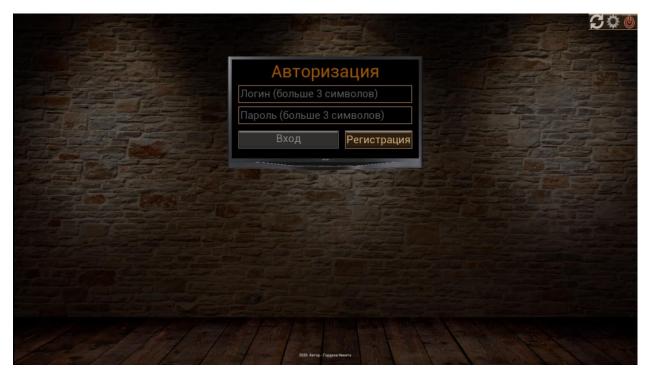
Цель лабораторной была в том, чтобы сделать интерфейс. К работоспособности не придирались.

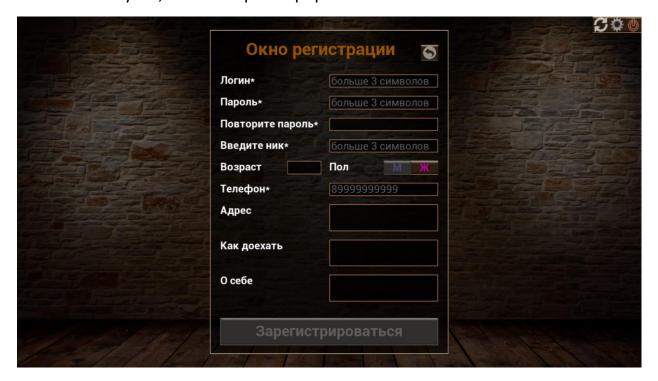
Вот скриншоты плановой работы пользователя

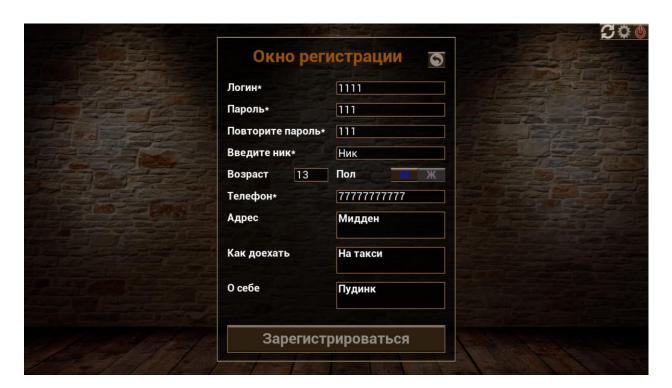
(Приложение сетевое)

При 1 запуске, после небольшой загрузки, появляется окно авторизации.



Если нет аккаунта, можно зарегистрироваться.



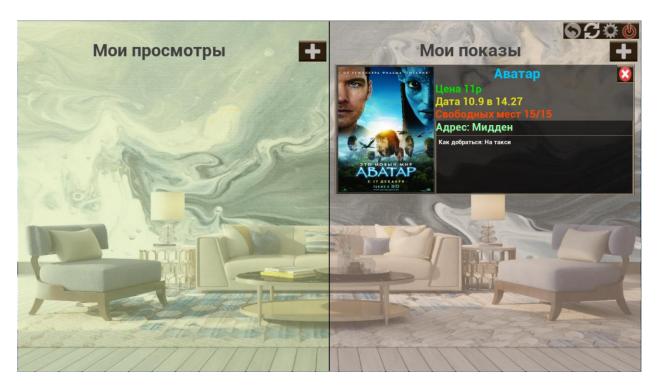


Далее при запуске приложения всегда будим начинать с личного кабинета.

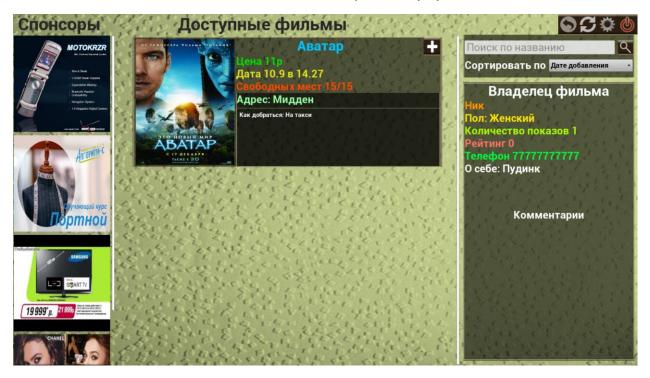


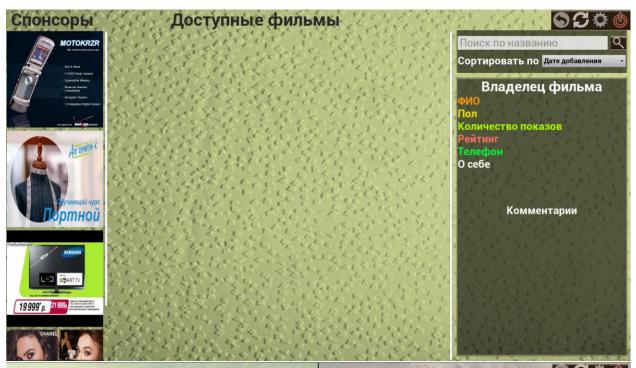
Так выглядит редактор создания фильма. Картинка появляется автоматически, если есть в базе. (Не знаю как реализовать загрузку картинки пользователем)

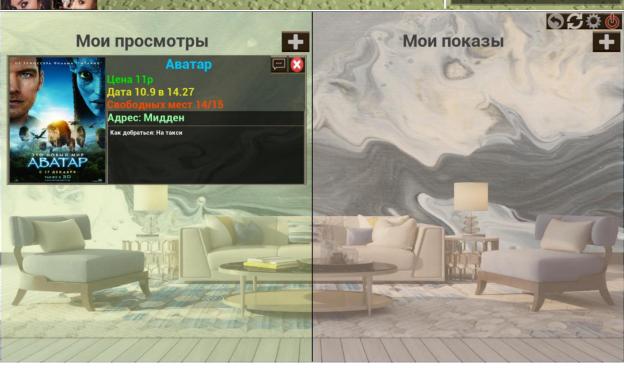




В окне выбора фильма отображаются те фильмы, которые выложили не мы, и мы уже не подписаны на этот фильм. После записи чего-либо в "Поиск по названию" фильмы с этим названием будут в начале списка, если такого фильма нет ничего не произойдет. Сортировать можно по дате добавления, дате показа, цене и названию. После сортировки элементы с названием, совпадающим с "Поиск по названию", всё равно будут выше всех.



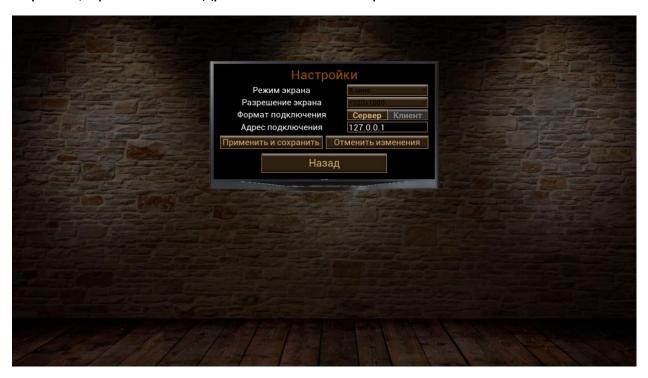




После просмотра фильма можно оставить комментарий. Из ваших оценок будит складываться рейтинг владельца фильма.



Можно настроить разрешение и режим экрана в настройках, также выбрать формат подключения. Тип интернета — листен сервер (только начел изучать онлайн, поэтому могу ошибиться), значит все данные будут проходить через вас. При таком подключении Адрес подключения указывать не нужно, но следует всем сообщить свой IP адрес. При подключении как клиент нужно указать IP адрес сервера. Основной IP адрес должен быть по умолчанию из коробки, при смене IP адреса изменение сохраняется.



Так выглядит загрузка при начале игры.



Вот что будит при попытке запустить приложение во время отсутствия сервера.

