Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

Институт №3.

«Системы управления, информатика и электроэнергетика»

Кафедра №304

«Автоматизированные системы обработки информации и управления»

Отчет по Лабораторной работа № 2. по учебной дисциплине организация ЭВМ

на тему

«Моделирование функционирования АЛУ при выполнении операции умножения над числами с фиксированной точкой »

Группа М30-207Б Выполнил: Гордеев Н.М.

Приняла:

Мевис А. В.

Шаповалов Ю. В.

Задание к лабораторной работе

Промоделировать работу АЛУ при выполнении операции умножения чисел, представленных в прямом коде в соответствие с номером варианта.

Номера вариантов даны в таблице 2.2.

Рекомендуется использовать следующие обозначения:

INPA, INPВ – регистры для ввода операндов;

R1 – регистр для хранения множимого;

R2 – регистр для хранения множителя и формирования младшей части произведения;

RA – регистр для хранения первого операнда АЛУ (множимое, либо 0);

RB – регистр для хранения второго операнда АЛУ (сумма частичных произведений);

R3 – регистр сдвига множителя;

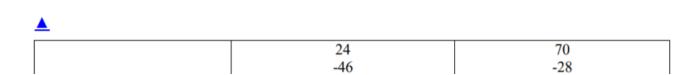
SM – регистр АЛУ суммы множимого и суммы частичных произведений;

RC – регистр для формирования старшей части произведения.

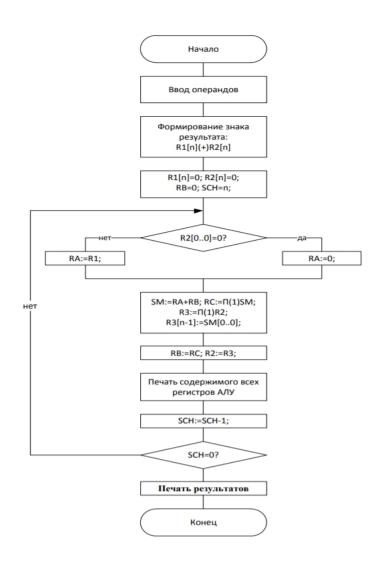
Разрядность регистров АЛУ принимается 8 бит. Число циклов умножения равно разрядности операндов, т.е. восьми. При выполнении лабораторной работы для наглядности, необходимо печатать содержимое всех регистров АЛУ на каждом такте умножения. Содержимое регистров должно быть представлено в двоичной форме, исходные значения операндов и результаты – в десятичной системе счисления.

	0		3
- 1	O O	_/	3
- 1	9		

45



Блок-схема алгоритма выполнения операции умножения

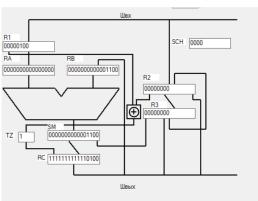


Программа на языке MCL, моделирующая выполнение операции умножения

```
REG RA[16],RB[16],R1[8],R2[8],R3[8],SM[16],TZ[1],RC[16],SCH[4];
VAR i;
SCH:=8;
start:
write "A=";read R1;
write " B=";read R2; write " ";
TZ[0..0] := R1[8..8] XOR R2[8..8];
writeln "3\text{Hak} Z = ",$B1 TZ;
if R1[8..8] = 1 THEN
R1:=COM(R1);
if R2[8..8] = 1 THEN
R2:=COM(R2);
FOR i:=0 TO 7;
RA:=0;
if R2[0..0] = 1 THEN
RA = R1;
RA = RA SHL i;
if R2[0..0] = 1 THEN
SM:=RA+RB;
R2 := R2 SHR 1;
RB:=SM;
SCH:=SCH-1;
NEXT;
if TZ = 1 THEN
writeln " OTBET = -", $D4 SM;
if TZ = 0 THEN
writeln " OTBET = ", $D4 SM;
if TZ = 1 THEN
RC:=COM(SM);
if TZ = 0 THEN
RC:=SM;
writeln " = ",$B16 RC;
END;
```

Результаты выполнения программы в виде распечатки содержимого поля для вывода текстовой информации и скриншота (как показано в примере на рис. 7, 8, 9) в момент завершения выполнения программы.

```
A=-4
B=3
 Знак Z = 1
 Ответ = -12
 = 1111111111110100
Содержимое таблицы переменных
00 Переменная: ZF типа регистр; разрядность 1 бит; значение = 1
01 Переменная: NF типа регистр; разрядность 1 бит; значение = 0
02 Переменная: СF типа регистр; разрядность 1 бит; значение = 0
03 Переменная: RA типа регистр; разрядность 16 бит; значение = 0
04 Переменная: RB типа регистр; разрядность 16 бит; значение = 12
05 Переменная: R1 типа регистр; разрядность 8 бит; значение = 4
06 Переменная: R2 типа регистр; разрядность 8 бит; значение = 0
07 Переменная: R3 типа регистр; разрядность 8 бит; значение = 0
08 Переменная: SM типа регистр; разрядность 16 бит; значение = 12
09 Переменная: ТZ типа регистр; разрядность 1 бит; значение = 1
10 Переменная: RC типа регистр; разрядность 16 бит; значение =
65524
11 Переменная: SCH типа регистр; разрядность 4 бит; значение = 0
12 Переменная: І типа простая переменная; Значение = 8
```



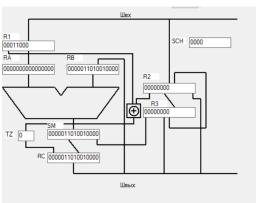
```
REG RA[16],RB[16],R1[8],R2[8],R3[8],SM[16],TZ[1],RC[16],SCH[4];
VAR 1;
SCH:=8;
start:
write "A=";read R1;
write " B=";read R2; write " ";

TZ[0..0]:= R1[8..8] XOR R2[8..8];
writein "SHAR Z = ",6B1 TZ;
if R1[8..8] = 1 THEN
R1:=COM(R1);
if R2[8..8] = 1 THEN
R2:=COM(R2);

FOR i:=0 TO 7;
RA:=0;
if R2[0..0] = 1 THEN
RA = R1;
RA = RA SRL i;
if R2[0..0] = 1 THEN
SM:=RA+RB;
RB:=SM:
SCH:=SCH-I;
NEXT;
if TZ = 1 THEN
writein " Orber = -",6D4 SM;
if TZ = 0 THEN
```

A=-4 B=3 Shak Z = 1 Ответ = - 12 = 11111111111110100Содержимое таблицы переменных00 Переменная: ZF типа регистр; разрядность 1 бит; значение = 101 Переменная: ВF типа регистр; разрядность 1 бит; значение = 002 Переменная: CF типа регистр; разрядность 1 бит; значение = 003 Переменная: RA типа регистр; разрядность 1 бит; значение = 003 Переменная: RA типа регистр; разрядность 16 бит; значение = 105 Переменная: RB типа регистр; разрядность 16 бит; значение = 406 Переменная: R2 типа регистр; разрядность 8 бит; значение = 007 Переменная: R3 типа регистр; разрядность 8 бит; значение = 007 Переменная: R3 типа регистр; разрядность 8 бит; значение = 100 Переменная: R3 типа регистр; разрядность 16 бит; значение = 100 Переменная: RC типа регистр; разрядность 16 бит; значение = 52411 Переменная: SCH типа регистр; разрядность 4 бит; значение = 012 Переменная: I типа простая переменная; Shavehue = 8

```
B = 7.0
 Знак Z = 0
 OTBET = 1680
 = 0000011010010000
Содержимое таблицы переменных
00 Переменная: ZF типа регистр; разрядность 1 бит; значение = 0
01 Переменная: NF типа регистр; разрядность 1 бит; значение = 1
02 Переменная: СF типа регистр; разрядность 1 бит; значение = 0
03 Переменная: RA типа регистр; разрядность 16 бит; значение = 0
04 Переменная: RB типа регистр; разрядность 16 бит; значение =
1680
05 Переменная: R1 типа регистр; разрядность 8 бит; значение = 24
06 Переменная: R2 типа регистр; разрядность 8 бит; значение = 0
07 Переменная: R3 типа регистр; разрядность 8 бит; значение = 0
08 Переменная: SM типа регистр; разрядность 16 бит; значение =
1680
09 Переменная: ТZ типа регистр; разрядность 1 бит; значение = 0
10 Переменная: RC типа регистр; разрядность 16 бит; значение =
1680
11 Переменная: SCH типа регистр; разрядность 4 бит; значение = 0
12 Переменная: І типа простая переменная; Значение = 8
```



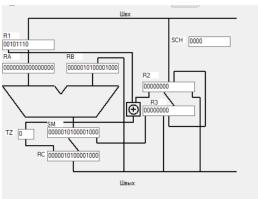
A = 2.4

```
REG RA[16],RB[16],R1[8],R2[8],R3[8],SM[16],TZ[1],RC[16],SCH[4];
VAR i;
SCH:=8;
start:
write "A=";read R1;
write "B=";read R2; write "";

TZ[0..0]:=R1[8..8] XOR R2[8..8];
writeln "SHAW Z = ",9B1 TZ;
if R1[8..8] = 1 THEN
R1:=COM(R1);
if R2[8..8] = 1 THEN
R2:=COM(R2);
FOR i:=0 TO 7;
RA:=0;
if R2[0..0] = 1 THEN
RA = R1;
RA = RA SHL i;
if R2[0..0] = 1 THEN
SM:=SRA+RB;
RB:=SM;
SCH:=SCH-1;
NEXT;
if TZ = 1 THEN
writeln "Ormer = -",5D4 SM;
if TZ = 0 THEN
```

R=24 B=70 Shak Z = 0 OTBET = 1680 = 0000011010010000Содержимое таблицы переменных00 Переменная: ZF типа регистр; разрядность 1 бит; значение = 001 Переменная: NF типа регистр; разрядность 1 бит; значение = 102 Переменная: CF типа регистр; разрядность 1 бит; значение = 003 Переменная: RA типа регистр; разрядность 16 бит; значение = 004 Переменная: RB типа регистр; разрядность 16 бит; значение = 16005 Переменная: RI типа регистр; разрядность 16 бит; значение = 2406 Переменная: R2 типа регистр; разрядность 8 бит; значение = 2406 Переменная: R3 типа регистр; разрядность 16 бит; значение = 168009 Переменная: TZ типа регистр; разрядность 16 бит; значение = 168009 Переменная: R7 типа регистр; разрядность 16 бит; значение = 168001 Переменная: R7 типа регистр; разрядность 16 бит; значение = 168001 Переменная: SCH типа регистр; разрядность 16 бит; значение = 168001 Переменная: SCH типа регистр; разрядность 4 бит; значение = 012 Переменная: I типа простая переменная; Sначение = 8

```
B = -28
 Знак Z = 0
 OTBET = 1288
 = 0000010100001000
Содержимое таблицы переменных
00 Переменная: ZF типа регистр; разрядность 1 бит; значение = 0
01 Переменная: NF типа регистр; разрядность 1 бит; значение = 1
02 Переменная: СF типа регистр; разрядность 1 бит; значение = 0
03 Переменная: RA типа регистр; разрядность 16 бит; значение = 0
04 Переменная: RB типа регистр; разрядность 16 бит; значение =
1288
05 Переменная: R1 типа регистр; разрядность 8 бит; значение = 46
06 Переменная: R2 типа регистр; разрядность 8 бит; значение = 0
07 Переменная: R3 типа регистр; разрядность 8 бит; значение = 0
08 Переменная: SM типа регистр; разрядность 16 бит; значение =
1288
09 Переменная: TZ типа регистр; разрядность 1 бит; значение = 0
10 Переменная: RC типа регистр; разрядность 16 бит; значение =
1288
11 Переменная: SCH типа регистр; разрядность 4 бит; значение = 0
12 Переменная: І типа простая переменная; Значение = 8
```



A = -46

```
REG RA[16],RB[16],R1[8],R2[8],R3[8],SM[16],TZ[1],RC[16],SCH[4];
VAR i;
SCH:=8;
start:
write "B=";read R1;
write "B=";read R2; write " ";

TZ[0..0]:= R1[8..8], XOR R2[8..8];
writein "Swaw Z = ",eB1 TZ;
if R1[8..8] = 1 THEN
R1:=COM(R1);
if R2[8..8] = 1 THEN
R2[8..8] = 1 THEN
RA = R1;
RA = RA SHL i;
if R2[0..0] = 1 THEN
SM:=RA-RB;
RB = SM SHL i;
if R2[0..0] = 1 THEN
RSH-RB;
RSH-RB;
RB:=SM;
SCH:=SCH-1;
NEXT;
if TZ = 1 THEN
writein "Other = -",eD4 SM;
if TZ = 0 THEN
```

A=-46 B=-28 Знак Z = 0 Ответ = 1288 = 000001010000100000содержимое таблицы переменных00 Переменная: ZF типа регистр; разрядность 1 биг; значение = 001 Переменная: NF типа регистр; разрядность 1 биг; значение = 003 Переменная: RF типа регистр; разрядность 1 биг; значение = 003 Переменная: RB типа регистр; разрядность 16 биг; значение = 003 Переменная: RB типа регистр; разрядность 16 биг; значение = 128805 Переменная: R1 типа регистр; разрядность 8 биг; значение = 4606 Переменная: R2 типа регистр; разрядность 8 биг; значение = 007 Переменная: R3 типа регистр; разрядность 8 биг; значение = 128805 Переменная: SM типа регистр; разрядность 16 биг; значение = 128809 Переменная: RC типа регистр; разрядность 16 биг; значение = 010 Переменная: RC типа регистр; разрядность 16 биг; значение = 012 Переменная: I типа простая переменная: SHAUPE SHAUPE