

Bouton pour faire spawner les mobs qui navigueront dans le labyrinthe

Pièce de mur droit

Pièce de mur en angle

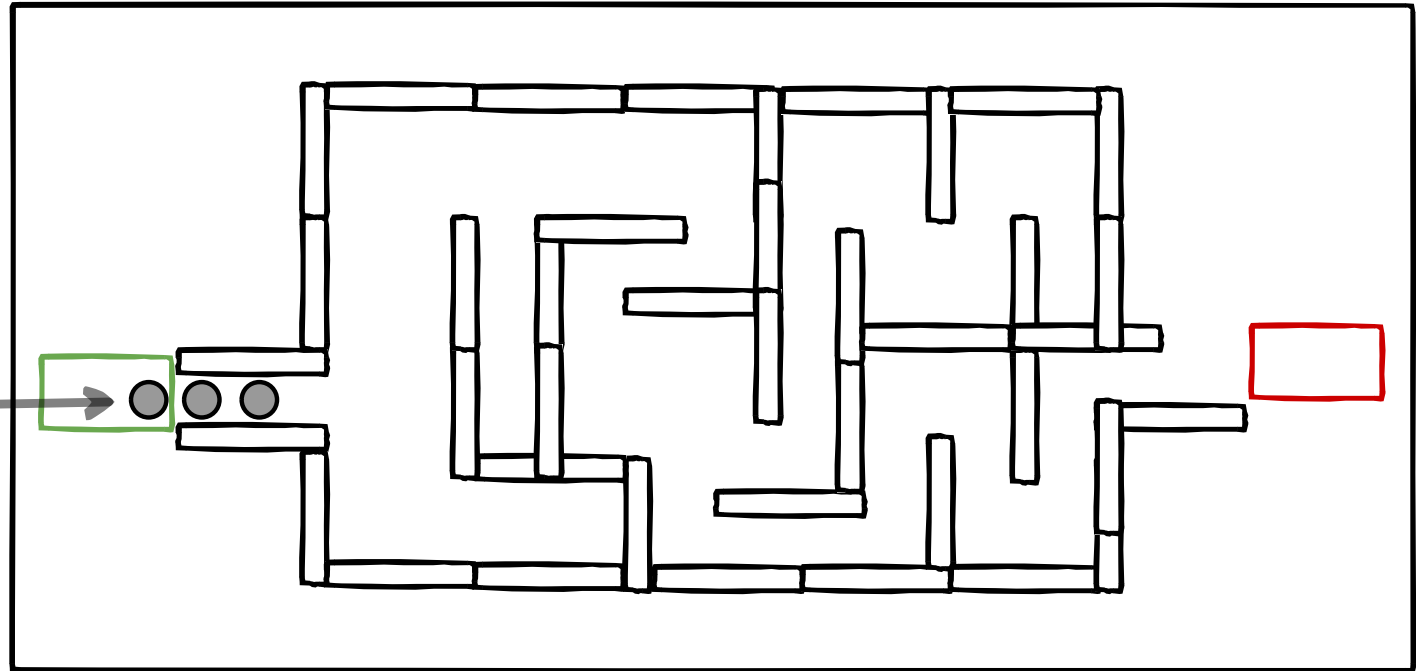
Porte d'entrée des mobs (point de spawn)

Porte de sortie du labyrinthe

On peut drag and drop ces pièces et changer leur orientation pour construire les murs du labyrinthe

Les mobs

Quand les mobs sont
spwawnés et se baladent
dans le labyrinthe, le bouton
"GO" devient un bouton
"STOP" et reste dans cet état
jusqu'à ce que les mobs
atteignent la sortie



STOP



Entrée

Sortie