice sredniego czasu wykonania pomiarow dla poszczegolnych prob
- [in] ilosc\_problemu przechowuje nam jak duzo prob bedzie wykonywanych
- [in] *Ilosc\_Danych* ilosc danych na ktorych bedziemy pracowali
- [in] wielkosc\_problemu ilosc pojedynczego problemu(ilosci danych na 1 probe)

Definicja w linii 30 pliku Benchmark.hh.

#### 4.1.2 Dokumentacja konstruktora i destruktora

## **4.1.2.1** Benchmark::Benchmark ( unsigned int *rozmiar\_problemu*, double *stala* )

Inicjalizator ten służy do określania początkowych wartości pól klasy oraz wyboru na jakich danych bedziemy pracowali (losowe/wczytane)

Opis argumentów:

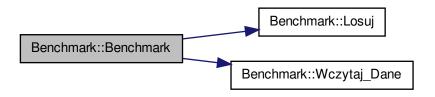
#### **Parametry**

[in] rozmiar\_problemu - ilosc maksymalnej liczby wprowadzanych danych

[in] *stala* - stala przez ktora bedziemy mnozyli, aby np.uzyskac wiecej wynikow najlepszy przedzial (1.1-10)

Definicja w linii 15 pliku Benchmark.cpp.

Oto graf wywołań dla tej funkcji:



#### 4.1.2.2 Benchmark::~Benchmark() [inline]

Definicja w linii 125 pliku Benchmark.hh.

#### 4.1.3 Dokumentacja funkcji składowych

#### 4.1.3.1 float Benchmark::Czas\_Start()

Definicja w linii 66 pliku Benchmark.cpp.

Oto graf wywoływań tej funkcji:



#### 4.1.3.2 float Benchmark::Czas\_Stop()

Definicja w linii 73 pliku Benchmark.cpp.

Oto graf wywoływań tej funkcji:



#### 4.1.3.3 float Benchmark::Licz\_Srednia ( )

Definicja w linii 83 pliku Benchmark.cpp.

Oto graf wywoływań tej funkcji:



## 4.1.3.4 void Benchmark::Losuj ( int \* tablica\_liczb, unsigned int rozmiar ) [private]

Definicja w linii 56 pliku Benchmark.cpp.

Oto graf wywoływań tej funkcji:



#### 4.1.3.5 double Benchmark::Tablica ( int i ) [inline]

Definicja w linii 83 pliku Benchmark.hh.

Oto graf wywoływań tej funkcji:



#### 4.1.3.6 unsigned int Benchmark::Wczytaj\_Dane( ) [private]

Definicja w linii 115 pliku Benchmark.cpp.

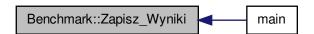
Oto graf wywoływań tej funkcji:



#### 4.1.3.7 void Benchmark::Zapisz\_Wyniki ( )

Definicja w linii 95 pliku Benchmark.cpp.

Oto graf wywoływań tej funkcji:



#### 4.1.4 Dokumentacja atrybutów składowych

#### 4.1.4.1 int\* Benchmark::\_tablica\_liczb [private]

Definicja w linii 32 pliku Benchmark.hh.

#### 4.1.4.2 unsigned int Benchmark::Ilosc\_Danych

Definicja w linii 74 pliku Benchmark.hh.

#### 4.1.4.3 unsigned int Benchmark::iterator [private]

Definicja w linii 34 pliku Benchmark.hh.

#### 4.1.4.4 unsigned int Benchmark::iterator\_sredniej [private]

Definicja w linii 35 pliku Benchmark.hh.

#### 4.1.4.5 unsigned int Benchmark::rozmiar\_tablic [private]

Definicja w linii 38 pliku Benchmark.hh.

#### 4.1.4.6 float\* Benchmark::srednia\_jednego\_problemu [private]

Definicja w linii 37 pliku Benchmark.hh.

#### 4.1.4.7 float Benchmark::stoper\_start [private]

Definicja w linii 33 pliku Benchmark.hh.

#### 4.1.4.8 float\* Benchmark::stoper\_stop [private]

Definicja w linii 36 pliku Benchmark.hh.

#### 4.1.4.9 unsigned int\* Benchmark::wielkosc\_problemu

Definicja w linii 73 pliku Benchmark.hh.

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z plików:

- Benchmark.hh
- Benchmark.cpp

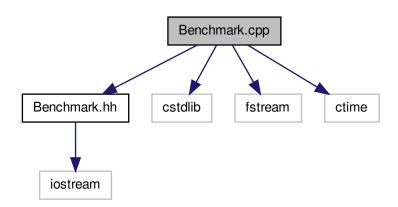
# Dokumentacja plików

## 5.1 Dokumentacja pliku Benchmark.cpp

#### Metody klasy Benchmark.

```
#include "Benchmark.hh"
#include <cstdlib>
#include <fstream>
#include <ctime>
```

Wykres zależności załączania dla Benchmark.cpp:



### 5.1.1 Opis szczegółowy

Plik zawiera definicje metod klasy Benchmark

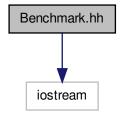
Definicja w pliku Benchmark.cpp.

### 5.2 Dokumentacja pliku Benchmark.hh

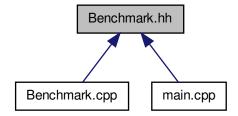
Definicja klasy Benchmark.

#include <iostream>

Wykres zależności załączania dla Benchmark.hh:



Ten wykres pokazuje, które pliki bezpośrednio lub pośrednio załączają ten plik:



#### **Komponenty**

• class Benchmark *Klasa Benchmark*.

#### 5.2.1 Opis szczegółowy

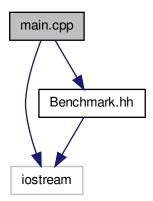
Plik zawiera definicje klasy Benchmark ktora bedzie wyznaczala nam punkty do wyznaczenia zlozoności obliczeniowej.

Definicja w pliku Benchmark.hh.

### 5.3 Dokumentacja pliku main.cpp

```
#include <iostream>
#include "Benchmark.hh"
```

Wykres zależności załączania dla main.cpp:



#### **Definicje**

• #define STALA 5

#### Funkcje

• double funkcja (double x)

• int main ()

### 5.3.1 Dokumentacja definicji

#### **5.3.1.1** #define STALA 5

Definicja w linii 4 pliku main.cpp.

### 5.3.2 Dokumentacja funkcji

### 5.3.2.1 double funkcja ( double x )

Definicja w linii 7 pliku main.cpp.

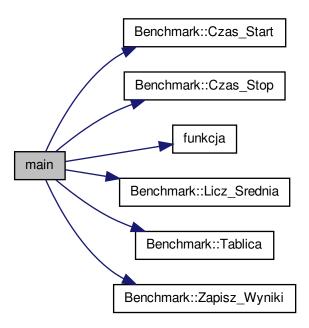
Oto graf wywoływań tej funkcji:



#### **5.3.2.2** int main ( )

Definicja w linii 11 pliku main.cpp.

Oto graf wywołań dla tej funkcji:



### 5.4 Dokumentacja pliku strona.dox

# Skorowidz

~Benchmark	Licz_Srednia
Benchmark, 9	Benchmark, 10
_tablica_liczb	Losuj
Benchmark, 12	Benchmark, 10
Benchmark, 7	main
$\sim$ Benchmark, 9	main.cpp, 16
_tablica_liczb, 12	main.cpp, 15
Benchmark, 8	funkcja, 16
Czas_Start, 9	main, 16
Czas_Stop, 9	STALA, 16
Ilosc_Danych, 12	
iterator, 12	rozmiar_tablic
iterator_sredniej, 12	Benchmark, 12
Licz_Srednia, 10	gradnje jednaga problem
Losuj, 10	srednia_jednego_problem Benchmark, 12
rozmiar_tablic, 12	STALA
srednia_jednego_problemu, 12	
stoper_start, 12	main.cpp, 16 stoper_start
stoper_stop, 12	Benchmark, 12
Tablica, 10	
Wczytaj_Dane, 11	stoper_stop Benchmark, 12
wielkosc_problemu, 12	strona.dox, 17
Zapisz_Wyniki, 11	strona.dox, 17
Benchmark.cpp, 13	Tablica
Benchmark.hh, 14	Benchmark, 10
	, , ,
Czas_Start	Wczytaj_Dane
Benchmark, 9	Benchmark, 11
Czas_Stop	wielkosc_problemu
Benchmark, 9	Benchmark, 12
funkcja	Zapisz_Wyniki
main.cpp, 16	Benchmark, 11
Ilosc_Danych	
Benchmark, 12	
iterator	
Benchmark, 12	
iterator_sredniej	
Benchmark, 12	