Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

Институт №3.

«Системы управления, информатика и электроэнергетика» **Кафедра №304**

«Автоматизированные системы обработки информации и управления»

Отчет по практике. по учебной дисциплине

«Объектно ориентированное программирование»

Группа М30-207Б Выполнили: Гордеев Н. М.

> Принял: Чечиков Ю. Б.

Оглавление

| Сумма ряда пи/4 | 3 |
|---|---|
| Код программы | 3 |
| Файл summa.pro | 3 |
| Файл main.cpp | |
| Файл mainwindow.h | |
| Файл Mainwindow.ui | |
| Файл Mainwindow.cpp | |
| Тесты | |
| Корректные тесты | 6 |
| Некорректные тесты | |
| Табулирование функций $F = (X - 1)^3 G = 1 - X^2$ | |
| Код программы | |
| Файл tabylirovanie.pro | |
| Файл tabylirovanie.h | |
| Файл main.cpp | |
| Файл Mainwindow.ui | |
| Файл tabylirovanie.cpp | |
| Корректные тесты | |
| Некорректные тесты | |
| Вывод | |

Сумма ряда пи/4

Код программы

Файл summa.pro

```
#-----
# Project created by QtCreator 2020-02-21T15:23:36
QT
       += core gui
greaterThan(QT_MAJOR_VERSION, 4): QT += widgets
TARGET = summa
TEMPLATE = app
# The following define makes your compiler emit warnings if you use
# any feature of Qt which has been marked as deprecated (the exact warnings
# depend on your compiler). Please consult the documentation of the
# deprecated API in order to know how to port your code away from it.
DEFINES += QT_DEPRECATED_WARNINGS
# You can also make your code fail to compile if you use deprecated APIs.
# In order to do so, uncomment the following line.
# You can also select to disable deprecated APIs only up to a certain version of
#DEFINES += QT_DISABLE_DEPRECATED_BEFORE=0x060000 # disables all the APIs
deprecated before Qt 6.0.0
CONFIG += c++11
SOURCES += \
       main.cpp \
       mainwindow.cpp
HEADERS += \
       mainwindow.h
FORMS += \
       mainwindow.ui
# Default rules for deployment.
qnx: target.path = /tmp/$${TARGET}/bin
else: unix:!android: target.path = /opt/$${TARGET}/bin
!isEmpty(target.path): INSTALLS += target
Файл main.cpp
```

```
#include "mainwindow.h"
int main(int argc, char *argv[])
{
    QApplication a(argc, argv);
```

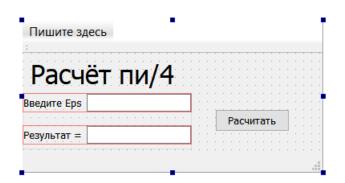
```
MainWindow w;
w.show();

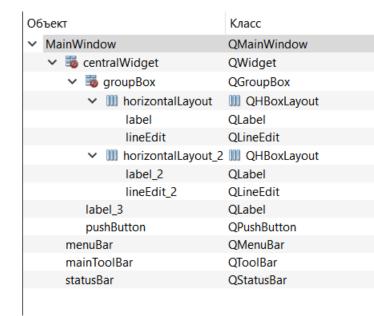
return a.exec();
}
```

Файл mainwindow.h

```
#ifndef MAINWINDOW_H
#define MAINWINDOW_H
#include <QMainWindow>
#include "ui_mainwindow.h"
#include <QMessageBox>
#include <QApplication>
namespace Ui {
class MainWindow;
}
class MainWindow : public QMainWindow
{
    Q_OBJECT
public:
    explicit MainWindow(QWidget *parent = nullptr);
    ~MainWindow();
private slots:
    void on_pushButton_clicked();
private:
    Ui::MainWindow *ui;
};
#endif // MAINWINDOW_H
```

Файл Mainwindow.ui





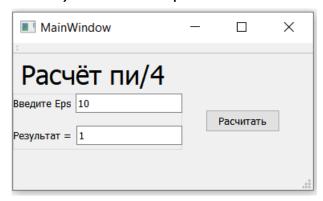
Файл Mainwindow.cpp

```
#include "mainwindow.h"
MainWindow::MainWindow(QWidget *parent) :
    QMainWindow(parent),
    ui(new Ui::MainWindow)
    ui->setupUi(this);
}
MainWindow::~MainWindow()
{
    delete ui;
}
void MainWindow::on_pushButton_clicked()
        // Инициализация переменных
        OString rez;
        double Tsum = 3.141592653 / 4;// Точная сумма
        double Sum = 1;// Текущая сумма
        int N = 1;// Номер слагаемого
        int Znak = 1;// Знак слагаемого
        double Zm = 1;// Знаменатель
        double Slag = 0;// слагаемое
        double Diff = Sum - Tsum;// Разность точной суммы и суммы
        //Ввод данных
        QString Epss = ui->lineEdit->text();
        double Eps = Epss.toDouble ();// Точность
        if (Eps < 0.00000001 && Eps > 0)
        {
            Eps = 0.00000001;
            QMessageBox ::warning(this, "Внимание", "Слишком маленьний Eps\
пВведу чего он заменен на 0.00000001");
        if (Eps <= 0)
            QMessageBox ::critical(this, "Ошибка", "Ерѕ должен быть числом
больше 0");
        else {
        while (Diff > Eps)
            // Вычисление слогаемого
            N = N + 1;
            Znak = -Znak;
            Zm = (2 * N) - 1;
            Slag = Znak / Zm;
            // Обновление суммы
            Sum = Sum + Slag;
            // Обновление разности
            Diff = Tsum - Sum;
            if (Diff < 0) Diff = -Diff;// Модуль
        }// Конец основных вычислений
        //Печать результата
         ui->lineEdit_2->setText(rez.setNum(Sum));
    }
}
```

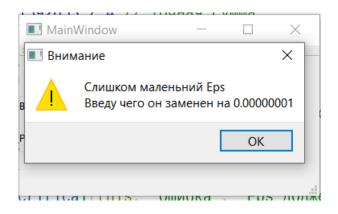
Тесты

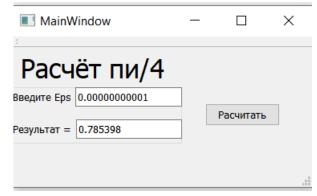
Корректные тесты

1)Большей Eps

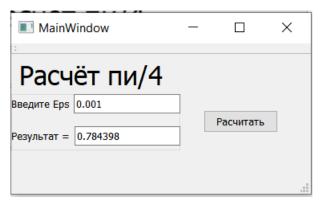


2)Маленький Eps



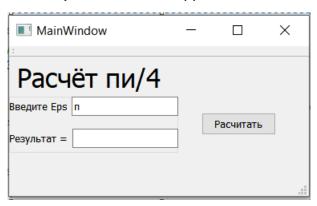


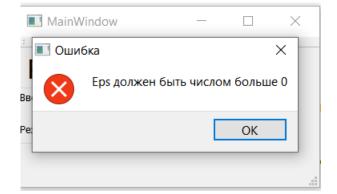
3)Рядовой случай



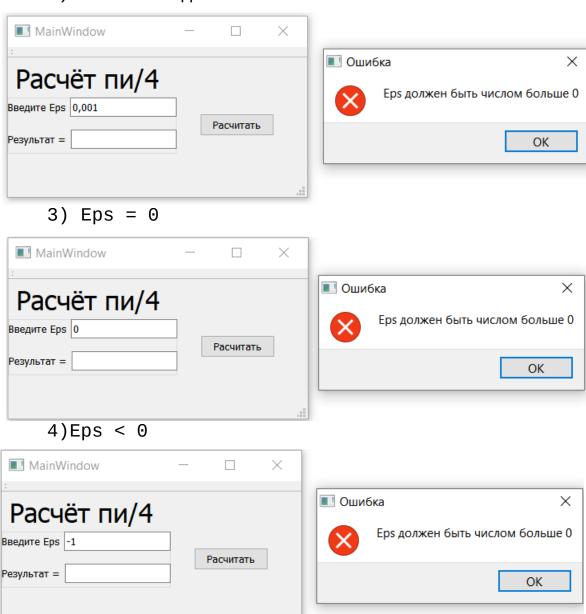
Некорректные тесты

1)В поле ввода не число





2)В поле ввода число не той консоли



Табулирование функций $F = (X - 1)^3$ $G = 1 - X^2$

Код программы

Файл tabylirovanie.pro

```
#
# Project created by QtCreator 2020-02-21T18:27:20
QΤ
        += core gui
greaterThan(QT_MAJOR_VERSION, 4): QT += widgets
TARGET = Tabylirovanie
TEMPLATE = app
# The following define makes your compiler emit warnings if you use
# any feature of Qt which has been marked as deprecated (the exact warnings
# depend on your compiler). Please consult the documentation of the
# deprecated API in order to know how to port your code away from it.
DEFINES += QT_DEPRECATED_WARNINGS
# You can also make your code fail to compile if you use deprecated APIs.
# In order to do so, uncomment the following line.
# You can also select to disable deprecated APIs only up to a certain version of
#DEFINES += QT_DISABLE_DEPRECATED_BEFORE=0x060000 # disables all the APIs
deprecated before Qt 6.0.0
CONFIG += c++11
SOURCES += \
       main.cpp \
        tabylirovanie.cpp
HEADERS += \
        tabylirovanie.h
FORMS += \
        tabylirovanie.ui
# Default rules for deployment.
qnx: target.path = /tmp/$${TARGET}/bin
else: unix:!android: target.path = /opt/$${TARGET}/bin
!isEmpty(target.path): INSTALLS += target
```

Файл tabylirovanie.h

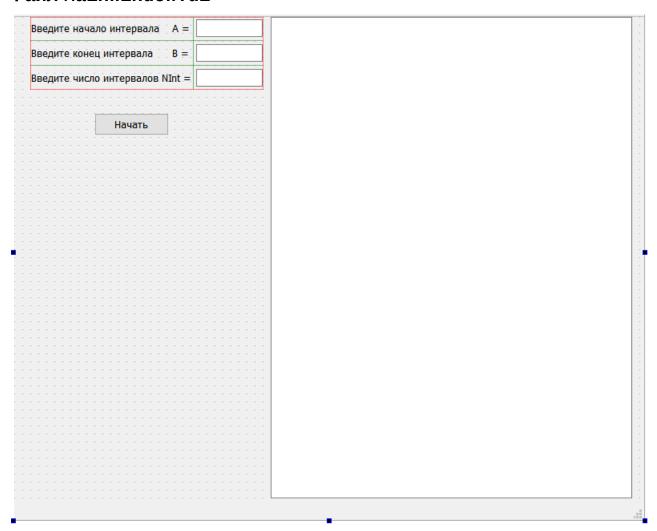
```
#ifndef TABYLIROVANIE_H
#define TABYLIROVANIE H
#include <QMainWindow>
#include "ui_tabylirovanie.h"
#include <QMessageBox>
namespace Ui {
class Tabylirovanie;
}
class Tabylirovanie : public QMainWindow
    Q_OBJECT
public:
    explicit Tabylirovanie(QWidget *parent = nullptr);
    ~Tabylirovanie();
private slots:
   void on_pushButton_clicked();
private:
    Ui::Tabylirovanie *ui;
};
#endif // TABYLIROVANIE_H
```

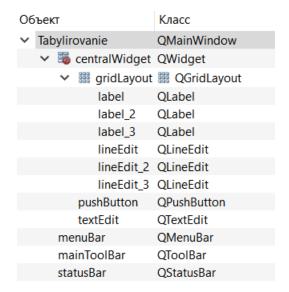
Файл main.cpp

```
#include "tabylirovanie.h"
int main(int argc, char *argv[])
{
    QApplication a(argc, argv);
    Tabylirovanie w;
    w.show();

    return a.exec();
}
```

Файл Mainwindow.ui





Файл tabylirovanie.cpp

```
#include "tabylirovanie.h"
Tabylirovanie::Tabylirovanie(QWidget *parent) :
    QMainWindow(parent),
    ui(new Ui::Tabylirovanie)
{
    ui->setupUi(this);
}
Tabylirovanie::~Tabylirovanie()
    delete ui;
}
void Tabylirovanie::on_pushButton_clicked()
{
    //Инициализация переменных
                                        //концы интервала
        double A;
        double B;
                                        //концы интервала
                                        //число интервалов
        int
               NInt;
        double h;
                                        //шаг
        double X;
                                        //аргумент
                                        //функция F(x) = (x - 1)*(x - 1)*(x - 1)
        double F;
                                        //функция G(x) = 1 - x * x
        double G;
        int
               i;
                                        //параметр цикла
        double Time;
                                        //временная переменная
        bool ok, t = 1;
        QString Nahalo , Koneu, chag, str;
        ui->textEdit->setText("");
        //Ввод А
        Nahalo = ui->lineEdit->text();
        A = Nahalo.toDouble(&ok);
        if (ok == false)
        {
            QMessageBox ::critical(this, "Ошибка ", "В поле ввода А должно быть
ввидено число");
            t = t \&\& ok;
        }
        //Ввод В
        Koneu = ui->lineEdit_2->text();
        B = Koneu.toDouble(&ok);
        if (ok == false && t)
        {
            QMessageBox ::critical(this, "Ошибка ", "В поле ввода В должно быть
ввидено число");
            t = t \&\& ok;
        //Ввод NInt
        chag = ui->lineEdit_3->text();
        NInt = chag.toInt(&ok);
        if (ok == false && t)
        {
            QMessageBox ::critical(this, "Ошибка ", "В поле ввода NInt должно
быть ввидено целое число");
            t = t \&\& ok;
        //Входной контроль
```

```
if (NInt <= 0 && t)
        {
            t = 0;
            QMessageBox ::critical(this, "Ошибка ", " NInt должен быть больше О
");
        else if(t)
            if (A > B)//меняем переменные местами
            Time = A;
            A = B;
            B = Time;
            QMessageBox::warning(this, "Внимание", "Наяало и конец интервала
были переставленны местами!");
            }//if
         if (NInt >= 10000)
             QMessageBox::warning(this, "Внимание", "Я буду долго думать");
         h = (B - A) / NInt;//Вычисление шага
         if (A == B)
            QMessageBox::warning(this, "Внимание", "Значение NInt было
заменено!");
            NInt = 0; //Входной кантроль
         }
        //Шапка
        ui->textEdit->insertPlainText("F = (X - 1)*(X - 1)*(X - 1) \cap G = 1 - X*X
n");
        ui->textEdit-
>insertPlainText("┌
                                                X.
        ui->textEdit->insertPlainText("|
                                                                                G
\n");
        ui->textEdit-
>insertPlainText(" |-
                                                                —|\n");
        for (i = 0; i \le NInt; i++)
                                                    //Печать середины таблицы
            X = A + i * h;
                                                    //Приращение аргумента
            F = (X - 1)*(X - 1)*(X - 1);

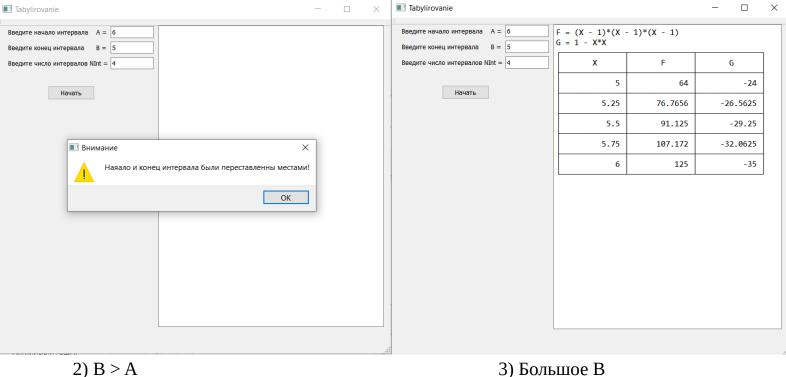
G = 1 - X*X;
                                                    //Вычисление функции F(x)
                                                    //Вычисление функции G(x)
            //Заполняем таблицу
            Nahalo = "
            Nahalo.append(str.setNum(X));
            Nahalo = Nahalo.right(12);
            Koneu = "
            Koneu.append(str.setNum(F));
            Koneu = Koneu.right(12);
            chag = "
            chag append(str setNum(G));
            chag = chag.right(12);
            ui->textEdit->insertPlainText("| " + Nahalo +" | " + Koneu + " | "
+ chag + " \\n");
            //Отчёркиваем результат
            if (i < NInt)</pre>
```

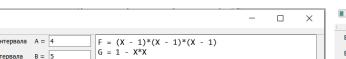
```
ui->textEdit-
>insertPlainText("
                                                                  -{\n");
            }//if
        }//for i
    // //Конец таблицы
    ui->textEdit-
>insertPlainText("L
                                                                  ¬\n");
```

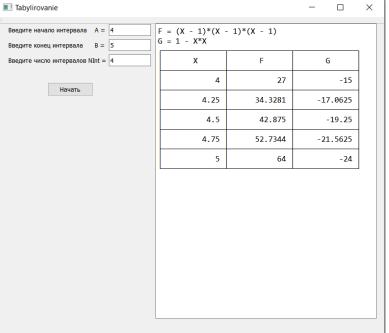
Тесты

Корректные тесты

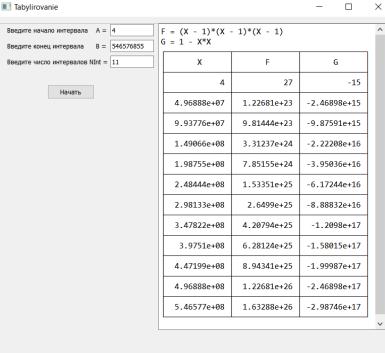
1) A > B



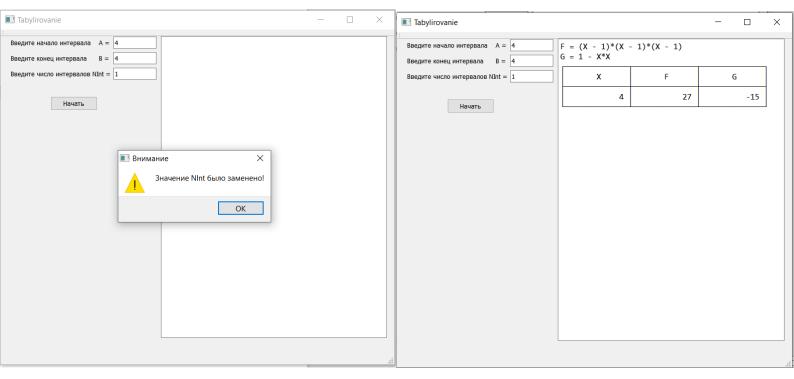




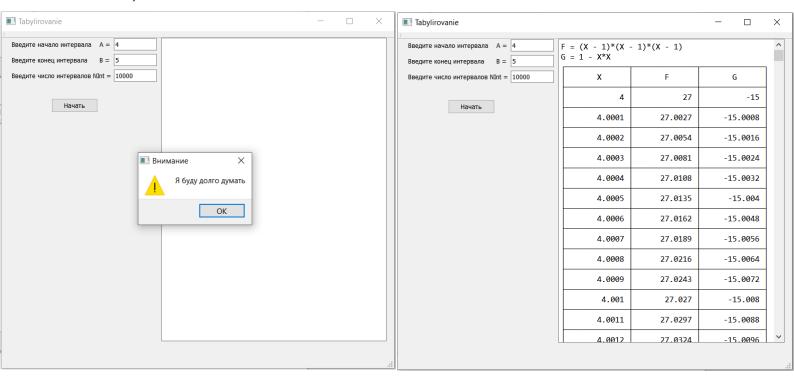
3) Большое В



4)B = A



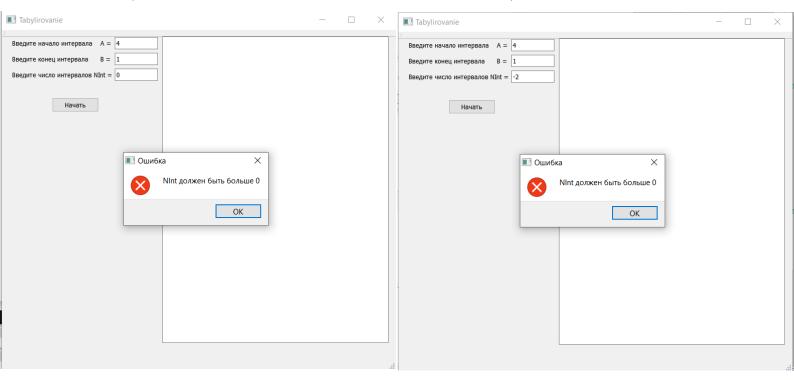
5)NInt >= 10000



Некорректные тесты

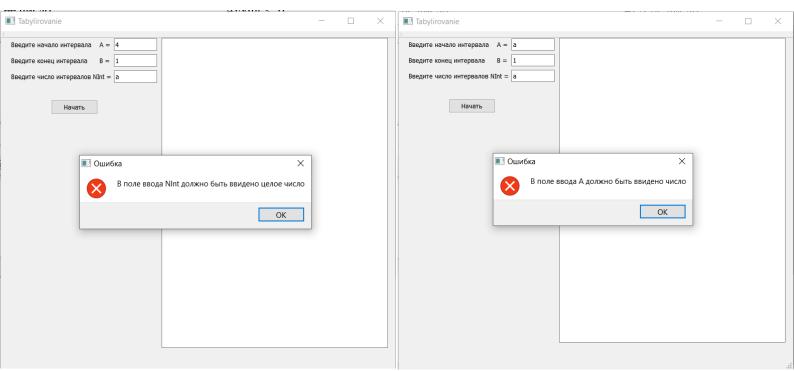
1)NInt = 0

2)NInt < 0

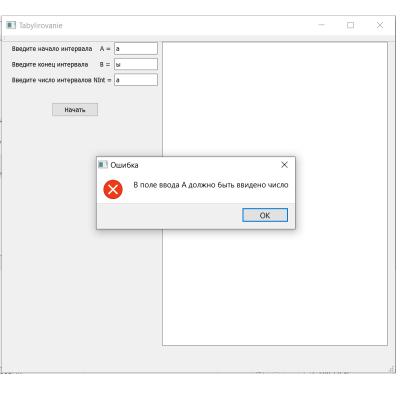


3)NInt не число

4) А не число



5)В не число



Вывод

Результаты тестов совпали с ожидаемыми, ошибок не обнаружено