

Nom de la tâche		janv. 31							févr. 7							févr. 14							févr. 21						
		D	L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S
1	Mise en place de l'environnement																												
2	test du moteur																												
3	apprentissage de base du C++																												
4	apprentissage de base d'Unreal Engine																												
5	remplissage partie 1 et 2 du dossier de projet																												
6	réalisation de la maquette																												
7	Création du code source du projet																												
8																													
9																													
10	Création de l'interface																												
11	Création des pièces du labyrinthe																												
12	Création du bot, raccord avec les boutons start																												
13	Codage du système de pathfinding																												
14	Apprentissage de C++																												
15	Apprentissage d'Unreal																												
16	remplissage partie 3 du dossier de projet																												
17	Prise de décision sur la suite du projet																												